完全保存版

驚異のセーブデータ大特集号!!

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.107
6/4臨時増刊号
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年6月4日発行
第5巻第14号通巻103号

定価 980 YEN

付録CD-ROM付き



アーマード・コアMOA
クラッシュ・バンディクー3
メタルギア ソリッド
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア
ストリートファイターZERO3
ワールド・ネバーランド2
レガイア伝説
R4
東京魔人學園剣風帖
久遠の絆
お嬢様特急
ビートマニア
マール王国の人形姫
玉繭物語
エコーナイト
影牢〜刻命館 真章
エアガイツ
I.Q FINAL ほか

セーブデータ大倉庫

169タイトル 381データを一挙収録!!

読者大プレゼント

ポケステ体験データ
クラッシュ・バンディクー3
ポケットダンジョン
進め!海賊
ほか6タイトル

D's BGM集
熱いファンコールにお応えして、
今までのBGMが聞ける音楽ツール。

電撃PlayStation D18
セーブデータ特集号

電撃オリジナルのセーブデータ・ユーティリティ
セーブデータ管理ツール
最大60ブロックのセーブデータが使える便利ツールの改良版。操作性・ビジュアル面をグーンとパワーUPして、ますますデータ整理が楽になるぞ。

メモリーカードシール付き



電撃PlayStation D98 6/4増刊号 Vol.107
セーブデータ大倉庫 100タイトル380個のセーブデータを一挙収録!!
平成8年2月27日第三種郵便物認可 1999年6月4日発行 第5巻第14号通巻103号
発行人/塚田正晃 編集人/渡部雅人 発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216/編集
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605/営業
定価980円 本体933円
T1124486060989

印刷/大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24486-6/4
Ⓛ-6/26

完全保存版

驚異のセーブデータ大特集号!!

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.107
6/4臨時増刊号

平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年6月4日発行
第5巻第14号通巻103号

定価 980 YEN

付録CD-ROM付き



アーマードコアMOA
クラッシュ・バンディクー3
メタルギア ソリッド
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア
ストリートファイターZERO3
ワールド・ネバーランド2
レガイア伝説
R4
東京魔人學園剣風帖
久遠の絆
お嬢様特急
ビートマニア
マール王国の人形姫
玉繭物語
エコーナイト
影牢～刻命館 真章
エアガイツ
I.Q FINAL ほか

セーブデータ大倉庫

169タイトル
381データを
一挙収録!!

読者大プレゼント

ポケステ体験データ
クラッシュ・バンディクー3
ポケットダンジョン
進め!海賊
ほか6タイトル

D's BGM集
熱いファンコールにお応えして、
今までのBGMが聞ける音楽ツール。

電撃PlayStation D18
セーブデータ
特集号

電撃オリジナルのセーブ
データ・ユーティリティ
セーブデータ
管理ツール
最大60ブロックのセーブデータ
が使える便利ツールの改良版。
操作性・ビジュアル面をグーンと
パワーUPして、ますます
データ整理が楽になるぞ。

メモリーカード
シール 付き

発行:メディアワークス



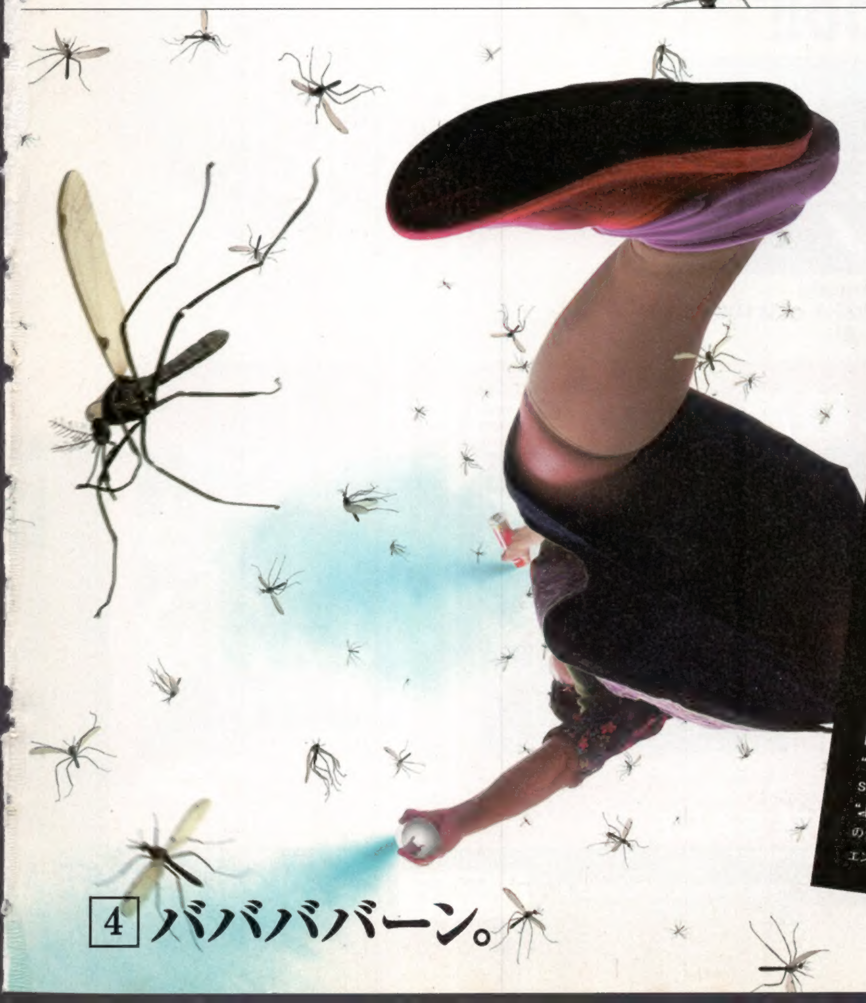
1 シュッと、上に。



2 ひと撃ち、下から。



3 追撃ミサイルで回り込み



4 ババババーン。

360°新空間シューティング［オメガブースト］

OMEGA BOOST™

絶賛発売中 標準価格 5,800円（税抜）





左下30度から敵の背後に回り込む。その右上15度から更なる敵が。
攻撃をかわし、すかさず仕留める。この、3D空間を自由に
飛びまわれるという斬新さ。リアルタイム光源計算が可能にした
立体空間の美しさ。そして気持ちよい操作性。
何もかもが新しい史上空前のシューティング、いま、完成する。



PlayStation
シティ
都市まるごとに車100台をつけて
なんと2800円!!
楽しさ満載のチョロQ3が
the Best for familyになった!
チョロQ 20th ANNIVERSARY Since 1980
チョロQモータース
http://www.takaratoys.co.jp/CHOROQ
チョロQ3
CHORO Q3
5月4日発売 ¥2,800
●プレイ人数1～2人●メモリーカード対応
(1ブロック使用) ●ネジコン対応
チョロQ3は100・100・100!!
Collection!
登場車種は100種類!全種類をゲットしよう!
Tune up!
強力なチューンナップパーツが100種類!
Adventure!
チョロQシティには100の謎も待っている!
サーキットやダートはあたり前!
ホテルの階段を駆け上がり、
線路の上を突っ走り、
ピラミッド内部を大暴走!
チョロQならではの走りを見よ!
どのチョロQも最高Q(きゅう)の面白さ!!
丸くて速くて凄いヤツ!初のチョロQレースゲーム! ¥2,800
チョロQタウンで最強マシンをチューンナップ! ¥2,800
チョロQ、海に出動!Qボートが7つの海で大暴れ!! ¥5,800
チョロQが火を吐く!戦車を改造して作戦クリアだ! ¥5,800
NOW ON SALE
※価格は希望小売価格です
一あそびは文化
タカラ 〒125-8503 東京都葛飾区青戸4-19-16
©TAKARA CO., LTD.
●たのしさいっぱいタカラのホームページ http://www.takaratoys.co.jp
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
タカラの商品はこども商品券で
TAKARA

電撃PlayStation D18 Vol.107 CONTENTS
1999.6.4

使用方法から収録データの紹介まで、CD-ROMの内容を完全解説。

特別付録 メモリーカードシール

※各ゲームのデータ欄内の周辺機器の略称は以下の通りです。MC…メモリーカード、MT…マルチタップ、AJ…アナログジョイスティック、AC…アナログコントローラ、NC…ネジコン、TC…対戦ケーブル、DS…デュアルショック、PS…ポケットステーション

特に表記のない価格はすべて税別のものです。

付録CD-ROM

[セーブデータ大倉庫]

169タイトル381個のセーブデータを収録。

データの一例:アーマードコアMOA/クラッシュ・バンディクー3/メタルギア ソリッド/機動戦士ガンダム 逆襲のシャア/ストリートファイターZERO3/久遠の絆/I.Q FINAL……ほか

[ポケステ体験データ]

ポケットステーションですぐに遊べるミニゲームデータを6タイトル収録。

[セーブデータ管理ツール]

メモリーカードのセーブデータ整理に便利なユーティリティの改良ヴァージョン。

[D'sBGM集]

D1～D17までのBGMが聞ける音楽ツール。

CD-ROMはじめて物語 Vol.18

まんが／岩瀬さとみ

またまたといいますか、２度目の臨時増刊でございます。今回もセーブデータ特集号ということで、数多くのデータを用意しました。今回は新たにポケステの体験版も収録と、いたれり尽くせりの内容となっています。まずは、このページで操作方法などのおさらいといきましょう。

まずは電源ON!→［付録CD-ROMはやわかりチャート］

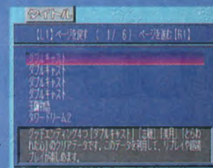
メイン画面

電源を入れてメーカーロゴ、注意事項が表示されたら下の画面になります。この画面での操作方法は、✚キーの上下でカーソル（黒い丸）を遊びたい（見たい）項目に合わせて◎ボタンで決定です。



SaveData大倉庫

検索画面では欲しいデータを探しやすいように、タイトル、メーカー、ジャンルと３つの項目別にデータを検索できます。◎ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセル。△ボタンでメイン画面へ。また、Ｒ１ボタンでページが進み、Ｌ１ボタンでページを戻せます。

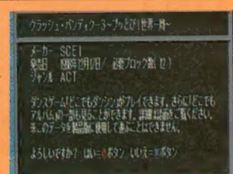


欲しいデータを検索したら……

メモリーカードが差さっているのを確認し、欲しいデータを見つけたら◎ボタンで決定（キャンセルは⊗ボタン）。そうすると確認画面になるので、よければ再び◎ボタン。これで書き込みが開始されます。「書き込みが終了しました」の文字が出るまでメモリーカードは絶対に抜かないでください。

ポケステ体験Data

ポケステ用のゲームを６タイトル収録。✚キーの上下で選択し、◎ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセル。✚キーの左で必要ブロック数、右でメーカー名を確認できます。△ボタンでメイン画面へ戻ります。まずは、Ｐ12〜15をよく読みましょう。



▲遊ぶにはポケステが必要。

収録タイトル

- ●クラシュ・バンディクー3 〜ブッとび!世界一周〜
- ●進め! 海賊
- ●テーマアクアリウム
- ●ポケットダンジョン
- ●もんすたあ☆レース
- ●ルナティックドーンⅢ

SaveData管理ツール

これは、ＰＳ本体に仮想のメモリーカードを設定することで、メモリーカード内のセーブデータを簡単に整理できるツールです。✚キーでカーソルの移動、◎ボタンでデータを決定。△ボタンでメニューを表示。⊗ボタンでキャンセルです。

※このツールを使用する際は、必ず16〜17ページを見てください。



▲仮想カードを使えば簡単にセーブデータを整理できます。

【ツールの使い方】



STEP 1 ▲✚キーか、L1･2、R1･2ボタンでカーソルを移動。編集したいデータで◎ボタン。



STEP 2 ▲△ボタンでメニューを呼び出し、使用したいコマンドにカーソルを合わせて◎ボタン。



STEP 3 ▲✚キーか、L1･2、R1･2ボタンで移動先（複写先）を選び◎ボタンで実行。

D's BGM集

今回初登場のモード。ここでは、D1〜17までのオープニングソングを一度に楽しむことができます。✚キーの上下で選択、左右で「Single」（選択した曲を再生）か「Shuffle」（後述）の再生方法を選択。◎ボタンを押すと再生開始。⊗ボタンは再生中に押すと中断し、選択中だとメイン画面へ戻ります。

●「Shuffle」は▢ボタンを押し、曲名の「PLAY」を「NOT」した曲以外をランダムで演奏します。





ブラボー!! DPS-D に全国から喜びの声が

このコーナでは、読者のみなさんから、たくさん送られてくる感謝の声を毎号少しずつ紹介しています。今回はどんな喜びが……？

人生を明るくしてくれたD、ありがとう!!

さて、今回も読者の方から届いたお手紙を紹介しましょう。「ボクは恥ずかしがり屋で、他人と話すことですら、とても恥ずかしく思い、満足にできませんでした。もちろん学校でも言いたいことを言えず、いつの間にか変な当番にされていたり、みんなの話題についていけませんでした。でもある日、本屋さんでDを見かけ何げなく手に取ったときから、ボクの人生は180度好転しました。今では見違えるほど社交的になり、立派にクラス委員を務めています。」

（埼玉県　嵐丸さん）



◀編集部一、シャイな男K氏で実験してみました。



◀Dを与えてみると……こんなに社交的に！

自分を変えたいという人は、今すぐこの本を買うことをオススメしますよ。

アナタと私たちで作るDPS-D……というわけで

超募集中！

1999年……夏には恐怖の大魔王が降りてくるとか、世界が滅亡してモヒカン刈りの怖い人たちばかりいるイヤな世界になるとか、いろいろ囁かれています。でも、DPS-D編集部はなくなりません！　たとえ相手が大魔王だろうがモヒカンの人だろうが、負けません！　……というわけで、楽しい企画やゲーム、ムービーやサウンド、ＣＧを大募集します。もちろんプロ、アマは問いません。アナタの作品でよりDPS-Dをおもしろくしませんか？　首を長～～くして、みなさんの応募を待ってます。

あて先　〒101-8305（株）メディアワークス「DPS-D超募集」係 まで

SPECIAL PRESENT

グッズ&ソフト

大プレゼント

セーブデータ SPECIAL

キミのプレイに今スグ役立つ スペシャルグッズを大放出!!

オリジナルグッズ 80名
ソフト&ソフトセット 261名
総計 341名様!



1 ポケットステーションセット ＋D特製ポリタンデータ

①ポケットステーション本体
②DPS特製ロングストラップ
③交換用電池(2個)
④電池交換用ドライバー　計4点

持ってて楽しいポケットステーションに、DPSオリジナルポリタンロングストラップを付けてプレゼント！　さらにポケットステーションの中には、D特製のポリタンのデータを収録。内容はまだヒミツだけど、ポリタンが中でいろいろやるよ。親切なDは交換用電池にドライバーもセットしてキミに贈るのだ！

2 DPS&D 特製CDケース

25名様



読者のラブコールにお応えし、蔵出しの特製CDケースを、25個確保！　通常は絶対入手不可能な激レアアイテムだ。両面の美麗イラストが映えるケースは、使わずに保存しておきたいくらい！

3 メディアワークス 電撃福袋

メディアワークス社内にあったよさげなものを詰め込んだ電撃特製福袋。その中身は当たった人にしかわからないけどすごく役立つものからぜんぜん役立たないものまでイロイロとりまぜた詰め合わせ。

5名様



ゲームの魅力を引き出す！お楽しみセット

ゲームをより楽しむためには専用コントローラを使うべし！ Dではさらにゲームに関連したグッズとセットにしてプレゼント。遊びがいあるぜ!!



4『ダンス ダンス レボリューション』セット

話題騒然の「DDR」に専用コントローラとエアロビシューズをセット。希望者は足のサイズを明記。

2名様



5『ポップンミュージック』セット

みんなでワイワイやるのが楽しい「ポップン」だから、専用コントローラにミニスピーカーを付けました。

2名様



6『ビートマニア』セット

「ビーマニ」専用コントローラに携帯用「ビーマニ2」をセット。これでいつでもどこでもDJ気分!

2名様



7『BassRise』セット

コントローラ同梱セットに、より臨場感を味わってもらうための本物の釣り用ルアーを付けてプレゼント。

2名様



8『ストリートファイターZERO3』セット

やはり対戦ACTは人と戦ってこそ！ ということで「ZERO 3」専用コントローラを2つプレゼント。

2名様



9『R4 RIDGE RACER TYPE4』セット

こちらはジョグコンとアナコンのセット。どっちが自分に向いているか、自分の手で確かめよう。

2名様



10『電車でGO!2』セット

JRの新型車両に導入されているワンハンドルコントローラを、最新の時刻表とセットでプレゼント。

2名様



11『BIO HAZARD2』セット

「バイオ」専用コントローラに、重低音がより恐怖を演出する密閉型専用ヘッドホンをつけてプレゼント。

2名様

※この頁の、ゲームソフトと関連グッズ以外の賞品については、実際にお贈りするものは、写真と異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

DPS-D付録 CD-ROM 全歌詞一挙掲載

いつも奴隷の欄外に掲載されている、CD-ROMタイトル曲の歌詞を、まとめて一挙掲載しました

1

実は今日イヤなことがあったの
誰にも話せない
だけど　なんだか
最近空回りしてる
頑張っているのにわかってくれない
※TVつけて
ゲームのスイッチ入れて
思い出して
涙が止まらない
コントローラ投げ出しても
迷ってる悩んでる
どんなに考えても
最後の答えが見つからない
届かないあの感じ
最新の情報は
1人じゃちっとも気づけやしないの
電撃プレイステーション
電撃プレイステーション
楽しくなるように
うれしくなるように
もっとステキになりますように……＊
※～＊繰り返し

2

こんなコトが一体いつまで
続くんだろうと泣きたくなる
気休めにTV見てゲームして
それでも全然憂さは晴れない
※動いてる世界では
今もどこかで必ず誰かが
自分よりも厳しいことを
笑いながらクリアしてる
そしてーふとキミは気づいた
悲しみが両手から
こぼれ落ちていることに
欲しいモノと同じ速さで
どんなにツライことでも
永遠に続くとは
誰も思っちゃいないよ
大丈夫まだ大丈夫
電撃プレイステーション
がんばってる貴方の何かを
電撃プレイステーション
応援できたらかなり成功＊
※～＊繰り返し

3

ケンカした　キミが泣いた
本当は謝りたいのに
ゲームで仲直り
内緒でちょっと手加減
どうしても　上手くいかない
がまんして　それがいちばん
ゲームに八つ当たり
たまにはちょっと不機嫌
※世界はたくさんの
悲しみであふれてるのに
ボクはゲームで楽しいです
世界はいろいろな
問題でもめているのに
ボクはゲームで楽しいです
いいのかな　多分いいよね
誰も答えは知らないよね
教えてよ
電撃プレイステーション＊
※～＊繰り返し

4

あーやっぱり終電になると寂しい
感じで落ちる照明今日もお疲れ様
あーそれでもいいかと結構
諦める自分がとても悔しいです
理不尽な暴力とか曖昧な説明とか
傷つけられる事が沢山ありすぎる
※ずっと考える笑いながらゲーム
しながら　君の夢を叶えるボクが
明日になったらやらなきゃいけな
いこと　ずっと考える歌いながら
キスしながら　どんなセリフを言
えばそれで　本当の気持ちが伝わ
るのでしょう　電撃プレイステー
ション　かなりガンバったって
自分でわかるときは　ちょっと休
んでも　誰もせめやしないから＊
あーどんなに辛くなっても
愚痴も言わないで我慢してます
ニコニコしながら
あードキドキする気持ちを
ゲームで感じることが多いのが
それはそれでいいんだけど
※～＊繰り返し

5

もう少しで雪も積もりそう 空が
どんどん高くなる 寒いね今年の
冬も 休みの日は家でゴロゴロ
ムダにゲームしていよう こたつ
みかんもあるし あの娘と知り合
った 発売延期になった ふざけあ
ってケンカしたソレが大きなニュ
ース ※1あーっという間に今年
が終わるワケなので イロイロあ
りました たくさん知りました
お疲れ様でした＊ ※2ゲームし
てて良かったのです 辛い事もイ
タイ事も全部まとめて 1人の時
間に吸い込まれました 貴方に
電撃プレイステーション＊ 重い
コート着て 固いブーツはいて 待
ち合わせまでに あのソフト買っ
ておこう ※1繰り返し
あの頃のボクはまだまだだったし
いや今もだけど イロイロありま
した たくさん知りました 優しく
もなりました・お疲れ様でした
※2～＊繰り返し

賞品の提供は…アートディンク／アイディアファクトリー／アイレムソフトウェアエンジニアリング／アクセラ／アスキー／アンバランス／ESP／イースリースタッフ／イマディオ／インクリメントP／ウエップシステム／SCE／SNK／エニックス／NECインターチャネル／ガスト／カプコン／キッド／元気／講談社／コーエー／コナミ／ジャレコ／小学館プロダクション／Spike／タイトー／タカラ／ダズ／T & Eソフト／テクモ／東芝EMI／トミー／トレジャー／ナムコ／日本一ソフトウェア／日本物産／パック・イン・ソフト／ハドソン／バンダイ／バンプレスト／フォグ／富士通パソコンシステムズ／フロム・ソフトウェア／魔法／リバーヒルソフト(敬称略)

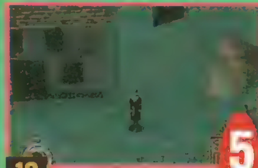
全69タイトル245本のタイトルを大プレゼント!

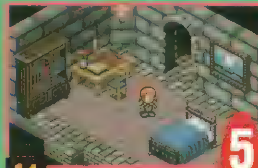
ロールプレイングゲーム

計14タイトル

名作が粒ぞろいのPSのRPG。別の世界でキミが演じる人生はいったいどんなものになる? 盛りだくさんのラインアップでお届けするぞ!


12 バトル昆虫伝 5名様


13 ヴァンピール 吸血鬼伝説 5名様

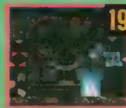

14 ポポローグ 5名様


15 エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～ 5名様


16 玉繭物語 3名様

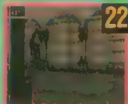

17 だんじょん商店会 ～伝説の剣はじめました～ 3名様


18 Blaze & Blade Busters 3名様

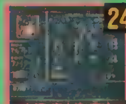

19 エンドセクター 3名様


20 川のぬし釣り ～秘境を求めて～ 3名様


21 封神演義 3名様


22 SHADOW TOWER 3名様


23 ブリガンダイン ―幻想大陸戦記― 3名様

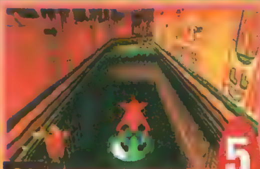

24 Blaze & Blade ～Eternal Quest～ 3名様


25 スペクトラルタワーII 3名様

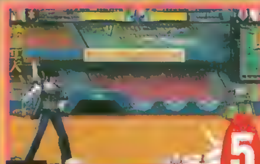
アクションゲーム

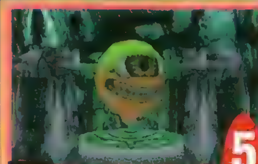
計11タイトル

スコアアタックが楽しいACTから、友だちとのバトルが熱い対戦ACTまで、いろいろ取り揃えました。どれも収録セーブデータで楽しめます!


26 クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび!世界一周～ 5名様


27 機動戦士ガンダム 逆襲のシャア 5名様

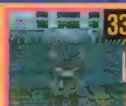

28 私立ジャスティス学園 5名様


29 影牢 ～刻命館 真章～ 5名様


30 シルエットミラージュ REPROGRAMMED HOPE 3名様


31 リアルバウト餓狼伝説スペシャル DOMINATED MIND 3名様


32 ポケットファイター 3名様


33 装甲騎兵ボトムズ ウド・クメン編 3名様


34 コンバットチョロQ 3名様


35 DEAD OR ALIVE 3名様


36 チョロQジェット レインボーウィングス 3名様

レースゲーム


37 Battle Round USA 3名様


38 チョロQ 3 3名様

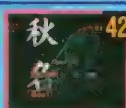

39 X_RACING 3名様

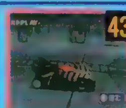
計9タイトル

走りを追求する者たちへ贈るRCGの数々。リアルなものからファンタジックなものまで、多彩な内容でプレゼント。キミはどれを選ぶ?

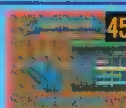

40 COLIN McRAE THE RALLY 5名様


41 グランツーリスモ (the Best) 5名様


42 頭文字D 3名様


43 爆走兄弟レッツ&ゴー!! エターナルウイングス 3名様


44 チョロQ 2 (the Best) 3名様


45 チョロQ マリンQボート 3名様

人のいいなりはもういやだなっと
ある朝なんとなくそう思った
自分の知ってることだけじゃきっと
最も正しい選択は不可能
かもしれないね
ギリギリシビアなお話なんて
したことも見たこともないわけで
夜中にゲームに熱中な日々に
リアルな明日は微笑まない
かもしれないね
※だけど深夜のコンビニへ
買い物に行くときの星空は
どんなことにも負けないように
レベルアップしろとボクに叫ぶ
甘い世の中
勘違い人生設計の幕開けです
どんなことにも負けないつもり
あの時見た星に誓う*
裏切られたりがスゴク恐くて
みんなの仲間になってみる
薄笑いと陰口と曖昧な夢
ほんとの自分が消えていく
かもしれないね　※～*繰り返し

さよならを言われた　帰り道の
けだるさは　次の日になっても
あまり変わらなかった
テストでミスをして　ゲームで
気分転換　次の日になっても
気分は晴れない
大きな声で叫んで泣いて
誰かにしがみついて　短時間で
何とかするには　知らないことが
ありすぎる　ちょっと今日は
ツライです　立っているのも
厳しい感じで　冷たく痛い雨が
熱を奪ってゆく
どうすれば楽かなと適当に考える
大きな声で叫んで泣いて
誰かにしがみついて　短時間で
何とかするには　足りないモノが
多すぎる　ちょっと今日は
ツライです　耐えているのも
限界があるし　1人の時間だけが
ホッとしたりして　ソレはソレで
アリかなと適当に考える

呼び出されたのはいつもの所
ミルクティを頼んで貴方を待つ
顔を見ただけで何が
始まるか判った気がした
※懸命の言い訳で
こんな時まで優しくしないで
いいかげんにしてよもう
終わり方ぐらい
自分でも知ってるわ
ソレじゃぁ元気で
あぁ今日は1人で
ゲームでもしていよう
たまってるビデオも見て
辛いのは最初だけだから*
※～*繰り返し
いいかげんにしてよもう
終わり方ぐらい
自分でも知ってるわ
ソレじゃぁ元気で

誰かがケンカして誰かを傷つけて
少しだけうんざりで今はついてない
悲しいことばかり
起きてしまうときは
とにかく投げ出して
部屋でゲームでもして
遠く遠く思いは走るけど
何ができるって判らないまま
※夢を見ていました
多分誰かの見た
本当に大切なのは
自分の大好きなこと*
もっともっと　自分はできるハズ
信じて信じて　息詰まる毎日
歌を聴いてました
多分誰かの叫ぶ
本当に大切なことは
自分の大好きなこと
夢を見ていました
多分誰かの見た
本当に大切なことは
自分を大好きなこと
※～*くり返し

1人きり夢に向かって
叫び続ける寒い夜
思い出にくるまる自分に
のぼせ上がるじゃなきゃだって
求められることも求めることも
少しツライ時期
いい大人に巡り会えなかった
自分の運命
悲しい夢を見た朝涙の跡が乾いて
こすって落ちる
ソレだけソレだけのことなのに
多分
※たとえ天使のせいだとしても
あたしのマズイ一言や
どうしようもない行動は
天使のせいにしとこう
あたしの全ての気持ちは
自分自身でいっぱいのココロ*
高校大学と受験でミス
キレイに決まらないいつでも
神様を信じることで感じる強さじゃ
自分になれない
※～*繰り返し

立入禁止の廃墟は　ボクラの要塞
だった　清潔な日々は
逆にカラダを弱くしていく
ゲームセンターの対戦ルールは
いつの間にか覚えた
朝のラッシュでもみくしゃの空は
とんでもなくキレイ
※忘れられないコトばかりで
いっぱいになってゆく　ステキな
毎日　学校の勉強なんかより　知りたいことはあふれて　似たようなシステムばかりで悩んでしまう
けれども　TVとかマンガとかゲームとか　いつの間にか知ってしまって　たくさんの知識ばかりが
自分を隠しちゃうけど　少しずつ
少しずつ　賢くなっていく*
感動のシーンでわかっているのに
涙が出てくる
カッコつけてても大抵
役には立たないよね
※～*繰り返し
少しずつ少しずつ賢くなっていく

スポーツゲーム

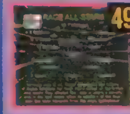
計6タイトル

スポーツはフィールドでやるだけのものとは限らない。現実のスポーツをある意味超えたSPGをやりこめば、イメージトレーニングは完璧!?


46 COOL BOARDERS 3 5名様


47 リベログランデ 5名様


48 スマッシュコート2 3名様


49 グレイトラグビー実況'98 ワールドカップへの道 3名様


50 ワールドスタジアム2 3名様


51 新日本プロレスリング 闘魂烈伝3 3名様

シミュレーションゲーム

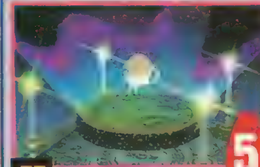
計16タイトル

異世界で伝説の英雄になってみる? 愛情たっぷり育成に励む? それとも歴史SLGで、別の現実をかい間見る? 選ぶのはキミだ。

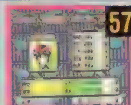

52 ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～ 5名様


53 ZEUS CARNAGE HEART SECOND 5名様


54 パイロットになろう! 5名様


55 モンスターファーム(the Best) 5名様


56 DEBUT21 5名様


57 メリーメント・キャリング・キャラバン 3名様


58 ウェルトオブ・イストリア 3名様


59 SDガンダム GGENERATION(the Best) 3名様


60 花火 3名様


61 コンビネーションプロサッカー Jリーグの監督になって世界をめざせ!! 3名様


62 '98甲子園 3名様


63 卒業III ～Wedding Bell～ 3名様

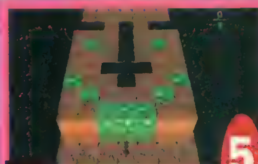

64 ずっといっしょ 3名様

その他

計13タイトル

STG・AVGやTBLなどの良作をここに集結。どれもじっくりと付き合っていける作品ばかりなので、集中してゲームをやりたいキミに!


68 XI[sài] 5名様


69 I.Q FINAL 5名様


65 プリズムコート 3名様


66 ウイニングポスト3(the Best) 3名様


70 テナントウォーズ 3名様


67 バトルアスリーテス 大運動会オルタナティヴ 3名様


71 R・TYPE⊿ 3名様


72 ナムコアンソロジー2 3名様

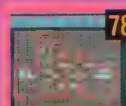

73 ジオメトリーデュエル 3名様


74 タワードリーム2 3名様


75 久遠の絆 3名様


76 センチメンタルジャーニー 3名様


77 ザ・キング・オブ・ファイターズ京 3名様


78 倉庫番ベーシック2 3名様


79 夜想曲 3名様


80 闘神伝カードクエスト 3名様

懐かしいあの頃　ダラダラと歩く
部活の帰り道　コンビニ
ゲーセン寄って　恥ずかしいこと
が多くて　毎日意地を張って
本当のことは誰にも
話したりできなくて
※欲しいモノばかりだった世界に
少しずつ近づいている気はする※
もっと　沢山の人が
癒されると思っていた
迷える自分にプレゼントを買う
メリーメリーメリークリスマス
冬の午後　雲の厚い
寒い気持ち肩に積もる
思い出す仲間のこと
考える　自分のこと　※～※繰り
返し
神様　沢山の人が
癒されると思ってたのに
迷える自分にプレゼントを買う
神様！　沢山の人を
癒されると思っていました
頑張ってるねと誉めてみる
メリーメリーメリークリスマス

例えば開始20分前　辛かったことを
思い出す　なんとか自分を励まして
やっとココまで辿り着いた　目の
前で誰かが倒れても　そんなことに
は構っていられない　自分のことは
出来なくちゃ　これは戦い
戦いなんだから
※1あああああああぁぁぁッ！
そうなのか本当にそうなのか？※
蹴落として踏み倒すのがカッコイ
イのか？　いいのか後悔しないの
か？　考えて悩んで決めたのか？
※2戦うことの辛さと　勝たなき
ゃいけない重圧で　崩れてしまう
寸前で　ガンバってしまう君のた
めに　言葉にならない苛立ちと
わけの判らない悲しみに　何もや
る気がないのに　ガンバってしま
う君のために　今日も祈り続けよ
う※　※1　蹴落として踏み倒す
のが仕方ないのか？　ソレだけで
後悔しないのか？　毎日笑いなが
ら忘れちゃうのか？　※2

卒業したらどうするのって
聞かれて　しばらく遊ぶよって
軽く答えたら　一瞬何だか悲しい
感じで　いいなと小さく呟いた
彼女の家はちょっと
厳しいみたいで
スグに頑張らないとって
笑っているけど
うらやましそうな
素振りも見せずに
普通のことだから
しょうがないよね
※なんとなく…時間が過ぎていく
仕事してＴＶ見てゲームして
思い出せ毎日を瞬間で巻き戻せ
役に立つ何かが助けてくれる※
イロイロたくさん考えてみたって
その時にならなきゃ
答えはわからない
ダラダラと過ごす
無駄な日々でさえきっと
自分を癒してくれるハズ
※～※繰り返し

少しずつ慣れてしまっている自分
のコトがヤになって
1日サボってゲームしてたりも
やってみたけどそんなに
気分は晴れない明日が見えない
疲れてるのに眠れない
くり返したりくり返さなかったり
気だるいループは続く
※コレでもういいかなんて
考えてみたりして
どうしてもどうにかしたい
何かに気づきたい※
やさしい言葉だけが　キミの口か
らあふれだした　夢を見る言葉だ
けが　ボクの中からあふれ出した
こぼれ落ちる
※～※繰り返し
うれしい言葉だけが　キミの口か
らあふれだした　戦う気持ちだけ
が　キミのためのボタがココに
やさしい言葉だけが
キミの口からあふれだした
こぼれ落ちる

やさしく聞こえる言葉が少しずつ
キミを削り取っていく
忘れてしまったつもりの気持ちが
からみつく　なんだか気怠い毎日
楽しいことだけ選んでも
どうにかなるならソレもあり
ＴＶとマンガとゲームで最近
なんとかやっていってる気もする
※悲しいくらい頭が悪いから
自分の中がよくわかんない
正しいことと正しくないことの
きまりがいつもハテナって感じで
だから叫ぶ耐えきれずに
叫ぶ叫ぶ震えるほど※
誰かに言われて気づかなきゃ
気づけない自分が多すぎる
ＴＶとマンガとゲームで今まで
なんとかやってきた気がする
※～※繰り返し
だから祈る？？？
祈る祈る届くように

応募のきまり

ほしい賞品（④「DDR」セットを希望される人は、靴のサイズをアンケートハガキの欄外に明記）が決まったら、38ページの注意書き通りに付属のアンケートハガキで応募してください。当選者はD20（6月15日発売予定）で発表します。なお、アンケートの回答内容と当選・落選は一切関係ありません。

5月28日 しめ切り（当日消印有効）

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
また、ソフト発売時期の関係上、賞品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

Pocket Station 体験講座

ポケット ステーション

プレイステーションの新しい方向性を示す究極の携帯用ゲーム機を味わおう!!



充実するポケステ対応ソフト

1月23日に発売され、売り切れが続出したポケットステーション。4月15日現在で、ポケットステーションの対応ソフトとは、下に表にしてある計57タイトル。その中から、このD18には、ポケットステーションの体験版として、6つのミニゲームを収録。まずこの体験版をプレイすることで、ポケットステーションの実力の何分の一かがわかるはず。各体験版のプレイの仕方は、まず下の体験版のダウンロードの仕方を読んでから、試したい体験版のデータをポケットステーションにダウンロード。それからのプレイの仕方は、右ページからの体験版の記事中の基本操作マニュアルをよく読んでプレイしよう。



◀「FFⅧ」のポケステ対応は、コチョコボの育成部分。このようなミニ育成ゲームが、ポケステのプレイスタイルの大きな柱の1つ



▶「どこでもいっしょ」は、ダウンロードした動物とコミュニケーションを楽しむという、ポケステの新しい使い方を示すゲームだ。

体験版のダウンロードの仕方

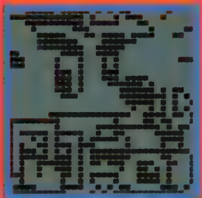
●まずは、ポケットステーションを用意しよう。メモリーカードには、データのダウンロードもできずに、プレイもできない。
●ダウンロードしたいポケステ体験版を選択し、その必要ブロック分だけポケットステーションの容量を空ける。そのポケットステーションを時計画面に戻してからスロット1に差し込む。スロット2に差し込んでも、警告メッセージが出てキャンセルされる。あとは、画面の表示に従えばOK。

ポケットステーション対応ソフト一覧

タイトル	データ	
ポポローグ	[illegible]/¥[illegible]/RPG	
進め!海賊	発売中/アートディンク/¥5,800/SLG	★
玉繭物語	発売中/[illegible]/¥5,800/RPG	
R4 RIDGE RACER TYPE4	発売中/ナムコ/¥5,800/RCG	
LUNATIC DAWN Ⅲ	[illegible]/RPG	★
テーマアクアリウム	発売中/[illegible]・アーツ・スクウェア/¥5,800/SLG	★
もんすたあ★レース	発売中/コーエー/¥4,800/RPG	★
クラッシュ・バンディクー3～ブッとび!世界一周～	発売中/SCE/¥4,800/ACT	★
Hello Kitty White Present	[illegible]	
ストリートファイターZERO3	発売中/カプコン/¥5,800/対戦ACT	
I.Q FINAL	[illegible]/PZG	
バトル昆虫伝	[illegible]/¥[illegible],800/S・RPG	
パチスロ帝王～ビッグウェーブ・ぴか吾郎・BBジャッキー7～	[illegible]/SLG	
ポケットムームー	発売中/SCE/¥4,800/ETC	
ARMORED CORE MASTER OF ARENA	[illegible]/ACT	
FINAL FANTASY Ⅷ	発売中/スクウェア/¥7,800/RPG	
キョロちゃんのプリクラ大作戦	[illegible]/ACT	
Piとめーる	[illegible]/ハドソン/¥2,800/ETC	
モンスターファーム2	[illegible]/SLG	
ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～	発売中/リバーヒルソフト/¥5,800/SLG	
ヴァンピール 吸血鬼伝説	発売中/[illegible]/SLG	
家にポチがやって来た～in My Pocket～	発売中/コナミ/¥4,800/SLG	★
ギャロップレーサー3	発売中/テクモ/¥5,800/RCG	
めざせ!名門野球部	発売中/ネクサスインターラクト・ダズ/¥5,800/SLG	
FISHING FREAKS Bass Rise	発売中/バンダイ/¥5,800/ACT	★
水族館プロジェクト－フィッシュハンターへの道－	発売中/テイチク/¥5,800/AVG	★
スパイロ・ザ・ドラゴン	発売中/SCE/¥5,800/ACT	★
愛蔵版 封神演義	発売中/コーエー/¥6,800/S・RPG	★
ときめきメモリアルドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩	発売中/コナミ/¥5,800/AVG	
サガ・フロンティアⅡ	発売中/スクウェア/¥6,800/RPG	
お店de店主	発売中/[illegible]/¥5,800/RPG	
ワールドスタジアム3	発売中/ナムコ/¥5,800/SPG	
デビルサマナー ソウルハッカーズ	発売中/アトラス/¥6,800/RPG	
太陽のお告げ	発売中/プログレス/¥3,800/ETC	
ポケットダンジョン	[illegible]/SCE/¥[illegible]/RPG	★
モンスターコンプリワールド	5月27日/アィディアファクトリー/¥5,800/RPG	
Racing Lagoon	[illegible]/RPG	
パチスロ帝王mini～Dr.A7～	6月24日/Bull's Eye/¥3,800/SLG	
グランディア	[illegible]/ゲームアーツ・ESP/未定/RPG	
私立ジャスティス学園 熱血青春日記2	6月予定/カプコン/¥5,800/ETC	
プルムイ プルムイ	[illegible]/¥5,800/A・RPG	
バーガーバーガー2	6月予定/ギャップス/¥5,800/SLG	
ラブ・ラブ トロッコ	6月予定/ティー・ワイ・オーエンタテインメント/¥[illegible]/ACT	
ルームメイト～井上涼子～	7月予定/データム・ポリスター/¥5,800/ETC	
アニメチック・ストーリーゲーム① カードキャプターさくら	夏予定/アリカ/未定/ETC	
シーバス1-2-3DESTINY! 運命を変える者!	夏予定/ジャレコ/¥5,800/A・RPG	
サルゲッチュ	夏予定/SCE/未定/ACT	
どこでもいっしょ	夏予定/SCE/未定/ETC	
PAQA	夏予定/SCE/未定/ETC	
ストリートスクターズ	夏予定/ティー・ワイ・オーエンタテインメント/未定/RCG	
フォーミュラー ニッポン'99～レーシングドライバーになろう～	夏予定/ティー・ワイ・オーエンタテインメント/未定/RCG	
ルングルング～ドロシーの大冒険	夏予定/[illegible]/未定/AVG	
一撃 鋼の人	夏予定/[illegible]/¥[illegible]/SLG	
～ミスタープロスペクター～ほりあてくん	夏予定/リズミックス/¥2,800/[illegible]	
サーキットの狼Ⅱ モデナの剣	[illegible]/RCG	
ポケ単・ポケ熟（仮）	未定/SCE/未定/ETC	
ラグナキュール・レジェンド	未定/SME/未定/RPG	

※データの見方は、左から順に、発売日、メーカー名、価格、ジャンルとなっています。また★印のついたソフトは今回の体験版を収録したものです。

クラッシュ・バンディクー3 〜ブッとび 世界一周〜



愉快なクラッシュくんの姿が見られるアルバムモードと、ボタンを押すダンシンミニゲームモードが体験できる！

DATA
発売日：'98年12月17日
メーカー：SCE
価格：¥4,800
ジャンル：ACT
対応周辺機器：MC（1ブロック）、AC（DS対応）
ポケットステーション
必要ブロック数：12ブロック

この体験データは製品版と互換：**無**

「クラッシュ3」では、ポケステを使うことで、7種類のダンス、5つのミニゲーム、2つのパズルが楽しめて、90枚及ぶクラッシュくんのいろんな姿が撮影できるアルバムモードもプレイ可能。今回の体験版では、ダンス1種類と、撮影済みのクラッシュくんの写真6枚が楽しめる。

●基本操作マニュアル●





1 ダウンロードの終了後ポケステの時計画面で、右(左)ボタンを押し、クラッシュの画面（写真上）を出現させる。ここで決定ボタンで、体験版のタイトルが表示され、その後に、寝ているクラッシュくん（写真下）が表示される。

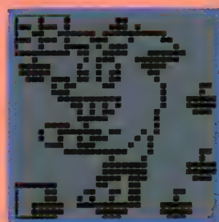
2 そこで下ボタンを押すと、「どこでもダンシン」のタイトルが現れる。ここで決定ボタンでゲームスタート。また、「どこでもダンシン」のタイトル表示時に、右ボタンで「どこでもアルバム」のタイトルが出て、下ボタンでアルバム鑑賞モードに。

3 ゲーム中の画面の上下左右に現れる矢印は、その方向のボタンを押すことができることを表す。ゲームを終了したいときは、決定ボタン押しっぱなしから、「EXIT」を選択することで、ゲームを途中終了できる。

遊び方ワンポイントチェック！

1 「どこでもダンシン」の遊び方

画面右上から落ちてくるリンゴが、画面左下のマーク部に来たときに決定ボタンを押す。そうするとリンゴが跳ね上げられて得点が加算される。ただし、3回ミスするか、リンゴがある一定の個数落ちたらゲームエンド。



▶リズムよく、タイミングを合わせてプレイすることが高得点の秘訣。ハイスコアを出せるか？

2 「どこでもアルバム」の楽しみ方

この体験版では、すでに撮影されたクラッシュくんのいろんなシーンが6枚収録されている。楽しみ方は、アルバム鑑賞モードに入ったら、右（左）ボタンを押すと、順番にクラッシュくんの決定的シーンが見られる。



▶製品版では、こんなシーンを自分で撮影できるのだ。気に入ったら、そちらを試してみよう。

進め！海賊



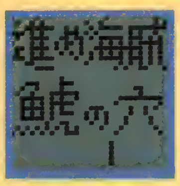
戦闘時に頼りになる5人の子分たちを4時間じっくりと訓練できる体験版！

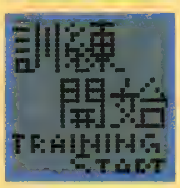
DATA
発売日：'98年12月3日
メーカー：アートディンク
価格：¥5,800
ジャンル：SLG
対応周辺機器：MC（4ブロック）
ポケットステーション
必要ブロック数：3ブロック

この体験データは製品版と互換：**有**

「進め！海賊」は、ポケステを使って、海賊船の船員や、アジトの防衛に役に立つ子分の育成が可能。また、育成する子分も選択できるので、戦力の強化がラク。今回の体験版では、育成する子分は選べないが、育成内容は同じ。しかも、育成が終了した子分のデータは製品版で使用可。

●基本操作マニュアル●





1 ダウンロードの終わったポケステを外して、時計画面表示時に右(左)ボタンを押すと、「鯱の穴」のタイトル画面（写真上）が表示される。ここで決定ボタンを押すとゲームスタート（写真下）。5人の子分たちが、走ったり、食べたりしはじめる。

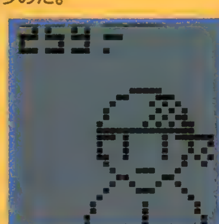
2 各子分のパラメータは、子分訓練時に決定ボタンを押すと表示される。このときに、上(下)ボタンを押すと、子分へのアクションが順次表示され、決定ボタンで実行される。それにより、子分の能力は変化する。

3 この体験版は、4時間プレイすると自動的に終了する。このときデータは自動的にセーブされ、製品版に持ち越して、育成した子分を使うことが可能だ。また、途中で止めたいときは決定ボタン押しっぱなし→「EXIT」選択で終了できる。

遊び方ワンポイントチェック！

1 子分たちのパラメータの見方

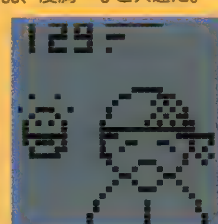
パラメータ表示画面で、画面左上の数字がそのキャラの体力、棒グラフは上から、度胸、素早さ、命中率を表す。ちなみに、子分のタイプも4つに分かれる。それぞれこちらのアクションへの反応が違うのだ。



▶子分たちのパラメータは、ゲーム終了時にセーブされ、ゲーム本編でそのキャラを使うことも可能。

2 子分たちへのアクションについて

アクションは、パラメータ表示画面で下ボタンを押すごとに、「はげます」→「鉄拳」→「さしいれ」→「説教」と変化する。それぞれの効果は子分のタイプによるが、「さしいれ」の効果は、体力＋50、度胸−3と共通だ。



▶「さしいれ」以外は、体力＋30、体力＋10、体力半減の3つのパラメータ変化のいずれかが起きる。



テーマアクアリウム

イルカの調教と、魚やアイテムなどの探索など、いろいろと楽しめる体験版だ！

DATA
発売日：'98年12月17日
メーカー：エレクトロニック・アーツ・スクウェア
価格：¥5,800
ジャンル：SLG
対応周辺機器：MC（5ブロック）
ポケットステーション
必要ブロック数：10ブロック

この体験データは製品版と互換：**無**

「テーマアクアリウム」では、ポケステを使うことで、イルカの調教が可能となる。このイルカは、水族館のショーの主役となるが、その育成ができるのは、ポケステだけなのだ。この体験版では、レース以外の各調教が可能だが、そのデータを製品版にフィードバックすることは不可。

●基本操作マニュアル●



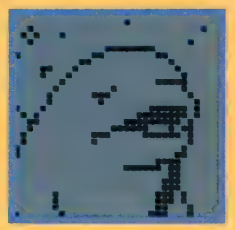


1. データをダウンロードしたポケステをプレステから外して、時計画面で右(左)ボタンを押すと、イルカがいる画面（写真神上）が表示される。ここで決定ボタンで、ゲームスタート。その後、イルカの姿が表示され、ここで決定ボタンを押す。
2. するとコマンド選択画面（写真下）が表示される。ここで、上下左右のボタンを押してコマンドを選び、決定ボタン。選べるコマンドは、ステータス（表示)、エサ（やり)、サーチ、調教の4種。レースも選択できるが、対戦レースはできない。
3. 各種コマンドはイルカが起きている間だけ使用可能。イルカは、夜や、早朝はほとんど寝ているし、日中もよく寝ているので注意が必要。また、ゲームを終了したいときは、決定ボタンを押し続け→「EXIT」を選択すればOK。

遊び方ワンポイントチェック!

1 コマンドの内容について

ステータスでは、そのイルカのパラメータが見られる。エサではまんぷく度が上がり、調教では、他のパラメータが上昇する。ちなみにパラメータのIQは知能を、Jpはジャンプ力、Clは器用さを表す。



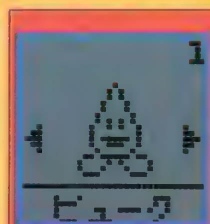
▶コマンドを入れてこの状態は、イルカが睡眠中。このときには、コマンド実行してくれないので注意。

2 サーチでいろいろと探し出そう

サーチでは、いろんな場所を探してアイテムなどを発見することもある。ただし、アイテムを見つける確率はかなり低い。しかも、この体験版でアイテムを発見しても、ゲーム本編へのデータのやり取りはできない。



▶サーチでは、どこに探索に出すのかも重要な要素。でも、いやがられることもあるのだ。



ポケットダンジョン

ポケットステーション2個を使って、赤外線通信による白熱の対戦が体験できる！

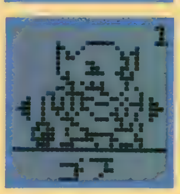
DATA
発売日：'99年5月4日
メーカー：SCE
価格：¥2,800
ジャンル：RPG
対応周辺機器：なし
ポケットステーション
必要ブロック数：5ブロック

この体験データは製品版と互換：**無**

「ポケットダンジョン」は、基本的にポケステのみで楽しむゲーム。ポケステを使った、ダンジョン探索型の3D・RPGなのだ。今回の体験版では、その中での、捕まえたモンスター同士を通信対戦させるモードを、あらかじめ用意したモンスターで楽しむというものだ。

●基本操作マニュアル●





1. この体験版を遊ぶには、2つのポケステが必要。2つのポケステにデータをダウンロードする。そして、ポケステを外し、時計画面から右(左）ボタンで、タイトル画面（写真上）へ。ここでもう一度決定ボタンで、「対戦」「終わる」の選択画面に。
2. ポケステを2つとも「対戦」を選び、使用キャラの選択画面（写真下）で、4種類の中から選んで決定ボタン。そうすると、「TRANSMIT」と表示され、その後に「PRESS」と出たら決定ボタンを押す。
3. 「シッパイ」と出たら通信失敗。通信状態を確かめてから、再度チャレンジしよう。あとは、画面の表示に従ってプレイすればOK。ゲームを途中で中止したい場合は、決定ボタン押し続けて→「EXIT」と選択すればいい。

遊び方ワンポイントチェック!

1 赤外線通信対戦について

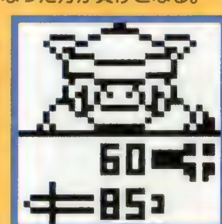
ポケステの赤外線通信は、ポケステ上部にある、光通信部分で行われる。2つのポケステの光通信部分を向き合わせて、ポケステ間の距離は3m以内になるようにしよう。もちろん、ポケステの間に障害物があってはダメだ。



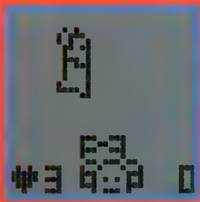
▶通信時には、ポケステの間に、障害物があってはダメ。あと、光通信部分の向きにも注意しよう。

2 対戦のやり方について

対戦時の画面の見方は、白い剣の部分が攻撃力、黒い剣の部分が防御力を表す。これは、お互いに決定ボタンを押すことで決定される。一方の攻撃が終わったら、もう一方が攻撃と続き、HPがなくなった方が負けとなる。



▶剣の部分が長い方が、攻撃・防御両面で有利になる。（この写真は体験版のものではありません）



もんすたあ★レース

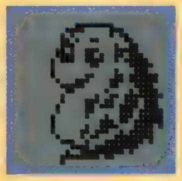
絵合わせや迷路ゲームなど4つのミニゲームがプレイ可能なお気軽体験版!!

DATA
発売日：'98年12月17日
メーカー：コーエー
価格：¥4,800
ジャンル：RPG
対応周辺機器：MC（ブロック）
ポケットステーション
必要ブロック数：7ブロック

この体験データは製品版と互換：**無**

「もんすたあ★レース」は、ポケステを使って、全部で5つのミニゲームが楽しめる。また、ミニゲームでいい得点が取れると、そのミニゲームに対応したモンスターのパラメータがアップ。今回の体験版では、そのうちの4つのミニゲームが楽しめるが、パラメータはアップしない。

●基本操作マニュアル●





1. データをダウンロードしたポケステで、時計画面を表示させる。右(左)ボタンを押して、体験版の画面（写真上）が表示。ここで決定ボタンを押すと、ミニゲームの選択画面（写真下）に。ここで右（左）ボタンで、プレイしたいゲームを選ぶ。
2. 決定ボタンを押すと、ゲームがスタート。ただし、この体験版では対戦はできない。また、「スピード」、「スタミナ」、「パワー」、「おちつき」の各ミニゲームは、いいスコアを出しても、この体験版では、パラメータのアップはできない。
3. この体験版は、ミニゲーム選択画面でほおっておいたり、ゲームエンドになると、時計画面に自動的に戻る。また、ゲーム途中に止めるときは、決定ボタン押しっぱなし→「EXIT」とすればでOK。

遊び方ワンポイントチェック!

1 スピード&パワーの遊び方

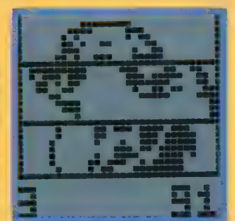
スピードは、右左ボタンで障害物を避けるというもの。左下の数字が自機数で、右下が得点だ。スタミナは、上下左右ボタンでキャラを動かして、右下で表示されている歩数内に迷路を脱出するのだ。



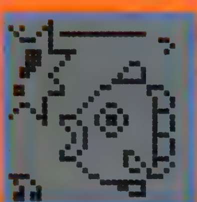
▶スピードは、とにかく反射神経がポイント。スタミナは、時間内に迷路の形を大体覚えることが大事。

2 パワー&オチツキの遊び方

パワーは、決定ボタンを押し、3つの絵の組み合わせを決めるもの、右下の数字の回数だけプレイでき、揃うとその数字が増える。オチツキは、逃げるキャラを決定ボタンを押すと現れるカゴと画面下のカゴで閉じこめるもの。



▶この体験版では、ポケステ内にモンスターがいないために、各パラメータを上げることができない。



ルナティックドーンⅢ

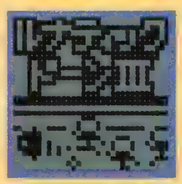
ナス、線の人、マンボウを仲間にするとプレイできる4つのミニゲームが体験できる！

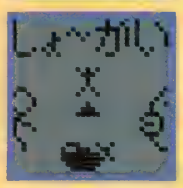
DATA
発売日：'98年12月17日
メーカー：アートディンク
価格：¥5,800
ジャンル：RPG
対応周辺機器：MC（7ブロック）
AC（DS対応）
ポケットステーション
必要ブロック数：9ブロック

この体験データは製品版と互換：**無**

「ルナティックドンⅢ」は、ナスや、線の人、マンボウを仲間にすると、それぞれのキャラが行うミニゲームが全部で4つ、ポケステでプレイ可能となる。今回の体験版は、そんなミニゲームが4つすべてプレイ可能になるという、とてもうれしいものだ。

●基本操作マニュアル●





1. データをダウンロードしたポケステを、時計画面状態にする。そして、右(左)ボタンを押して、タイトル画面（写真上）を表示させて、決定ボタンを押すと、ミニゲームの選択画面（写真下）になる。好きなゲームを選んで決定ボタンでスタート。
2. この体験版では、4つのミニゲームがプレイ可能。「しょ～がい」では、決定ボタンでジャンプ、右ボタンで増速、左ボタンで減速。「マンボっ!」は「!」が出た瞬間に決定ボタン。「ぽ～ナス」はナスが中央に来たら決定ボタンで突き刺す。
3. 「はたはた」は、左ボタンと決定ボタンで旗を上下させて遊ぶ。また、どのゲームも自機数は3機。また、ゲームを止めたいときには、決定ボタン押しっぱなし→「EXIT」を選べば、途中で止められる。

遊び方ワンポイントチェック!

1 タイミングがなによりも重要

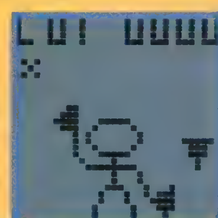
どのミニゲームも、一、二度やればすぐにコツがわかるはず。どれもタイミングよくボタンを押せば、いいのだが、高得点を出すのはなかなか難しい。十分にやり込んで、自分なりの攻略法を編み出そう。



▶「しょ～がい」は、右ボタンで増速、左ボタンで減速可能。スピードが速くなると、難しさがアップする。

2 製品版では、仲間にしてから……

製品版では、ナス、線の人、マンボウがパーティメンバーにならないと、この体験版にあるミニゲームは遊べない。また、このミニゲームの得点などが、キャラのパラメータアップなどには関係しないのだ。



▶ゲーム本編のプレイ中の息抜きにピッタリなのが、このミニゲーム。十分に楽しんだら、ゲーム本編を！

100%フル活用マニュアル Save Data 管理ツール

メモリーカードのデータを簡単作業で整理整頓

手持ちのセーブデータをこのツールで整理してみよう!

手持ちのセーブデータの整理がものすごく快適に行える、DPS-Dオリジナルセーブデータ管理ツール。D9での好評ぶりにお応えし、今回は、様々な部分に改良を加え、使いやすさを格段にレベルアップ! さらに便利なセーブデータ管理ツールを収録したぞ。しかも今回のバージョンからは、なんとポケステにも対応しているのだ。キミのPSライフをサポートするこの超便利ツールを、どんどん活用してみよう!

仮想カードの役割をチェック

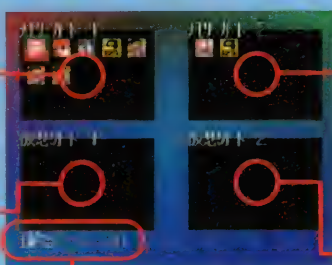
このツールのキーポイントになる"仮想カード"とは「管理ツールの起動中だけ機能する、擬似的なメモリーカード」のこと。ただし、あくまで一時的なものなので、このツールを終了させると、仮想カードのデータは消えてしまうぞ。仮想カード内のデータが、D18の付録CD-ROMに保存されたりすることはないので、誤解しないように!

注意1 この管理ツールを終了したり、管理ツール使用中にPS本体の電源を切ると、仮想カード内のデータはすべて失われてしまいます。

注意2 ポケットステーションを(メモリーカードとして)この管理ツールで使用する場合には、必ず時計画面の状態で差し込むようにしてください。

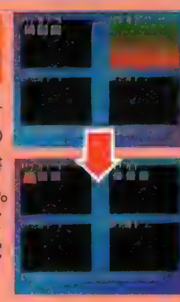
操作性が大幅アップ! 基本操作を改めてチェックなのだ

ここではセーブデータ管理ツールの基本的な使い方を説明するので、シッカリ頭にたたき込んでおこう。ちなみに、作業をしようとしたのにコマンドが実行されない場合には、①移動または複写先に、同一ゲームのファイルがある、②マークしたセーブデータのブロック数が、移動または複写先のブロック数より多い、③メモリーカード1または2のデータをマークして削除しようとした、などのケースが考えられる。あわてずに、コマンドやマークの内容をチェックし直してみよう。



複写とは?

作業中のセーブデータを残したまま、別の場所にそのデータを書き込みたいときに使う。セーブデータの"コピー"を作る機能、と覚えておけばOKだ。



◀メモリーカード2へ複写する。
◀もとのデータはそのまま残る。

移動とは?

作業中のセーブデータを消して、別の場所にそのデータを書き込みたいときに使う。セーブデータの"移し替え"をする機能、と覚えておけばOKだ。



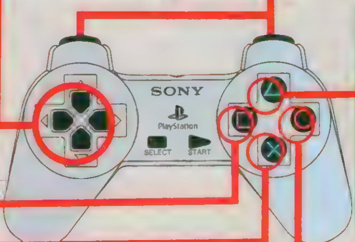
◀メモリーカード2へ移動する。
◀移動と共に、もとのデータはなくなる。

削除とは?

作業中のセーブデータを消したいときに使う。なお、削除できるのは仮想カードにあるデータのみで、メモリーカードのデータは直接削除できないぞ。



◀仮想カード1のデータを削除する。
◀削除したデータはそのまま消える。



✚キー
セーブデータファイルの選択

[illegible]たは複写先のカードを選ぶときにも使う。

L・Rボタン
任意のカードを選択

これから作業したいカードに移動。Lボタンでメモリーカード1、L2ボタンで仮想カード1、R1ボタンでメモリーカード2、R2ボタンで仮想カード2だ。

□ボタン
データ一括選択

[illegible]ーク付きのファイルがある場合、全ファイルのマークをはずせる。

△ボタン
メニュー呼び出し

[illegible]

×ボタン
終了orキャンセル

[illegible]

○ボタン ファイル&コマンド選択

[illegible]ルを選択すると白いマークが付く。[illegible]ルを合わせればマークがついているかどうか判別可能(右写真参照)。



具体的な使い方を徹底アドバイス！ さぁ試してみよう

ここでは、このツールの具体的な使い方について解説してみることにしよう。このツールは非常に便利なので、ここで紹介している以外にも、自分の目的に合わせて、いろいろ工夫して使ってみるといいだろう。ちなみに、D９のセーブデータ管理ツールでは、セーブデータファイルのアイコンに静止した絵が表示されるだけだったけど、今回はＰＳ本体と同じようにアニメーションするアイコンが表示されるぞ。前バージョンに比べ賑やかさも格段にアップしているのだ。

最初は不要なデータで試してね

このツールの操作に慣れるまでは、D18収録のセーブデータを呼び出したメモリーカードを使って、ツールの操作の練習をしてみるといいぞ。これなら万一失敗しても安心なのだ。



▲「SaveData大倉庫」のデータは、付録CD-ROMから何度でも呼び出せる。

メモリーカードの抜き差しについて

ツール使用中も基本的にメモリーカードは自由に抜き差しして構わない。ただし写真のメッセージ表示中は、カードを抜き差ししたり、PS本体の電源を切ったりしないこと。



▲メッセージが表示されているときだけは、カードの抜き差しを控えよう。

データをキレイに並べかえ



私ってSCEの大ファンなんですぅ。SCEのゲームだけでまとまったメモリーカードを作りたいんだけど……。

DPS-Dのアドバイス

仮想カードを活用しよう

仮想カードを作業用スペースに使えば、データの並べ替えも楽々。移動や複写したいデータの指定（マーク）は、異なるカードにまたがって選択できるのもミソなのだ。

1



▶メモリーカード1と2の、SCEゲーム以外のデータにマーク。

2



▶マークを付け終わったら、メニューを呼び出し「移動」を選択。

3



▶移動先を選択すれば、余計なデータはすべて仮想カード1にまとまる。

4



▶同じ要領で、メモリーカード1から2へ、全データを移動も可能。

ここに注目① 合計60ブロックの作業スペース

ここに注目② 異なるカードのデータも同時にマークOK

いらないデータを一掃！



思い出いっぱいの、ギャルゲーのセーブデータだけを残して、余計なデータを削除したいんだけど面倒で……。

DPS-Dのアドバイス

メモリーカードを差しかえよう

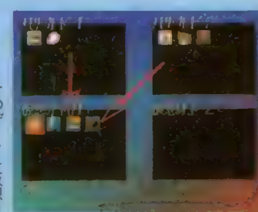
メモリーカードを差しかえつつ、任意のデータを次々に仮想カードに移動（複写）できるぞ。カード内のデータをまとめて処理したいときには、一括マークが超便利だ。

1



▶メモリーカード1と2の、不要なデータにマークをつける。

2



▶そのデータを仮想カード1に移動。メモリーカードを差しかえる。

3



▶同じように、余計なデータだけを、仮想カード1に移動。

4



▶仮想カード1でセーブデータファイルを一括選択して、削除。

ここに注目① カードの差しかえ自由自在

ここに注目② 一括マーク（◎ボタン）が超便利

早いぞ、スゴいぞ、楽チンだぞ！ 仮想カードの処理スピード

このツールでの移動や複写の処理スピードは実に早いので（ウソだと思う人は、PS本体のメモリーカードメニューと比べてみよう）、データ整理の作業も快適に進められるぞ。とくに仮想カード間での処理速度はすばらしく速く、セーブデータの面倒な入れ替えなども、驚くほど楽に行えるはずだ。さらに、今回の管理ツールからは、作業メッセージ（画面下のメッセージ）で、処理中の作業状況も逐一表示されるようになった。短期な人も、これでイライラがグッと減ること請け合いだ。

Check it!

仮想カードへのコピー



約40秒！

◀15ブロックいっぱいのセーブデータでも、仮想カードへのコピー（複写）はわずか40秒しかかからないぞ。

仮想カード間のコピー



約6秒！

◀仮想カード間でのコピー（複写）は、なんと6秒で完了！ 待ち時間なんて、ほとんど感じられないのだ。



©表記は38Pにあります。このシールは非売品です。

セーブデータ大倉庫



永久保存版

前略　お待たせしました。セーブデータ大倉庫です。
ミナサン元気でしたか？
全一六九タイトル、三八一データのセーブデータを
ひっさげて半年ぶりの登場です。
クリアできなくて悔しかった日々も、
会えなくて涙した隠しキャラも、
ボクがいればダイジョウブ。
きっと楽しい思い出に変えてみせます。
そんなステキな思い出と、幸せなPSライフのための
永久保存版なんです。
草々

収録タイトル完全解説

セーブデータ大倉庫

セーブデータの世界へようこそ ── もう、CD-ROMは見たかな？ まだな人は、この解説を読んで欲しいデータを探してください。そして、CD-ROMにアクセス。なんたって169タイトル、381データ（98年1月から99年3月）を収録しているから、キミの欲しいデータがきっとあるはず!?

「Save Data大倉庫」操作説明

メイン画面で「Save Data大倉庫」を選択。①検索画面ではタイトル、メーカー名、ジャンルと、3つの項目別になっている。方向キー左右で項目を選び○ボタンで決定（キャンセルは×ボタン）。②タイトル表示画面では、方向キー上下で選択タイトルの移動、R1ボタンでは次ページへ、L1ボタンでページを戻すことができる。③ほしいデータを検索したら、1P側にメモリーカードが入っていることを確認して○ボタン（キャンセルは×ボタン）。④確認画面が表示されますので、間違えがなければもう一度○ボタン。あとは、データの書き込みが終わるまで待つだけ（※データ書き込みの際、メモリーカードを抜き差ししないでください）。

■メイン画面



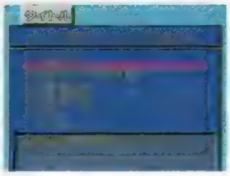
まずは、この画面で「Save Data大倉庫」を選択。

■検索画面



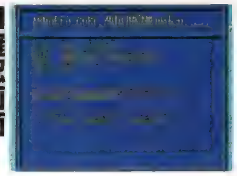
メイン画面に戻りたい時は、この画面で△ボタンを押す。

■タイトル表示画面



方向キーを左に入れると必要ブロック数が確認できます。

■確認画面



○ボタンを押して選択。メモリーカードを抜き差ししないでください。

INDEX

■色＝アクション　■色＝対戦アクション　■色＝シューティング　■色＝シミュレーション　■色＝ロールプレイング　■色＝アクション・ロールプレイング　■色＝シミュレーション・ロールプレイング　■色＝レース　■色＝パズル　■色＝スポーツ　■色＝アドベンチャー　■色＝テーブル　■色＝その他

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ARMORED CORE MASTER OF ARENA

ACT
'99年2月4日／¥5,800
フロム・ソフトウェア

「アーマード・コア」シリーズの最新作。宿敵ナインボールを倒すため、数々のミッションをこなし、強敵が待つアリーナを勝ち抜くが……。DISC2にはEXアリーナも収録。

最初から資金を9,999,999COAM所有しているデータを収録。SHOPに売っているパーツが買い放題なので、強力なAC（ロボット）を自在に作れるぞ。前作のデータを引き継がないとキビシかったストーリー序盤は、このデータを使ってクリアしよう！



▲どんなに高価なパーツも、買い放題。貧乏な生活からオサラバ！

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クラッシュ・バンディクー3 〜ブッとび！世界一周〜

ACT
'98年12月17日／¥4,800
SCE

タスマニアの袋ネズミが大活躍の痛快ACT「クラッシュ」シリーズ3弾。今度は、世界を舞台に大暴れしてるぞ。

パワーストーン、ダイヤを全て獲得、トロフィーがオール金で、達成率が108％のデータを収録。実は、このデータ、電撃PS編集長の渡部の個人データなのだ（勝手に収録してスミマセン：業務連絡）。このデータを使った読者参加企画を開催するので、我こそはと思うキミは、右の要項を読んで応募してね。

募集要項

このデータを使って、全ステージで、渡部編集長のタイムを上回ったデータを募集。上のデータの入ったメモリーカードを住所氏名を明記した返信用の封筒（返信分の切手を貼って）同封のうえ、下記の宛先まで送ってください。〒101-8305 メディアワークス電撃PS-D「クラッシュ3 渡部を越えたぞ!!」係 締切り：'99年6月1日（消印有効）上位3名には、渡部個人から素敵な賞品をプレゼントします。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

ACT（ザ・ベスト）
'98年11月19日／¥2,800
フロム・ソフトウェア

「アーマード・コア」シリーズ第2弾。ファンタズマ計画に秘められた恐るべき陰謀を阻止せよッ！　さらに、スゴ腕のレイヴンたちと戦えるアリーナもあるぞ。

最初から資金を9,000,000COAM所有しているデータを収録。前作のデータを持っていないと、序盤のスペックが低いACを使用しなければならないが、このデータを使えばどんなACもお好みで作れるぞ。これで勝てなかったアイツにリベンジを決めよう！



▲お金がいっぱいあると、パーツ選びも楽しくできるよね。

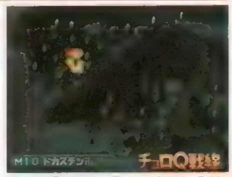
▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼収録MC数：1

コンバットチョロQ

ACT
'99年2月25日／¥5,800
タカラ

チョロQシリーズ最新作、今度は戦車だ。Qタンクを改造、パワーアップさせて、「作戦」をクリアしよう。Qシュタイン帝国から平和を取り戻せるか!?

全48作戦を、最初から自由に選択できるデータを収録。アリーナでお金を稼いで戦車を強化したり、面倒な作戦をすっ飛ばしてイキナリ先の作戦に挑戦したり、といった遊び方が可能だ（いきなり最終面をプレイすることもできるが、とても歯が立たないぞ）。



▲どの「作戦」からはじめてもOK。どれからクリアしようか？

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

影牢〜刻命館 真章〜

ACT
'98年7月23日／¥5,800
テクモ

刻人に育てられた主人公は、襲いかかる人間たちをトラップのみで始末していく。トラップコンボ、新たなトラップの開発など、ワナを仕掛ける楽しみを存分に味わえるぞ。

ゲーム開始時から30,000Ark所有していて、しかもエンディングを見ないと開発できない隠しトラップまで出現済みなデータ。これで、ラスボスもドッキリするようなダメージのトラップコンボを創作できるはず。セットのタイミングはプレイして研究しよう。


▲これだけArkがあれば、どんなトラップも開発可能だね。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

G・T・A グランドセフトオート

ACT
'98年8月27日／¥6,800
シスコンエンタテイメント

カージャック、銀行強盗などなど、ギャングの親分から与えられたるミッションを遂行していくバイオレンス（？）なACT。

このデータを使えば、拳銃やマシンガン、ロケットランチャーなどの武器が無限に撃てるようになる。これで、ボスからの細々とした命令に易々と応えられるぞ。撃って撃って、撃ちまくれ!!


▲さあ、狩りの時間だ。マシンガンであらゆるものを破壊せよ…！

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

可変走攻ガンバイク

ACT
'98年4月23日／¥5,800
SME

バイク、ラリー、ロボットの3形態に変型するガンバイク。バイクで激走しつつ、ロボットで敵を攻撃しながら、制限時間内に目的地をめざせ！

全ステージが選択可能になるデータを収録。最初から使えるキャラでは弱い＆遅いので、先のステージに進めないという人にオススメ。先のステージになると制限時間がキビシくなるけど、ゴールをめざしてレッツ ゴー!!


▲今まで到達しなかったステージを激走!!　撃滅!!

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

シルエットミラージュ REPROGRAMMED HOPE

ACT
'98年7月23日／¥5,800
トレジャー／ESP

あのトレジャーのPS参入第1弾。敵の属性によって攻撃する向きを変えながら、パラサイト（ショットの種類が変化する精霊）を使いステージをクリアしていくのだ。

エリア1－1、コンティニュー残り9回、体力・精神力満タン、5,000クレジットの資金に加え、強力なパラサイトまでも装備しているデータを収録。データは3種類あって、それぞれ装備しているパラサイトが違うぞ。どれも強力なので、好きなのを選ぼう！

3つのパラサイト種類

- パラサイト（Aパターン）：スローサLV5、グラットニィLV5、ラスティLV5
- パラサイト（Bパターン）：スローサLV5、プライディーLV5、カビタスLV5
- パラサイト（Cパターン）：プライディーLV5、エンピアLV5、アンガラLV5

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼収録MC数：1

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

ACT
'98年12月17日／¥6,800
バンダイ

ガンダムファン必見！　アムロとシャアの壮絶な戦いの軌跡が、いまここに蘇る……ッ!!　さまざまなモビルスーツを駆り、ステージをクリアするのだ。

隠しモビルスーツである“百式”と“シャア専用リックドム”の2機が使用可能になるデータを収録。もちろんシャアモードも選択可能というから、赤い彗星にあこがれた人は歓喜するはず。キミも今日からシャアになれるんだよ、アルティシア！


▲友だちとの対戦が大いに盛り上がることでしょう！

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

装甲騎兵ボトムズ ウド・クメン編

ACT
'98年4月2日／¥5,800
タカラ

テレビアニメ「ボトムズ」の第1話〜26話までを忠実に再現したこのゲーム。自分なりにAT（アマード・トルパー）をカスタマイズして、ミッションをクリアしていくのだ。

すべてのミッションが選択できるデータを収録。クリアできなかったステージをとばして、先のステージへ進めば、今まで見られなかったムービーの数々を見ることできるぞ。ただし、先のステージに進めば難しくなるので、クリアできるかはキミ次第！



▲先のステージをプレイして独特の雰囲気を味わえ！

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Dance! Dance! Dance!

ACT
'98年12月3日／¥5,800
コナミ

リズムにノッてボタンを押せばダンス、ボタンの組み合わせでコンボ！ キャラによってタップやサンバなどのダンスが可能。ＲＰＧっぽいストーリーモードもあるぞ。

ストーリーモードをクリアしなければ使えない隠しキャラ・宗廟が使えるデータ。このキャラを使えばダンスがうまくなる、ということはないが、友だちとの対戦がより激しく、よりアツいダンスバトルが繰り広げられるに違いない！



▲隠しキャラを使って、キミのオリジナルダンスを披露しよう！

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ファイヤーパニック ～マックのレスキュー大作戦～

ACT
'98年7月30日／¥5,800
ＳＣＥ

ハイテクビルを管理するロボが暴走し、いたる所に放火しはじめた！ プレイヤーはロボを破壊しつつ、逃げ遅れた人を救助し＆消火活動をする。隠し要素満載のコミカルＡＣＴ。

各ステージどこからでもプレイできるデータを収録。これを使えば、いつでもビルの好きな場所を消火活動できるぞ。難しくてクリアできなかったステージはとばして、先のステージを遊んじゃえ！ 思わぬアイテムを見つけることができるかも。



▲いきなり最終ステージをレスキューすることだって可能。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQジェット レインボーウィングス

ACT
'98年2月26日／¥5,800
タカラ

あのチョロＱが大空を舞う！ おなじみの改造、パワーアップを駆使して、過酷な空中戦をクリアしよう。飛行機タイプになってもチョロＱの爽快感は健在だ。

隠し機体３種類を使用できるデータを収録。出現する機体は、戦闘機マニアあこがれの“トムキャット”、未確認飛行物体すなわち“ＵＦＯ”、ナゾのキャラ“ソッピーズ”。コレらを使って、友だちとのドッグファイトを盛り上げよう！



▲隠し機体を選んで、大空をフライト。アテンションプリーズ？

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ポイッターズポイント2 ～SODOMの陰謀～

ACT
'98年7月9日／¥5,800
コナミ

ステージにあるものを掴んでポイ！ 相手に当ててダメージを与え、最後まで立っていたものが勝者という単純明快なルール！ グローブの種類によって必殺技もあるぞ。

このデータは、61種類のグローブをすべて使用可能（隠しグローブを含む）なモノ。中にはとんでもない効果があるモノも！ いろいろなグローブの効果が楽しめるので、友だちとの対戦が白熱すること間違いなし。仕事や人生を投げずにモノを投げよう！



▲グローブごとにある必殺技を駆使して、一気に勝負を決めろ!!

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ドミノ君をとめないで。

ACT
'98年1月8日／¥5,800
アートディンク

ドミノ君が歩いた場所にはドミノが並び、ステージを１周したら、そのドミノが倒れてさまざまな仕掛けが作動するのだ。一定数の仕掛けを作動させればステージクリア！

最初は使えない、ドミノザエモン、ピエール・ドミノ、ド☆ミ△○の３キャラが選べるデータ。キャラごとにそれぞれ、スピードと体力の設定が違っていて、特性に合わせた遊び方ができるぞ。この３体の中では、ピエール・ドミノがオールマイティタイプである。



▲ドミノ君以外にも、こんなキャラがいたんだね。

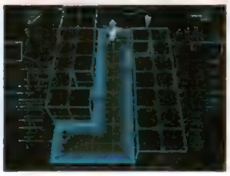
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

メタルギア ソリッド

ACT
'98年9月3日／¥5,800
コナミ

核発射の阻止と人質の救出、プレイヤーはこの２つの目的を遂行するため、ソリッド・スネークを操り、核廃棄施設に潜入する。敵を倒すよりも、隠密行動が重要なゲームだ。

ＶＲモードですべてのフィールドが使用可能になっているデータを収録。ミッションでもっとも重要な隠密行動をマスターするのに最適なこのモード。すべてクリアすれば、本編もカンタンに突破できて、ヒミツのアイテムをゲットできるかもしれないぞ。



▲ワイヤーフレームでカッコいいＶＲモードを堪能しよう！

▼キャラ&ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

トラップガンナー

ACT
'98年8月6日／¥5,800
アトラス

フィールドにトラップを仕掛けて逃げる。そして、相手がハマるのを待つ……。そんな緊張感を存分に味わえるゲームだ。豊富なトラップを使いこなせるかッ!?

隠しキャラ３体と、４つの隠しステージを選択できるようになるデータを収録。強力な隠しキャラを使って、新たなステージの戦略を考えよう！ 友だちとの対戦にも使えるので、さらなるスリルとサスペンスを求める人にはオススメだ。



▲トラップをどこに仕掛けるかが、勝利のカギを握っているぞ！

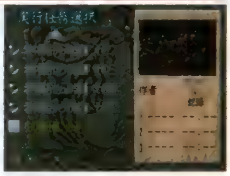
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

－立体忍者活劇－ 天誅 忍凱旋

ACT
'99年2月25日／¥4,800
ＳＭＥ

いかに敵に見つからずに、迅速に密命を遂行できるかがカギの忍者アクション。アメリカで発売されたものを日本に逆輸入し、エディットモードを追加している。

このゲームの新モードである虎の巻（ステージをエディットできるモード）のステージを、ゲームの開発者自身が作成したデータを収録。自分がステージを作る時の参考にもなる、ほかでは絶対手に入らない貴重なもの。キミは開発者の挑戦をクリアできるか？



▲開発者が作っただけあって、ステージのバランスは絶妙。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ナイトメア・クリーチャーズ

ACT
'98年2月26日／¥5,800
ＳＣＥ

1660年代のロンドンが舞台の３Ｄ・ＡＣＴ。ロンドン市内を渦巻く悪夢のような事件 ── 迫り来るモンスター!! 事件を解決できるかどうかはキミの腕にかかっているぞ！

全ステージ選択、モンスターの姿になってプレイできるなど、６つの特殊なコマンドが選択可能なスペシャルデータを収録。このコマンドを使えば、このゲームをクリア＆エンジョイできるはず。ロンドン市街を悪夢から救うにはこのデータを使うしかない?!



▲プレイするモンスターはステージごとに異なる。

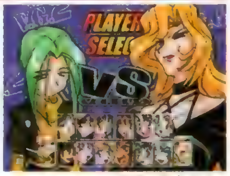
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アドヴァンストV.G.2

対戦ACT
'98年9月23日／¥5,800
テイジイエル

世界最強のウェイトレスを決める格闘大会が開催！ 参戦するウェイトレスは美少女ばかりだが、繰り出す技は街道戦士たちも真っ青。本格的な２Ｄ対戦ＡＣＴだぞ。

ラスボスのあの人を含めた２人が、ＶＳモードで使用可能になるデータを収録。世界のウェイトレスマニアな人たちも、格闘ゲーム大好きッ子も大満足することでしょう！ ただし、１Ｐモードでは使えないので、友だちとの対戦専用キャラだぞ。



▲ウェイトレスが華麗に戦う姿を心ゆくまで堪能しよう！

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION

対戦ACT
'98年2月19日／¥6,800
バンプレスト

ウルトラ兄弟や怪獣たちが戦う2D対戦ACT。ウルトラマン対ウルトラセブンといったドリームマッチもできる。円谷プロダクションの協力により、リアルな動きを再現！

隠しキャラ4体が使用できるデータを収録。使用できるようになるのは、ゴモラ、マグマ星人、エースキラー、ゼットン。1Pモードでも、VSモードでもOKだ。怪獣ファンの人はこれらを使って、にっくきウルトラ兄弟を倒すという壮大な野望を実現しよう！


▲ウルトラマンを倒すには、ゼットンを使うのがベスト!?

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

御意見無用II

対戦ACT
'98年10月29日／¥5,800
ケイエスエス

相手と目が合っただけで戦いがはじまるという荒らくれ者たちが、東京都荒立区を舞台に戦う3D対戦ACT。壁限定コンボやガード崩しなどを使いこなして戦え！

通常、対電脳戦のノーマルモードをクリアしてはじめて使えるキャラ「無道」が、はじめから使えるデータを収録。最終ボスだけあって、相当の強さだぞ。使い過ぎに注意!?


▲無道を使えば、荒立区の頂点に立てる日は近い……!!

▼スペシャル　コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1～2

EHRGEIZ (エアガイツ)

対戦ACT
'98年12月17日／¥5,800
スクウェア

伝説の秘宝エアガイツをめぐって、格闘家たちが激しい戦いを繰り広げる！『FFⅦ』のキャラが参戦、クエストモードの追加など、アーケード版にはないお楽しみがある。

アーケードモード、クエストの両モードで使用できるデータを収録。アーケードでは、隠しキャラすべてが使え、オプションで全エンディングを見られるデータ。クエストでは、レアな武器防具・佐助シリーズ（全守護神レベル1）を最初から2個ずつ持ったデータだ。



▲ザックスやタークス時代のヴィンセントを使えるのだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

私立ジャスティス学園

対戦ACT
'98年7月30日／¥6,800
カプコン

愛、勇気、友情、そして根性がテーマの3D対戦ACT。ド派手な必殺技やドキモを抜くツープラトン攻撃など、すべてがアツイ！　オリジナルキャラを育成するモードもあるぞ。

エボリューションディスクに登場する燃える赤ジャージ"熱血隼人"の生みの親、炎の漫画家・島本和彦氏が「熱血青春日記」で作成したキャラクターのデータを収録！　キミも、このキャラとコンビを組んでも恥じない熱血キャラ育成に励めッ！



▲島本氏のファンならずとも、燃えまくりのキャラだ！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

仮面ライダー

対戦ACT
'98年10月1日／¥5,800
バンダイ

永遠のヒーロー「仮面ライダー」が、ショッカー相手に戦う対戦ACT。懐かしのナレーションや、トレーディングカード集めなどファンにはたまらないオマケ要素も満載。

オプションがすべて出現、カードコンプリート、すべての隠しキャラ使用可能な充実のデータ。隠しキャラは、選択時に方向キーの上か下を押しながら決定して使おう。さらに、2号ライダーは方向キー上とL1を押しながら決定すると帽子をかぶった一文字隼人に。


▲ショッカーの戦闘員とか仮面ライダー変身前の本郷猛を使えるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ストリートファイターZERO3

対戦ACT
'98年12月23日／¥5,800
カプコン

「ストリートファイターZERO」シリーズの最新作で、「ISM（イズム）セレクト」により必殺技が変化。アーケードにはいなかったキャラが多数登場するぞ。ポケステにも対応。

条件を満たすと出現する隠しモードや隠しキャラが、すべて出現しているデータだ。これを使えばガイルや殺意の波動に目覚めたリュウなど、めずらしいキャラを使い放題。さらにドラマティックバトルなどのモードもいつでも遊べるようになるのだ。

特殊な出現方法のキャラ

「真・豪鬼」「EXバイソン」は、キャラ選択時にL2ボタンを押しながら○（決定）ボタンを押すと出現する。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

GUNDAM THE BATTLE MASTER2

対戦ACT
'98年3月12日／¥6,800
バンダイ

ガンダムに登場するモビルスーツを使った2D対戦ACTの第2弾。攻撃を受けると破損するボディ、大迫力のメガスペシャルアタックなど、ファンにはたまらない演出が！

RX−78ガンダムや、サイコガンダムMk.Ⅲなど、全部で8体の隠しモビルスーツが使えるようになるデータを収録。ただし、これらの隠しモビルスーツはVSモードでしか使えないぞ。友だちとの対戦に使って、場を大いに盛り上げよう！


▲隠しモビルスーツの中には画面に入りきらない巨大なモノもある。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

デストレーガ

対戦ACT
'98年9月23日／¥5,800
コーエー

近距離では肉弾戦、遠距離では「速さ」、「力」、「拡散」の魔法攻撃を使いこなし、高低差のあるフィールドで戦いを繰り広げる。簡単なボタン操作でプレイできる3D対戦ACT。

「三國無双」の曹操や関羽といった武将でプレイできるデータを収録。キャラを選択する時に、STARTボタン（チームバトルモードではR2ボタン）を押しながら決定しよう。どのキャラが、どの武将になるのかは、自分で確かめてね。


▲武将たちが魔法を使って闘う。ちょっと不思議な感じ？

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Guilty Gear

対戦ACT
'98年5月14日／¥5,800
アークシステムワークス

ポリゴン全盛の時期に、あえて2D対戦ACT。その分アニメーションの描き込みがハンパじゃなく美麗。一撃必殺技もあり、最後まで気を抜けない戦いができる。

中ボス、ラスボスを含む3人の隠しキャラが使用できるデータ。これらの隠しキャラは、VSモードのみで使用可能で、1Pモードでは使用できないので注意。友だちとの対戦に使って、一撃必殺の緊張感を思う存分に味わってほしい。


▲ラスボスは、通常技がすごく強力だぞ！

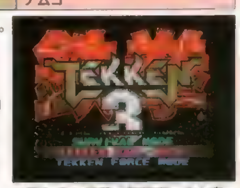
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

鉄拳3

対戦ACT（ザ・ベスト）
'99年3月26日／オープン価格
ナムコ

「鉄拳」シリーズの第3弾で、『2』から19年後の世界が舞台。アーケード完全移植といってもいいほどのデキだ。さらに、横スクロールACTの「鉄拳フォース」も遊べるぞ。

すべての隠し要素が出現しているデータを収録。10人以上の隠しキャラが使えて、ビーチバレーで戦う「鉄拳ボール」もプレイ可能。さらにはすべてのエンディングムービーまで見られるという、スゴいボリューム！　友だちとが集まったときにもってこいのデータだ。



▲隠しキャラで「鉄拳ボール」を遊ぶことだってできちゃう！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

DEAD OR ALIVE

対戦ACT
'98年3月12日／¥5,800
テクモ

リングの外に張り巡らされたデンジャーゾーン、ドッキリするくらいたくさんあるコスチュームがウリの3D対戦ACT。メチャクチャ揺れます、ムネがッ！

全コスチューム、全エクストラコンフィグが出現済みのデータを収録。10回以上クリアしないと見られなかったコスチュームも、このデータをロードするだけで拝見できる！ いろいろなコスチュームで、アーケード完全移植の乳揺れを堪能すべし。



▲このデータでラスボスのライドウも使えるようになっているのだ。

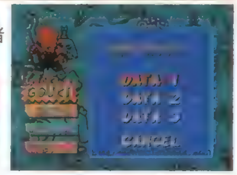
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ポケットファイター

対戦ACT
'98年6月11日／¥5,800
カプコン

『ストリートファイター』や『ヴァンパイア』などのキャラが2等身になってバトル！ 操作がカンタンなので、初心者でもOK。「つくってふぁいたー」ではキャラを作れるぞ。

このゲームの開発者が「つくってふぁいたー」で作成したキャラのデータを収録。ゲームを知り尽くしている開発者の作ったキャラだけあって強いぞ。キミの作ったキャラがどれだけ強いのかを、試すにはちょうどいい相手だぞ。



▲どんなパターンで動くのかは、戦ってみてのお楽しみ！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

～幕末浪漫～ 月華の剣士

対戦ACT
'99年2月25日／¥5,800
SNK

2D対戦ACTに定評のあるSNKが贈る新シリーズ。動乱の幕末を舞台に、剣に活きる者たちが己の力を競い戦う。同じキャラでも「力」と「技」、2つの剣質があるぞ。

ボスキャラを含む、6人の隠れキャラが使用可能。さらに、おまけモードの「アートギャラリー」と「4コマ漫画鑑賞」がオープンになっているデータを収録。アーケードの「第二幕」に登場するキャラもいることだし、これで練習してゲーセンデビューしてみては？



▲充実の「おまけ」モードがフルオープンなのもうれしいね。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

リアルバウト餓狼伝説スペシャル DOMINATED MIND

対戦ACT
'98年6月25日／¥5,800
SNK

SNKの看板ゲーム「餓狼伝説」シリーズのPSオリジナルバージョン。「クイックアプローチ」や「ファイナルインパクト」という新システムを搭載しているぞ。

簡易必殺ボタンに任意の技を振り分けることができ、何人かのキャラは隠し必殺技が出せる状態になっている。また、おまけモードでは、ムービーや絵コンテを鑑賞できるという、サービス満点なデータを収録。特におまけモードは、このシリーズのファンは必見！



▲ハイクオリティなムービーを、いつでも楽しめるのだ。

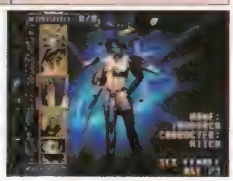
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

封神領域エルツヴァーユ

対戦ACT
'99年1月14日／¥5,800
ユークス

「双界儀」や「闘魂烈伝」シリーズの開発でおなじみユークスの自社ブランド第1弾。TVアニメのような演出、カンタンなコマンドで出せる技が魅力の3D対戦ACT。

隠しキャラであるイハドゥルガと各キャラの3Pカラーが選択可能。さらに、オマケモードもフルオープンになっていて、エンサイクロペディアでキャラ選択時の変身ポーズや台詞なども全種類揃っているなど、至れり尽くせりなデータを収録。



▲イハドゥルガも通常のキャラ同様、ストーリーモードがあるのだ。

▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

R•TYPE Δ

STG
'98年11月19日／¥5,800
アイレムソフトウェアエンジニアリング

アーケードで大人気のSTG「R・TYPE」シリーズ最新作。「フォース」や「波動砲」といったおなじみのシステムに、ゲージMAXで発動できる「Δ・ウェポン」を追加！

最初から選べる機体が3機しかないので、少しモノ足りないと思っている人はこのデータを使おう。隠し機体の「POWアーマー」が使えるようになるのだ。既存の「R9」「RX」「R13」よりも強力な機体なので、エンディングまでたどり着くのもラクチン！



▲「POWアーマー」を使ってハイスコアをマークしよう！

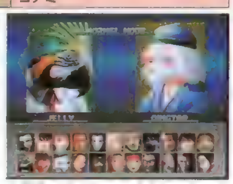
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

武戯

対戦ACT
'98年11月19日／¥5,800
コナミ

相手の攻撃をさばいたり、カウンター攻撃や背後に回り込むなど、"組み手"に重点をおいた3D対戦ACT。大陸っぽい雰囲気が、いい味を出しているぞ。

このデータを使えば、条件を満たさないと出現しなかった隠しキャラが、すべて使用可能になる。強力なラスボスや中ボスが使えるようになるので、CPUにはもう負けない！ 友だちとの対戦には強すぎるので、多用しないほうがいいかも。



▲ラスボスだって使える。コイツを使えばエンディングまで楽勝！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

GUNばれ！ゲーム天国

STG
'98年3月19日／¥5,800
ジャレコ

アーケードの『ゲーム天国』を大幅にリニューアル。ジャレコの懐かしのキャラたちが各ステージを大暴れしてプレイヤーを魅了する！ ガンコンを使った協力プレイも可能。

アイテムがフルコンプリートされたデータを収録。全キャラの残機が50機！ さらにレベルもゲーム最高の8になっているのだ。この究極にまで強まったデータを使えば、どんなにヘタっぴでも間違いなくクリアできるはず。GUNばってエンディングを見よう！



▲残機に余裕があるから、ステージの景色とかも堪能できるぞ。

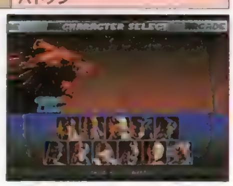
▼キャラセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

BLOODY ROAR2 BRINGER OF THE NEW AGE

対戦ACT
'99年1月28日／¥5,800
ハドソン

人から獣へと変身する獣人たちが、壁に囲まれたフィールドで戦う3D対戦ACT。相手の攻撃を受け流したり、激しい連続技を使ったりと、多彩な戦術が楽しめるぞ。

アーケードモードのボスキャラである、シェンロンとガドウの2人（匹？）が使用可能になるデータを収録。ボスの名に恥じぬ強さの獣人なので、使えばカンタンにゲームをクリアできるはず。友だちとの対戦にも使えるけど、強すぎるからほどほどにね。



▲獣人になったときのコンボは、とてつもない威力！

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：5

AZITO2

SLG
'98年10月15日／¥5,800
バンプレスト

正義のヒーロー、もしくは悪の怪人を生み出す秘密基地を建設、そして経営していくSLG。仮面ライダーや宇宙刑事といった実在（？）のヒーローたちも生産できるぞ！

このデータを使えば、序盤ステージから改造人間、兵器の最終型が生産できてしまうのだ。データは2種類あり、それぞれ「正義陣営」と「悪陣営」に対応しているぞ。ただし、生産するには資金が必要なので、秘密基地の経営状況と相談して作ろう！

収録データ内容

●データ1：悪陣営の序盤ステージからはじまる。改造人間、兵器の最終型を選択可能なセーブデータ。

●データ2：正義陣営の序盤ステージからはじまる。改造人間、兵器の最終型を選択可能なセーブデータ。

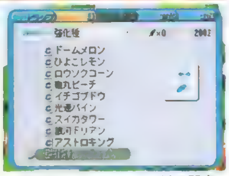
▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：2

アストロノーカ

SLG
'98年8月27日／¥6,800
エニックス

トラップで害獣「バブー」を駆除。種を配合することで作物を作り、コンクールに優勝するのが目的の宇宙農業ゲーム。

すべてのコンクールに勝てる可能性がある種を持っているデータ「タネモチ」。すでにエンディングを迎えていて、すべての初期種と強化種を99個ずつ持っているデータ「タネヤ」。強いバブーが登場する代わりに、すべてのトラップを99個ずつ持っているデータ「バブオ」。以上の3つのデータを収録。



▲収録データを使って、種の配合を思う存分楽しもう！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

個人教授

SLG
'98年4月9日／¥5,800
毎日コミュニケーションズ

高校3年生の女の子の家庭教師をしながら、恋愛と勉強を両立させる。女の子を大学に合格させ、恋人同士になれるかどうかはキミの腕次第だ。

各キャラごとのグッドエンディングを見ることができ、イベントやグラフィックもすべて鑑賞できるデータを収録。1回のプレイですべてのイベントを見ることは不可能だが、このデータならクリアする必要もなくCGを楽しむことができるぞ！



▲グッドエンディングを見たら、次は違うエンディングをめざそう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

アフレイドギア

SLG
'98年10月29日／¥5,800
アスミック・エース エンタテインメント

「メック」という人型兵器をパーツや武器を組み合わせて設計、カスタマイズ。メック同士を戦わせる「メックバトル」の大会すべてに優勝するのが目標だ。

ゲーム開始時から所持金が3,000万Gあり、すべてのパーツ、武器を購入可能になっているデータを収録。高価なパーツでメックを作るのもよし、自分好みのカタチに仕上げるのもよし。あとは大会に出場して、優勝するだけでエンディングを迎えられるのだ！



▲出場条件がある大会に合わせたメックを思いのままに作れる。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：7

コンビネーションプロサッカー Jリーグの監督になって世界をめざせ！

SLG
'98年6月18日／¥5,800
アクセラ

Jリーグのクラブチーム監督になって、練習メニューを考えたり、選手を引き抜いたりしながらリーグ優勝をめざす。優秀な成績を納めれば、日本代表の監督に選ばれるぞ！

通常では作れない2つのスペシャルチームのデータを収録。小野をはじめ、'98年度の日本代表メンバーでJリーグに参戦できるデータと、週刊少年マガジン（講談社）に連載中のコミック「シュート！」の登場人物たちを集めたドリームチームのデータ。



▲フランス大会の雪辱は、このデータを使って晴らそう。

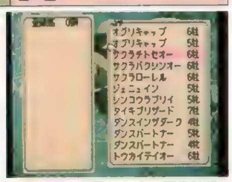
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウイニングポスト3

SLG（ザ・ベスト）
'99年3月4日／¥2,800
コーエー

競馬経営SLG「ウイニングポスト」シリーズPS版第3弾。種牡馬にオグリキャップやナリタブライアンといった、少し前まで現役で走っていた名馬が加わっている。

ゲーム中に種牡馬として登場する実在の名馬、のべ30頭の現役時代を再現した対戦馬データを収録。このデータを使えば、トウカイテイオーやタイキブリザードといった名馬たちとの対戦が!! キミの育てた馬を、実際には実現しなかった夢のレースに参戦させよう。



▲懐かしの名馬たちの、現役時代の走りに感動せよ！

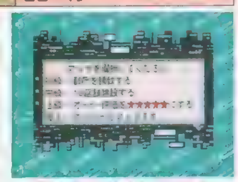
▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：14

ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～

SLG（ザ・ベスト）
'98年10月22日／¥2,800
ヒューマン

プレイヤーは店舗のレイアウトや品物の仕入れをする、コンビニチェーンのオーナー。その地域に存在するライバルチェーンを撤退させ、売り上げを伸ばすのだ。

すべてのマップをクリアしていないと出現しない隠しステージの「極上マップ」がはじめから選択可能なデータを収録。通常ステージで利益（効果）のあった経営方法もこのステージでは通用しないぞ。ひとひねりした経営方針で、めざせ5つ星!!



▲「極上マップ」というだけあって、やりごたえ十分。

▼スペシャル、コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：3～9

SDガンダム GGENERATION

SLG
'98年8月6日／¥6,800
バンダイ

「一年戦争」から「逆襲のシャア」までを再現したマップクリア型SLG。敵のモビルスーツを捕獲したり、新たな機体を開発したりと、経営SLGなところもある。

プロフィールモードの達成率が100%になっているフルコンプリートデータ。所持金MAXの状態で、シナリオモードの第2話からゲームを始められるデータ（ただし、モビルスーツの状況は初期設定と同じ）。以上2つのデータを収録。



▲最初は弱いモビルスーツを量産して、物量作戦で勝負！

▼ステージセレクト、スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：2～10

ザ・ドラッグストア ～マツモトキヨシでお買いもの！～

SLG
'98年8月6日／¥5,800
バンプレスト

ドラッグストアチェーンを経営するSLG。商品を開発したり、TVCMを放送したりして売り上げを独占するのだ。あのマツモトキヨシの看板やCMソングも使えるぞ。

隠しステージ「マップX ライバルストアを全面撤退させちゃえ！」をはじめから遊べるデータと、お客が効率よく買い物ができる内装（便利系）データを収録。2つのデータは併用が可能なので、隠し面をクリアするために内装データを使うこともできるぞ。



▲内装データをうまく使えば、かなりのマップがクリアできるぞ。

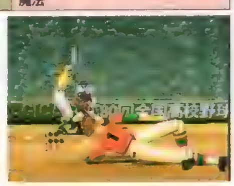
▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：5

'98甲子園

SLG
'98年6月18日／¥5,800
魔法

プレイヤーは高校球児になり、部員に合った練習メニューを組みながら甲子園優勝をめざす。校歌や校章、投球フォームなど、さまざまな要素をエディットできるのも魅力の1つ。

2つのスペシャルデータを収録。すべての部員の能力値がMAXのデータ「最強高校いよいよ登場！」。もう一つは、寝そべって投げるピッチャー、演歌風な校歌など自分でエディットするときの参考になるデータ「超絶！ 超人野球チーム」のデータ。



▲どちらのチームも選手が強いので、甲子園出場も夢じゃない！

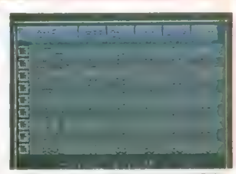
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：7

三國志VI

SLG
'98年10月8日／¥9,800
コーエー

「三國志」シリーズの最新作。劉備や曹操といった君主の中から1人を選び、中国大陸の統一をめざす。短時間でクリアできる7つのシナリオも用意されているぞ。

武将、アイテム、国力の設定が通常とは違うスペシャルデータを収録。『三國志』の世界をより楽しんでもらうために開発者が作成したこのデータで、ゲームをプレイすると、赤壁の戦いなど有名な合戦も出現するぞ。



▲ゲームをより楽しむための設定が満載なのだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

すたあ☆もんじゃ

SLG
'98年6月18日／¥5,800
GMF

未知の生物「もんじゃ」を育成し、最高のもんじゃトレーナーになることが目標の育成ＳＬＧ。もんじゃは育てる惑星の環境によって、成長の仕方が変化するぞ。

育て方次第で無限の可能性を秘める隠しもんじゃ「クリスタル」を持つデータと、作るのが非常に難しいだけあって高いパラメータのもんじゃ4体「ドラゴ」「プレッシャー」「アポストル」「シェルビート」を持つデータの、2つのアイテムデータを収録。


▲どちらのデータを使っても、大会に優勝できるというもんじゃ。

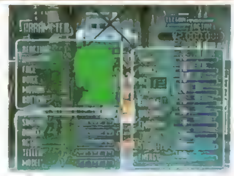
▼スペシャル、コンプリート、エンディング直前 ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

DEBUT21

SLG
'98年9月10日／¥6,800
NECインターチャネル

プレイヤーはアンドロイド少女・神崎アイのマネジャー。彼女をトップアイドルにするため、レッスンしたり、仕事のスケジュールを組んだりと東奔西走するのだ。

スタートから最高のバッテリーを装備しているデータ、ベストエンディングの条件を満たしているエンディング直前データ、隠しエンディング直前のデータと、3つのデータを収録。これらのデータで新たな楽しみ方が発見できるかも！


▲最高のバッテリーさえあれば、どんな過酷なスケジュールでも！

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ずっといっしょ

SLG
'98年3月12日／¥5,800
東芝ＥＭＩ

突然同居することになったヒロイン（3人の中から選択可能）と、恋人同士になるのが最終目標。ヒロイン以外にもたくさんの女の子が登場し、もちろん恋人同士になれるゲームだ。

女の子のほぼ全員が、最高レベルの好感度で登場するデータを収録。ゲームは10月25日からスタートするぞ。あとはデートのダブルブッキングや、選択肢に注意して女の子を怒らせないように、穏便な学園生活をするだけで、エンディングを見られるのだ。



▲ほとんどの女の子はキミにベタ惚れ。モテモテ王国。

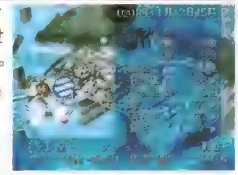
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

DRAGON SEEDS ～最終進化形態～

SLG
'98年8月6日／¥5,800
ジャレコ

ドラゴンを再生、それを育成してトーナメントのチャンピオンをめざす。ドラゴンを生み出す時に選ぶ言葉の組み合わせによって、様々な種類のドラゴンが誕生するのが魅力の1つ。

ゲーム開始時から、ナチュラ種“超龍”1体と、所持金を5000G持っているデータを収録。超龍はクローンラボのバイオバンクに保管されているので、必要になったら取りに行こう。ただし、超龍はトーナメントには出場できないので、友だちとの対戦に使おう。


▲超龍のシールドには、ジャレコのロゴが描かれているのだ。

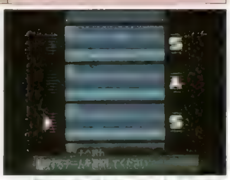
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：7

ZEUS CARNAGE HEART SECOND

SLG
'98年11月5日／¥5,800
アートディンク

『カルネージハート』の続編。無人ユニットＯＫＥの機体を作成し、敵チームと戦わせる。戦闘中はＯＫＥの操作ができないので、作成した思考回路が勝敗のカギ。

開発者が製作、編成したＯＫＥを8チーム分収録、そして、全部で16あるライブラリチームとの対戦が可能になっているデータだ。自分で作ったＯＫＥがどの程度の実力があるのかを試すのに最適。キミは開発者の頭脳に勝つことができるか……!?


▲開発者が作成したチームを参考に、思考回路を作ってみよう！

▼スペシャル、ステージセレクト ▼収録データ数：10 ▼使用MC数：1

NAVIT

SLG
'98年9月3日／¥5,800
アートディンク

プレイヤーは交通管制官となり、信号の設置、速度制限などを行って交通渋滞を解消するのが目的だ。マップの種類に合わせた管理をしなければならないぞ。

森林山岳地域の初級、田園酪農地域の中級、駐車過密地域の上級がプレイでき、しかも、評価の星を70個取得しているスペシャルデータ。残りのデータは、9つのステージ（右表参照）の初級、中級、上級の3つのレベルがはじめからプレイできるデータを収録。

9つのデータ（ステージ）内容

ステージ「河川沿岸地域」
ステージ「極寒豪雪地域」
ステージ「住宅密集地域」
ステージ「森林山岳地域」
ステージ「駐車過密地域」
ステージ「鉄道沿線地域」
ステージ「田園酪農地域」
ステージ「離れ小島地域」
ステージ「海岸線地域」

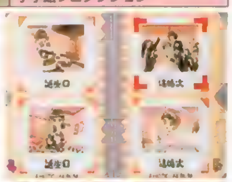
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

卒業Ⅲ ～Wedding Bell～

SLG
'98年4月2日／¥6,800
小学館プロダクション

プレイヤーは高校教師。ゲーム開始時に5人の生徒から1人を選び結婚する。妻を含む生徒たちを卒業させるのが目標だ。結婚していることがバレるとクビになってしまうぞ。

「渡辺和恵」を妻に選び、アルバムを完成させたデータを収録。ゲーム中に起こったイベントのグラフィックを見られるぞ。これで渡辺和恵との思い出はバッチリなので、次は別の女の子を妻にして、ハラハラドキドキの高校教師生活をエンジョイしよう！


▲アルバムを見て、渡辺和恵との甘く切ない思い出にひたろう！

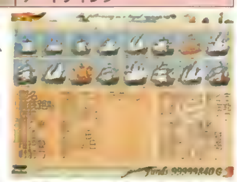
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：6

Neo ATLAS

SLG（ザ・ベスト）
'98年12月3日／¥2,800
アートディンク

プレイヤーは大航海時代に生きる商人で、自国の周辺以外のことは全く知らない。提督を派遣し、帰還後の報告を信じる、信じないで世界地図が変化するのだ。

最初から資金をMAXまで持っていて、探検船、貿易船が全種類建造可能なデータを収録。これで序盤は資金繰りに困ることなく、世界地図完成をめざせるぞ。ただ、この資金だけでは世界地図完成はムリ。まずは貿易できる都市を探しながらプレイしよう！


▲高価な船や、能力の高い提督を序盤から使えるのだ。

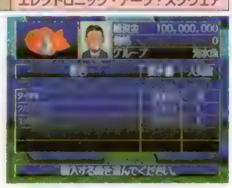
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

テーマアクアリウム

SLG
'98年12月17日／¥5,800
エレクトロニック・アーツ・スクウェア

『テーマ』シリーズの水族館バージョン。水槽の配置や中に入れる魚などを決めて、水族館を経営する。お客さんのことを考えて作らないと、赤字になっちゃうぞ！

タイヤキとタコヤキの特殊な魚が最初から入手可能というデータを収録。この魚（？）を使うには、まず魚購入で動物商を選択。タイヤキを手に入れる場合は「日本海溝」、タコヤキを手に入れる場合は「瀬戸内海」を選択すればＯＫだ。


▲水族館にタイヤキやタコヤキがいたら、お客さんもドッキリ？

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：3

信長の野望 武将風雲録

SLG
'98年2月18日／¥5,800
コーエー

コーエーの看板ゲーム「信長の野望」シリーズの1つ。戦国時代、一国一城の主を1人選び、日本統一をめざす。

シナリオ1で信長（プレイヤー）が有利な状態でゲームが始まるデータ。シナリオ1開始直後でプレイヤーは信長。陸奥から薩摩まで、ほとんどの国の鉄砲が999の状態になっているデータ。シナリオ2で信長（プレイヤー）が非常に有利な状態でゲームがはじまるデータ。以上3つのスペシャルデータを収録。


▲全国の信長ファンのためのオリジナルシナリオデータだ!!

▼ステージクリア ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

パイロットになろう！

SLG
'98年9月23日／¥5,800
パック・イン・ソフト

プレイヤーがパイロットになるために、教官からシゴかれる(育成される)SLG。教習費用はアルバイトをして稼がなければならない、という切ない経済事情もある。

ゲームは「レシプロコース」か「ジェットコース」のどちらかを選んでプレイする。そのそれぞれのコースの卒業検定をクリアした2つのデータを収録だ。どちらのデータもHANGARモードが使用可能で、すべての講習とアルバイトがプレイできるぞ。



▲HANGARモードで練習して、ゲームをクリアしよう！

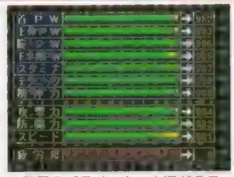
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ファイナルラウンド

SLG
'98年3月12日／¥5,800
アトラス

プレイヤーはボクシングジムのトレーナーになり、選手を世界チャンピオンにするのが目標だ。会話、トレーニング、試合中の指示など、王者を育てる道は険しいぞ！

疲労度以外のパラメータがほぼ最高値というボクサーのデータを収録。ボクサーはすでに世界チャンピオンも真っ青な実力があるので、あとは減量やコミュニケーションをしっかりやって、スケジュール管理に専念しよう。世界を制すればエンディングだ！


▲驚異のパラメータ。よほどのことがない限り世界チャンピオンだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

バックガイナー～よみがえる勇者たち～ 覚醒編「ガイナー転生」

SLG
'98年1月29日／¥5,800
ビング

ドラマチック戦略ＳＬＧ『バックガイナー』3部作の第1弾。「ガイナー」と呼ばれる謎の生命体とシンクロした主人公は、迫り来る怪物たちと戦うことに……！

裏モードでのユニットすべてがレベル99、キングリードはライゼツに、ツグミもゼルウィードにガイナーチェンジ可能というデータを収録。このデータで『覚醒編』をクリアしたら、すでに発売中の『飛翔編』を買ってプレイしよう！


▲ユニットのレベルが99なのでカンタンにクリアできる!?

▼コンプリート、スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

プリズムコート

SLG
'98年2月26日／¥5,800
ＦＰＳ

弱小女子高校バレー部のコーチになったプレイヤーは、トレーニングをしたり、コミュニケーションをとったりしながら全国大会優勝をめざす。部員といい関係になることも!?

アルバムモードですべての写真を見られるデータを収録。１度のプレイでは、すべてのアルバムは見られないが、このデータを使えば一発!! もう１つは、登場キャラのステータスがすべてＭＡＸで、１年目の７月１日からゲームを再開できるデータを収録。


▲ステータスがＭＡＸなので、あとは女の子と交流を深めるだけだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

バトルアスリーテス 大運動会 オルタナティヴ

SLG
'98年1月15日／¥5,800
インクリメントP

大学衛星の受験資格を得るため、訓練校の競技大会で優勝しなければならない少女あかり。彼女の教官になって、トレーニングを指導するSLG。

トレーニングメニューを増やすには、ゲームを進めなければならないが、このデータを使えば、すべてのトレーニングメニューが選択可能になったところからゲームを再開できるのだ。ここから本格的なトレーニングを行い、競技大会での優勝をめざせ！


▲トレーニングメニューがすべて選択できるここからが勝負！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Project－V6

SLG
'98年2月26日／¥5,800
ゼネラル・エンタテイメント

人気アイドルグループ「Ｖ６」のマネージャーになり、スケジュール管理や、現場のフォローをする。メンバーから個人的な相談を受けることもあるぞ！

ゲーム中にゲットできるトレーディングカードは全部で110種類あるので、すべてを集めるにはとても苦労するはず。すべて集めたい「Ｖ６」ファンは、このデータを使おう。トレーディングカードをすべてゲット済みなので、いつでも鑑賞可能だ！



▲トレーディングカードを見て、シアワセいっぱいになろう！

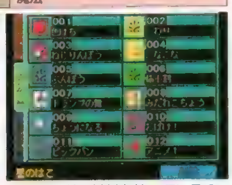
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

花火

SLG
'98年7月16日／¥5,800
魔法

主人公は、花火の基となる「型」、エフェクトの基となる「星」を組み合わせて花火を作る。作った花火をいくつか設置して、各世界のボスをうならせる花火ショーを作るのだ。

43種類の「型」、193種類の「星」を所有し、あとは各世界の条件に合った花火を作るだけというデータを収録。さらに、開発者が作った花火ショーのプログラムも見られるのだ。この花火ショーはあるメッセージになっていて、それを実行するといいことがあるぞ！


▲ほとんどの材料を持っているので、好きなだけ花火作りを満喫！

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ミサの魔法物語

SLG
'98年2月26日／¥6,800
サミー

世界を救うことができる少女・ミサ。プレイヤーの目標は、彼女を一人前の魔法使いに育てることだ。育て方によってストーリーが変わる、マルチシナリオの育成ＳＬＧ。

ミサのパラメータがＭＡＸの状態で、しかもエンディング直前というスペシャルなデータを収録。これを使えば、魔法世界を救うエンディングをカンタンに見られるのだ。なかなかパラメータを上げられなかった人にオススメ。


▲何かコマンドを実行すれば、エンディングになるぞ

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

ひざの上の同居人(パートナー) ～Kitty on your lap～

SLG
'98年3月12日／¥5,800
カルチュア・パブリッシャーズ

子猫を育てて女の子に変身させ、しかもその女の子と恋人になるのが最終目標。うまく育てないと子猫のままという、悲しい結末が待っているぞ。

猫常識以外のパラメータがＭＡＸというデータを収録。セーブデータは3つあり、それぞれ「ミミ」「ユキ」「レナ」に対応している。好きな子猫を選んでメモリーカードに保存しよう。これを使えば必ずハッピーエンドを迎えられるはずだ！

収録データ内容

データ１：ミミの猫常識以外のパラメータがＭＡＸのデータ。
データ２：ユキの猫常識以外のパラメータがＭＡＸのデータ。
データ３：レナの猫常識以外のパラメータがＭＡＸのデータ。

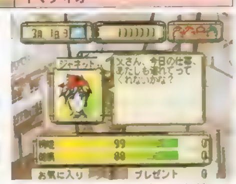
▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

メリーメント・キャリング・キャラバン

SLG
'98年8月6日／¥5,800
イマディオ

４人の娘たちをシアワセにしつつ、自分が経営する交易キャラバンを、ライバルに負けない世界最強にするのが目標。エンディングは100種類以上もあるぞ！

ライバルキャラバンの売り上げがすべて100万、投機品の価格が通常の1.5倍、盗賊が強まった状態というアドヴァンストのデータと、自分のキャラバンの所持金が100万、娘の「親睦」が最高、能力値が通常の2倍あるエクストラの2つのデータを収録。


▲自分の腕に合ったデータを使ってプレイしよう。

▼スペシャル ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：1

モンスターファーム

SLG（ザ・ベスト）
'98年11月19日／¥2,800
テクモ

音楽CDやゲームCDなどを読み込ませると、さまざまなモンスターが誕生。そのモンスターを育成して、トーナメントの優勝をめざす。キミのCDからは何が誕生する!?

「第1回モンスター甲子園」という、「モンスターファーム」を使ったゲーム大会でベスト3に入ったモンスターのデータ3つと、予選で使われた開発者作成のモンスターのデータを収録。このデータは、『モンスターファーム2』でも使うことができるぞ。


▲優勝者の戦略は参考になる。ドレインが威力を発揮！

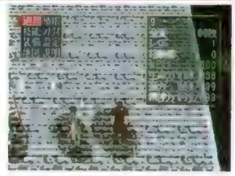
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

ウェルトオブ・イストリア

RPG
'99年2月25日／¥5,800
ハドソン

イストリア世界に自分の作成したキャラを誕生させ、冒険を楽しむRPG。広大なこの世界で、依頼を引き受けることも、断ることもできる、自由度の高いゲームである。

このデータを使ってキャラを作成するとレベル1で、体力以外のパラメータがMAXの999（体力は938）のキャラが生まれる。ただし、技能を修得していないので、好きな技能を修得させ、自分だけのキャラに育てて冒険に出かけよう。


▲メチャクチャすごいパラメータに注目!!

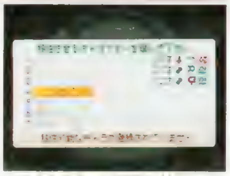
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～

SLG
'98年2月25日／¥5,800
リバーヒルソフト

このゲームに目的はない。プルト共和国という世界の住人になって、仕事やデート、結婚や子作りなど、生活することに意味があるのだ。プレイキャラは子孫へと引き継がれていく。

プルト共和国の歴史に登場する3人の偉人たちを移住させられるデータだ。この偉人たちと結婚して、子どもを作ることだって可能！ あたりまえだが、このデータを使用するには、一度ゲームをプレイして、共和国データを作っておくことが必要だ。


▲3人の偉人は共和国のどこかに移住する。探し出せ！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～

RPG
'98年12月17日／¥5,800
ガスト

「マリーのアトリエ」の続編。マリーに命を助けられたエリーが、錬金術士をめざし、アカデミーの課題に挑む。生成したアイテムによってエンディングが変化するぞ。

エンディングNo.7「明日になれば」を見ているデータを収録。これを使えば、音楽堂ではゲーム中のすべてのBGMが聴け、美術館ではすべての背景画を見られるのだ。もちろんエンディングの「明日になれば」を見ることも可能なオマケ充実のデータなのだ。


▲BGMを聴いたり、グラフィックを見たりして楽しもう。

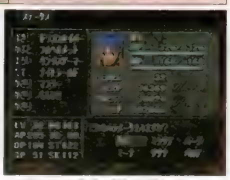
▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

アンシャントロマン ～Power of Dark Side～

RPG
'98年4月23日／¥6,800
日本システム

中世の世界観を持つ見下ろし型の3D・RPG。キャラだけでなく、ダンジョンやフィールドもポリゴンだ。途中挿入されるムービーの美しさは必見！

エンディング直前までゲームを進めたデータを収録。カイのレベルは32で、ユーロの港からはじまる。シナリオを進めるのが面倒な人や、エンディングだけさっさと見たい人にオススメ。レベルが高いので、普通にプレイしていればラスボスに勝てるはず。


▲サクッとラスボスを倒して、エンディングを見よう！

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：4

エンドセクター

RPG
'98年9月23日／¥5,800
アスキー

選択肢を選ぶテキストアドベンチャーでストーリーを進め、敵のマスターと戦闘になるとカードバトルになる斬新なRPG。500種類以上のカードが登場する。

「第1回最強デッキマスター決定戦」の優勝者が使ったデッキ（バトルに使用するカードの束）データと、強力なカードを10枚所持し、デッキパワーも強化されているデータ（所持しているカードは、キベルズ、ケルビム、雷王の剣など）以上の2データを収録。


▲モンスターを何処に配置するのかも、重要な戦略の1つだ。

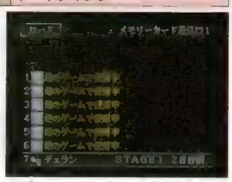
▼ステージセレクト ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：2

ヴァンピール 吸血鬼伝説

RPG
'99年3月4日／¥5,800
アートディンク

主人公は吸血鬼・クリストファ。村人の血を吸い、吸血鬼にすることでユニットとして使うのだ。吸血鬼同士の勢力争いをメインにストーリーが展開する。

ステージ1とステージ2のクリア直前データと、クリストファでクリアするとプレイできる「デュラン編」のデータを収録。デュラン編では、クリストファ編で明かされなかった真実を知ることができるぞ。こっちを先にプレイするのも面白いかも。


▲憎かったデュランもこのストーリーをプレイすると……。

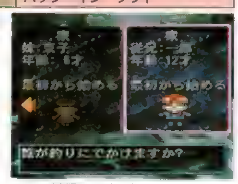
▼キャラセレクト、スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：2

川のぬし釣り ～秘境を求めて～

RPG
'98年8月20日／¥5,800
パック・イン・ソフト

6人のキャラから1人を選んで、それぞれのキャラが思い描く「ぬし」を釣るのが最終目的。魚や場所に合わせた釣り方が必要なので、釣った魚を売って釣り具を購入しよう。

ゲームをクリアしないと使用できない隠しキャラ「いとこ」で最初からプレイできるデータと、ゲーム開始直後から「父」と「母」は1万円、「姉」と「妹」は5千円ずつ持っているデータ（最初から高い釣り具や食べ物を買える）、2つのデータを収録。


▲74種類もの魚がいるので、本格的な釣りを楽しめるぞ。

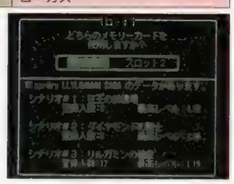
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

ウィザードリィ リルガミン サーガ

RPG（ザ・ベスト）
'99年2月18日／¥2,800
ローカス

ダンジョンRPGの名作『ウィザードリィ』シリーズの3作をまとめてプレイできるのがPS版。収録タイトルは『狂王の試練場』『ダイヤモンドの騎士』『リルガミンの遺産』。

3つあるシナリオごとに、強力なキャラを使えるデータを収録。用意されたキャラを使ってもいいけど、ここではオススメな方法を教えるぞ。まずシナリオ1を収録データでクリアする。そのキャラを別のシナリオに転生させれば、称号がついたキャラの誕生だ！


▲キャラはギルガメッシュの酒場にいるので、編成しよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

KING'S FIELD Ⅲ

RPG（ザ・ベスト）
'98年9月23日／¥2,800
フロム・ソフトウェア

3Dフィールドをリアルタイムで敵と戦いながら、謎を解いていくRPG。魔物にとりつかれてしまった第1作の主人公ジャンを倒すため、彼の息子・ライルの旅がはじまる！

ライルのレベルが99、すべてのアイテムを所持しているデータを収録。最強の剣・ムーンライトソードやイベントに必要なアイテムを持っているので、序盤はサクサク進められるハズ。奥深いシナリオを最後まで味わいたい人にオススメだ。


▲序盤は、ほとんどの敵を紙キレのごとく倒して先に進める。

▼コンプリート　▼収録データ数：6　▼使用MC数：1

グレイトヒッツ

RPG
'98年10月29日／¥5,800
エニックス

ビデオクリップを、機材集めから、出演タレントの交渉、照明の角度など、すべて自分で作れるプロデュースゲーム。音楽業界を舞台にした異色のRPG。

このゲームのデザイナーや、プロデューサー、デバッグチームらが作った、ビデオクリップの「コレクション」のデータを6つ収録。見たいコレクションのデータを保存してから使おう。これらの作品を見て、自分のコレクションを作る時の参考にしてみては。

収録データ内容

アシスタントゲームデザイナーの福津氏制作「チカチカきけん」。グレイトヒッツのデバッガー制作「ビアGREAT」。ゲームデザイナー宇津氏制作「ENIXライ」。プロデューサー藤本氏制作「かんきょうVC」。プロデューサー藤本氏制作「ジョアVC」。音楽ディレクター松田氏制作「バックロードVC」。

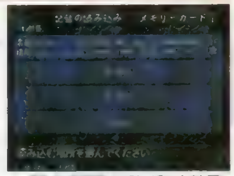
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

玉繭物語

RPG
'98年12月3日／¥5,800
元気

繭の中に魔物を封じ込める力を持つ主人公・レバントと、その魔物を聖魔へと浄化する力を持つヒロイン・マーブの物語。聖魔を使ったバトル＆合成が楽しいRPG。

本編をクリアしないと入れない「永劫の回廊」に入れるデータを収録。しかも、所持金10万ヤンとレア聖魔10体のオマケ付きと、非常にお得。レア聖魔を使うには、ラー（聖魔術師）の所で装備することが必要となるぞ。ゲームをクリアした人にオススメのデータだ。


▲「永劫の回廊」でレバントは何を見るのだろうか…？

▼コンプリート、読者投稿　▼収録データ数：2　▼使用MC数：2

SHADOW TOWER

RPG
'98年6月25日／¥5,800
フロム・ソフトウェア

「KING'S FIELD」のフロム・ソフトウェアが贈る、リアルタイムの戦闘、アイテム収集が心地よい3DダンジョンRPG。闇に飲み込まれた塔を探索し、人々の魂を解放せよ！

なかなか手に入らないレアアイテムを多数所持しているデータ（ただし、コンポーズクラウンなどの強力な装備品は、耐久度が0）と、はじめから256種類の武具を持っているデータ（しかも、ショートソード以外の武具の耐久度が最大）のレアなデータ2つを収録。


▲武具データは東京都・JPUさんの提供

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

だんじょん商店会 ～伝説の剣はじめました～

RPG
'98年10月29日／¥5,800
講談社

RPGには必ずある「お店」では、どうやって品物を仕入れるのかがわかる商人RPG。ダンジョンでアイテムをゲットしたり、人から買ったりしてお店を経営していくのだ。

アイテムを保管しておける「魔女の大鍋」に、8つのレアアイテムが入っているデータを収録。ドラゴンのタマゴ、縁結びのおまもり、かたほうの手袋、もう片方の手袋は、冒険の役に立つアイテムなので有効に使おう。残りも一応レアなので保管しておこう。


▲最初は経営資金が乏しいので、売ってお金にしてもいいけど…

▼エンディング直前、ステージセレクト　▼収録データ数：3　▼使用MC数：1

スターオーシャン セカンドストーリー

RPG
'98年7月30日／¥6,800
エニックス

惑星エクスペルに突如として飛来したソーサリーグローブの謎を解くため、クロードとレナは旅立つ……。主人公を選択することで、違った視点から物語を楽しめる本格派RPG。

ガブリエルとの対戦直前データ、リミッターが解除された真・ガブリエルとの対戦直前データに、ガブリエルとの対戦直前にあるセーブポイントまで行くことで入れるようになる隠しダンジョン入り口にいるデータ（クロードLv.102）、以上3つのデータを収録。


▲ラスボスは非常に強い。気合いを入れてラストバトルだ!!

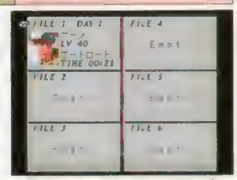
▼コンプリート　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

バウンティソード・ダブルエッジ

RPG
'98年7月30日／¥5,800
パイオニアLDC

「12神の指輪」という伝説の秘宝を求めて旅立つケーンとセラ。ゲーム開始時に主人公を選べ、選択されなかったほうはライバルとして登場するぞ。

主人公を含む初期パーティにキャラが最初から強く、多数のアイテム、強力な装備品を所持しているデータを収録。データは、それぞれ男主人公（ケーン）と女主人公（セラ）に対応している。プレイしたいキャラデータを選んで、メモリーカードにコピーしよう。


▲最初からレベル40なので、序盤はサクサク進めるぞ。

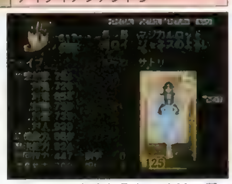
▼エンディング直前、スペシャル　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

スペクトラルタワーII

RPG
'98年1月29日／¥5,800
アイディアファクトリー

8桁以上の数字を入力してキャラを作成する「ルーツシステム」と、自動生成ダンジョンで10,000階ある塔など、半永久的に楽しめるRPGだ。

エンディング直前のデータ（ベラカスというアイテムを使って9,999階までワープできる）と、主人公の全パラメータが最高値、しかも最強の武器、防具を持っているデータ（ただし、中断データをロードすると、主人公が初期状態で、フロア200からはじまる）を収録。


▲シナリオを楽しみたい人は、最強データでプレイしよう！

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ポポローグ

RPG
'98年11月26日／¥5,800
SCE

「ポポロクロイス物語」の続編。前作で母を救出してから2年後、ピエトロ王子が12歳になったところから物語がはじまる。王国を襲った異変の謎を解くための冒険に旅立とう！

『ポポローグ予告版』でしか入手できないアイテム「にがおえ」と、前作で入手できた「おみやげ」のすべてを、本編のプレイ中に入手できるスペシャルなデータ。これで、ピエトロの隠し部屋が賑やかになること間違いなしだ！


▲「おみやげ」などのアイテムはゲーム中にあるぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

スレイヤーズろいやる

RPG
'98年6月25日／¥5,800
角川書店／ESP

人気小説をオリジナルストーリーでゲーム化した、SS版の移植作。独特の世界観を思う存分味わえるRPGだ。随所でプレイできるミニゲームも楽しいぞ！

すべてのオマケが楽しめるデータを収録。STGライクな「盗賊いぢめ」や反射神経を競う「大喰い競争」などなど、楽しいミニゲームが5種類も楽しめる。本編が息詰まったときの息抜きに、抱腹絶倒のオマケ要素でリフレッシュだ。


▲抱腹絶倒なオマケを、好きなだけ楽しみまくり！

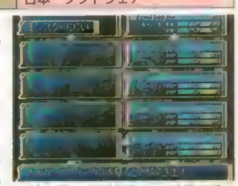
▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

マール王国の人形姫

RPG
'98年12月17日／¥5,800
日本一ソフトウェア

なにもかもメルヘンチックなRPG。人形と心を通わせらる少女・コルネットは、ステキな王子さまを助けるために、マール王国中を冒険するのだ。

8体の隠し人形を持った状態で、オープニングからプレイできるデータを収録。隠し人形のうち4体は、ゲーム中では絶対手に入らないレア人形だ！　ゲームを開始したら、村の道具屋にいるモンスターじいさんの所へ行き、人形をパーティに加えよう。


▲パーティが増えるし、成長すると強いのでゲームがラクになるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

MONSTERSEED

RPG
'98年11月5日／¥5,800
サンソフト

主人公はいっさい成長せず、卵から孵化させたモンスターを召喚して戦わせるRPG。モンスターは卵の種類や、孵化させたときの状態で強さが変化するぞ。

ゲーム終盤でないと手に入らないダークシード（45、46、47番）を最初から持っているデータ。このシードをうまく孵化させれば、すっごいモンスターが生まれるかも。また、このデータは、「フェニーの羽」「ソリューション」などの便利なアイテムも持っているぞ。



▲このダークシードを使えば、強力なモンスターが誕生するぞ！

▼コンプリート ▼収録データ数：20 ▼使用MC数：3

Blaze&Blade Busters

A·RPG
'98年9月23日／¥4,800
T&Eソフト

『Blaze&Blade』の続編。このゲームでは、1話完結のショートシナリオを採用している。育てたキャラ同士を戦わせるバトルロイヤルもあるぞ！

ソードやアロー、アーマーなど、すべてのアイテムが揃ったデータ。系統別に、20人のキャラに持たせている。前作と違ってオークションでなく、クエスト内ならただでアイテムのやり取りができるので、簡単に自分のキャラに渡すことができるぞ（右表参照）。

アイテムについて

各キャラの持てるアイテム数が決まっているため、残りのアイテムは、ストックボックスにある。宿屋に行って、そこから、アイテムを取り出して、仲間に加えよう。また、アイテムの詳細は、「～Eternal Quest～」同様アイテムウインドウで確認できるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

レガイア伝説

RPG
'98年10月29日／¥5,800
SCE

主人公たちは世界を覆った霧を晴らすために旅立つ。戦闘では、格闘ゲームのようなコマンド入力をしたり、「獣」を召喚したりと、単調にならないように工夫されているぞ。

仲間を含むキャラのレベルが99で、すべての「獣」を召喚可能なデータを収録。これを使えば、レベル上げをしなくてもいいだけでなく、通常手に入りにくいレアな召喚獣を使ったバトルが楽しめるぞ。キミの見つけられなかった獣のすごさをその目で確かめよう!!



▲必殺技のコマンドを見つければもう、怖いモノはない!?

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

BRAVE PROVE（ブレイヴ・プローヴ）

A·RPG
'98年4月16日／¥6,800
データウエスト

簡単なキー操作で多彩な攻撃を繰り出せる爽快感あふれるA·RPG。主人公アルスは、深い闇に囚われたシーナを助ける冒険の旅に!!。シーナが失った心の光を取り戻せるか……!?

レベル、HP、PG、ゴールドがMAX、精霊のクリスタルの破片を各1個ずつ持っている状態で、オープニング直後の砦からスタートできるデータを収録。このデータがあれば、ゲームのウリである連続攻撃もバリバリ出せるぞ。



▲レベル上げの必要がないので、快適にプレイできる。

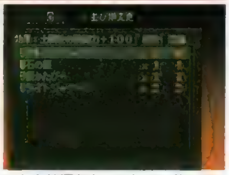
▼コンプリート ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：2

REBUS

RPG（ザ・ベスト）
'99年2月4日／¥2,800
アトラス

書き込まれた文字の種類や組み合わせで、さまざまな効果を発揮する「カルティア」。このカルティアをめぐる戦いに2人に主人公はまきこまれていくが……。

トキサ編のクリアデータで、製品版にはないアイテムを持った状態でゲームを開始できるデータを3つ収録。「アトラスジャンパー」、「チャレンジハンマー」、「電撃PS（パワーシューズ）」のうち、使いたいアイテムのデータをメモリーカードに保存しよう。



▲トキサ編をクリアしているので、シナリオシーンも見られるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

鋼仁戦記

S·RPG
'98年8月6日／¥5,800
トンキンハウス

人間の魂を動力源とする戦闘兵器「鋼仁」。主人公・イサマルはこの鋼仁に乗って戦う。和風な世界観と、メカを操るサイバーっぽさがマッチしたS・RPGだ。

レアアイテムや強力な装備品を所持しているデータを収録。ゲームは最初のセーブポイントからはじまる。キャラは初期状態のままなので、装備変更を忘れずに行おう。これらの装備品を使えば、敵をカンタンに倒せるので、サクサクとストーリーを進められるぞ。



▲装備品には人間用と鋼仁用がある。両方とも装備しよう！

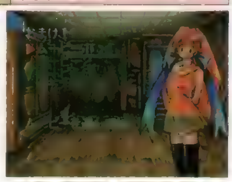
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

フォックスジャンクション

A·RPG
'98年4月29日／¥5,800
トリップス

ゼンマイの使い方が重要なA・RPG。トラップが仕掛けられ、ロボットが徘徊する3Dダンジョンを進み、地下空間に飲み込まれたヒロインを救出せよ！

レベル3の「パルマータ」と、レベル5の武器を持っているデータを収録。さらに、全行程をクリアしないと見られないムービーとトライアルモードが選択可能になっている。レベル5の武器を使えば、自動生成ダンジョンの探索がだいぶラクになるぞ。



▲いろいろなことができるので、おトクなデータだ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：13 ▼使用MC数：1

ゼルドナーシルトSpecial

S·RPG
'98年3月19日／¥6,800
コーエー

6つの国が覇権を争う世界、主人公は自分の信じる国の傭兵となり、戦乱を終結させるために数々の任務を遂行する。任務は3,000以上あるので、やりごたえは十分だ。

6つある国ごとに、ノーマル、グッドそれぞれのエンディング直前のデータと、バッドエンディング直前のデータも収録。これらを使えば、このゲームのエンディングをすべて網羅できるぞ。見たいエンディングのデータをメモリーカードコピーしよう。

収録データの内容

エスタニア騎士でのノーマルエンディング（以下N）・グッドエンディング（以下G）直前。グランクール騎士でのN・G直前。ザクセン騎士でのN・G直前。フェンリル騎士でのN・G直前。マイラルド騎士でのN・G直前。ラーナ騎士でのN・G直前。バッドエンディング直前のデータ（宿屋に泊まり、ギルドに行く）。

▼スペシャル ▼収録データ数：17 ▼使用MC数：3

Blaze&Blade ～Eternal Quest～

A·RPG
'98年1月29日／¥5,800
T&Eソフト

最大4人まで同時プレイが可能なA・RPG。自由度の高いシナリオ、アイテムオークション、協力プレイなどが魅力で、根強いファンが多い。

製品版にはないアイテムを持っていたり、レベルがものすごく高いキャラ17人分のデータを収録。アイテムの効果は、アイテムウインドウで確認できるぞ。また、このデータは『Blaze&Blade Busters』でも使えるぞ。アイテムの渡し方は右表を見てね。

アイテム移動の方法

収録データのアイテムをキミのキャラに渡すには、「アイテムオークション」で売買を行えばいい。ただし、各アイテムとも高額なので、ジェルが少ない人は、自分のキャラが持つアイテムを高額で買わせ、ジェルを増やしてからアイテムを買い取ること。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

バトル昆虫伝

S·RPG
'99年1月21日／¥5,800
ジャレコ

昆虫展から逃げ出した昆虫を捕まえるため、山や河原を駆けめぐる。昆虫を捕獲するには、自分の持っている昆虫を戦わせて勝たなければならないのだ。

エンディング直前のデータを収録。データをロードするとイベントがはじまり、ラスボスとの対決になる。見事ラスボスを倒せば、感動のエンディングが待っている。また、図鑑モードがコンプリートしているので、ゲームに登場する全昆虫を見ることができるぞ。



▲逃げた昆虫たちのラスボスと、いきなりバトル！

▼スペシャル ▼収録データ数：10 ▼使用MC数：3

ブリガンダイン ー幻想大陸戦記ー

S･RPG
'98年4月2日／¥5,800
イースリースタッフ

アルメキア王国軍総帥ゼメキスの反乱により、フォルセナは戦乱の時代を迎える。プレイヤーは5人の君主の中から1人を選び、戦争終結をめざして戦うのだ。

5つの国ごとに2つの難易度ではじめられるデータを収録。スーパーエキスパートはアイテムをすべて持っているけど、自国のモンスターが通常のままで敵が強くなっている。スーパーノービスはアイテムをすべて所持、自国のモンスターが強く、マナが9,999ある。

このデータでプレイできる国

西アルメキア、イスカリオ、カーレオン、ノルガルド、レオニアの5カ国。(それぞれ、スーパーエキスパート、スーパーノービスの2つの難易度でプレイできる)。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

X. RACING

RCG
'98年2月11日／¥5,800
日本物産

いろいろな種類のマシンで世界を駆けめぐるRCG。コースコンディションが刻々と変化するので、気を抜けないぞ。リプレイが5つの視点(任意)で見られるのも魅力。

アップグレードマシンが全部で6台使用可能で、すべてのコースで遊べるデータを収録。アップグレードマシンはなかなかレースに勝てない人に、隠しコースはレースをより楽しみたいに、それぞれオススメ。友だちとの対戦にも使えるぞ。



▲大迫力のアップグレードマシンを思う存分乗り回せ！

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

封神演義

S･RPG
'98年9月10日／¥6,800
コーエー

中国では「西遊記」「三國志」と同じくらい有名な「封神演義」を基にゲーム化。太公望や黄飛虎といった道士や武将を操り、都にはびこる妖魔を倒せ！

序盤から仙桃や回復アイテムをMAXまで所有しているだけでなく、活力丹、俊速丹、明知丹、神技丹という、通常では1つしか手に入らない能力を上げるアイテムを10個ずつ持っているスペシャルデータだ。これで仲間が少なくて苦しい序盤を乗りきろう！



▲回復アイテムは装備しないと戦闘中に使えないので注意。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

オーバードライビンⅢ

RCG
'98年9月23日／¥5,800
エレクトロニック・アーツ・スクウェア

『オーバードライビン』シリーズの第3弾。車の性能を忠実に再現したシミュレーションモードや、警察とのチェイスで激しく戦うポリスチェイスモードなどがある。

すべての車種とコースが選択できるデータを収録。車種は隠しを含むと9車種に、コースは9つになる。これらはゲームをクリアしないと選べないものばかりだ。友だちとの対戦や、ポリスチェイスで猛烈に走りまくってくろう！



▲すべてのコースを走りまくって、ポリスに一泡ふかせてやろう。

▼スペシャル、ステージセレクト ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：2〜3

ラングリッサーⅣ&Ⅴ ファイナルエディション

S･RPG
'99年1月28日／¥6,800
メサイア

魅力的なキャラとドラマチックなストーリーで人気のS・RPG『ラングリッサー』シリーズの「Ⅳ」と「Ⅴ」がカップリングした『ファイナル・エディション』。キミの恋の行方は……。

収録データは、以下の5つ。資金MAXデータ（「Ⅳ」は1面から、「Ⅴ」は2面からスタート）。告白イベントが必ず成功する直前データ（「Ⅳ」はラスボスに一撃を加える。「Ⅴ」はそのままで告白に）。最後は「Ⅴ」のノーマルモードでステージセレクトが可能なデータ。

データの補足

隠しショップの出現方法は、ショップに入ってR1↓L1↑□×を順に入力。
ステージセレクトは、データロード画面でSCENARIO36Hにカーソルを合わせて□↑R1△↓セレクト○×を順に入力する。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

かっとびチューン

RCG
'98年4月23日／¥5,800
元気

実在する7人のチューナーが登場。彼らのチューンしたマシンで、サーキットやゼロヨンなど豊富なレースを走れる。プレイヤーも成長する要素が盛り込まれているぞ。

隠し車種7台と、隠しコース2つが、「VS&FREE」で遊べるデータを収録。シナリオモードの練習に大いに活用できる。コースごとに合ったチューナーさえわかれば、ぶっちぎりでゲームをクリアできるはず。もちろん、このデータは対戦にも使えるぞ。



▲しっかりコースを覚えてから、シナリオモードをプレイしよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

R4-RIDGE RACER TYPE4-

RCG
'98年12月3日／¥5,800
ナムコ

『リッジレーサー』シリーズの最新作。今作はプレイヤーはレーシングチームの契約ドライバーとなり、グランプリ優勝をめざす。レースの成績で使えるマシンが変化するぞ。

デビルカー、シンボリックデビルカー、パックマンカーを除く、304車種が使用可能なデータと、ボーナスDISCで、全14車種が使用可能で、4つの隠しコースを選択できるデータを収録。このデータを使って車種完全コンプリートをめざそう!!



▲320車種をゲットし終われば、パックマンカーが手に入る。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ギャロップレーサー2

RCG（ザ・ベスト）
'98年7月23日／¥2,800
テクモ

競馬の騎手になり、レースを戦うという新しい視点のRCG『ギャロップレーサー』の続編。馬やコースのデータ量が増え、対戦プレイができるようになった。

隠しを含む235レース、1,005馬もの競走馬がすべて登録されているシステムデータを収録。これを使えば、「Preseason Mode」で懐かしの名馬や最近まで現役だった引退馬でレースに出走できるぞ。対戦プレイで差すか差されるかの興奮を存分に味わおう。



▲すべての隠し要素がオープンになっているデータだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

頭文字D

RCG
'99年1月7日／¥5,800
講談社

週刊ヤングマガジン（講談社）で連載中のコミック『頭文字D』が原作のRCG。ハチロクを駆り、高橋涼介や須藤京一といったライバルたちと、峠最速を競ってバトル！

2周目をクリアした状態のデータを収録。隠し車種15台と、隠しコース1つが選択可能になっているぞ。コミックのキャラたちが乗っていた、あの車を使って、秋名峠を走れるのだ。このあと、Dチェック高得点&プラクティス全クリですべての隠しがオープンするぞ。



▲コミックのファンにもウレシいデータだ。

▼読者投稿 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

グランツーリスモ

RCG（ザ・ベスト）
'99年3月25日／¥2,800
SCE

日米欧100車種以上の車が実名で登場。挙動、アクセル音、車の光沢など、なにからなにまでリアル、というか本物そのもの。まさにRCGの最高峰。

小宮山直也さん(新潟県)提供のデータを収録。B級、A級、国際A級、すべてのライセンスでオール金を取得。そのうえ、プレゼントカーまで全車種持っているという、スペシャルぶりを遺憾なく発揮した内容。『GT2』の発売前にこのデータで練習しておこう。



▲なかなか手に入れ難いスペシャルカーには、車マニア感激！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

COLIN McRAE THE RALLY

RCG
'99年3月11日／¥5,800
Spike

ラリーの世界では知らない人はいない超有名ドライバー、コリン・マクレーが監修したRCG。最新WRカーから往年の名車まで登場するラリー好きにはたまらないＲＣＧだ。

「SUPER-SPECIAL」を含む、８カ国、全52コースが選択可能なデータを収録。「SUPER-SPECIAL」コースを使うには、オプションメニューから、データをロードしよう。もっともっとオフロードコースを楽しみたい人にオススメ。


▲さすがコリンが監修しただけあって随所にこだわりが感じられる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

峠MAX2

RCG
'98年9月17日／¥5,800
アトラス

ドライバー土屋圭市氏が監修した『峠ＭＡＸ』の続編。起伏の激しい峠を、ドリフトで走り抜けろ！　いろいろなミッションをこなすストーリーモードも健在だ。

すべての車種とコースが選択可能になっているデータを収録。隠し車種の中には、ロボやトロッコ、戦車なんていうのもある。コースや車種が使えるモードは、タイムトライアル、キングバトル、２Ｐバトル。オプションでロードしてから使おう！



▲スクーターとかトラックとか、変な車（？）がたっぷり使える。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

JetMoto'98

RCG
'98年8月6日／¥5,800
SCE

エアバイクを駆り、氷山、ジェットコースター、ダートなど、さまざまな場所を走り抜ける。空中でのフリップやターンをカッコよく決めてボーナスポイントをゲットしよう。

全メダルをゲットしているデータで、通常３機種、３コースしか走れないのだが、このデータを使うと８機種のボート、全６コースが選択可能だ。その上、ナイト、ミラー（左右が反転している）の特殊なコースも選べるぞ。


▲お金持ちなので、アイテムを買いまくってレースに挑める。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

爆走兄弟レッツ＆ゴー!! エターナルウィングス

RCG
'98年7月30日／¥5,800
ジャレコ

ミニ四駆をチューンして、速く走ることに命を懸けた少年たちの生き様を描いたアニメ「レッツ＆ゴー!!」を、RCG化。ストーリーはゲームオリジナルだ。

フリーバトルモードですべての隠しキャラが使えるデータ。隠しキャラには、それぞれ必殺技があるので、うまく使ってタイムアタックの記録をぬりかえよう。また、おまけモードのグラフィックもオープンになっているので、いつでも感動のシーンを見られるぞ。



▲必殺技を使えば300Km/hオーバーで走る！　ミニ四駆なのに！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQ2

RCG（ザ・ベスト）
'98年7月23日／¥2,800
タカラ

みんなが（みんなのお父さんが）子どもの頃大ブレイクした「チョロＱ」をゲーム上で操作するＲＣＧ第２弾。パーツを買ってカスタマイズすれば、自分だけのチョロＱを作れるぞ。

このゲームで最高のパラメータを持つ「アクマ」シリーズ。それらのパーツを装備した「マッドスペシャル」のデータを収録したぞ。このチョロＱを使えば、今まで勝てなかったライバルたちにきっと勝てるはず。あとはコースのショートカットを探すだけだ！


▲まさにアクマのような力を持つパーツを装備したチョロＱだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Battle Round USA

RCG
'98年4月29日／¥5,800
日本物産

ＲＣＧに定評のあるシグノシスが手がけた、見下ろした型のＲＣＧ。ツーリングカーの「ハイパフォーマンス」とオフロードの「ヘビーメタル」の２つのモードがあるぞ。

８台の隠し車種すべてが使用可能になるデータを収録。隠し車種は、超速いモンスターマシンから、おもしろいカタチのモノまで豊富。ただし、最初から使える４車種が使えなくなってしまうので注意。このデータをうまく使えば12台の車種で遊べるぞ。



▲隠し車種を使って、アメリカの道路を走り抜けよう！

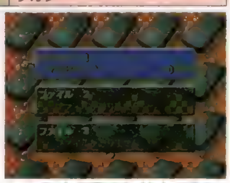
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQ3

RCG
'98年2月19日／¥5,800
タカラ

大人気の「チョロＱ」シリーズ第３弾。今度は「チョロＱシティ」という街を走り回って、イベントを見つけるちょっぴりＲＰＧな要素もあるぞ。

全16コースが選択でき、チョロＱシティのイベントが25種類出現済みのデータを収録。ただし、所持金が０Ｇなので、レースに出場してお金を稼がないと買い物ができない。コースはすべて選択できるので、勝てそうなレースからクリアしていこう！


▲イベントを探すのがめんどうな人は、序盤をこれでスキップ。

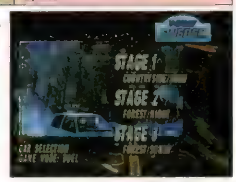
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

V－RALLY CHAMPIONSHIP EDITION

RCG（ザ・ベスト）
'98年10月22日／¥2,800
Spike

リアルなラリーＲＣＧ。３つの難易度から選べるアーケード、８つの開催地区を勝ち抜くチャンピオンシップ、縦分割か横分割の画面で対戦できる２Ｐ対戦が遊べる。

すべてのステージをプレイ可能なデータを収録。ゲームをクリアしないと遊べなかったあのステージも、これで２Ｐ対戦に使えるように！　ラリーはステージの中に、いろいろなコースが混ざっているので、走っていても飽きることはないぞ。



▲すべてのステージで熱い走りと、激しいドリフトを決めろ！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

チョロQマリン Qボート

RCG
'98年6月25日／¥5,800
タカラ

ボートのカタチをしたチョロＱが海を舞台にしたバトルRCG。ボートによってはミサイルや魚雷を発射できるので、大逆転も可能だ！　指令を遂行するミッションモードもある。

登場する144台すべてのボートと、全15コースすべてが選択可能になっているデータを収録。強力な武器を搭載したボートを選べば、走りじゃ勝てなかったレースにも勝てる！　友だちと激しい砲撃戦をして、友情を確かめ合ってもＯＫだ。


▲ボートの種類は144もあるので、自分に合ったものを探そう。

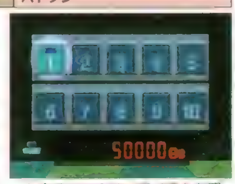
▼コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1～2

BOMBERMANファンタジーレース

RCG
'98年8月6日／¥5,800
ハドソン

ＡＣＴでおなじみ「ボンバーマン」のキャラたちがRCGに参戦。爆弾を使ってダッシュしたり、壁を蹴ってコーナーを曲がったりと、多彩なテクニックが使えるぞ。

収録データは２つ。まずは、１Ｐモードで７コースすべてをクリアしていて、なおかつ所持金が50,000ＧＢのプレイ可能なデータ。もう１つは、ボンバーサーキットで１分33秒93という驚異的なタイムを記録したリプレイデータ。



▲お金持ちなので、アイテムを買いまくってレースに挑める。

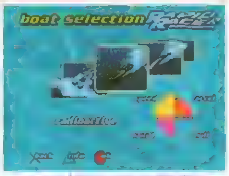
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

Rapid Racer

RCG
'98年7月16日／¥5,800
SCE

パワーボートに乗り、激流などを滑走して順位を競うRCG。ターボやタイムカウントがストップするアイテムを使いこなして、水上の覇者となれるか!?

すべてのコースと、すべてのボートが使用可能なデータ。使用できるコースは通常モードの18コースと「one race」の22コース。このデータを使えば、水上の格闘技を存分に味わえるはず。対戦するなら、生き残りをかけたサドンデスモードがオススメだ。



▲コースが多いので、対戦がマンネリ化しないぞ！

▼読者投稿　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

グレイトラグビー実況 '98 ワールドカップへの道

SPG
'98年5月21日／¥5,800
ネクサスインターラクト／ダズ

ラグビーのワールドカップを題材にしたSPG。トーナメント、リーグ戦（テリトリーズカップ）の他に、過去の名試合を体験できるクラシックマッチなどのモードがある。

上村勝己さん（群馬県）提供のデータを2つ収録。テリトリーズカップ最初の5大会に、スペシャルカップとエクストラカップに参加できるデータ。そして、クラシックマッチで全8試合に参加できるデータがある。プレイしたいほうをコピーしよう。



▲クラシックマッチは、ラグビーファンを唸らせる名勝負の再現だ。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

I.Q FINAL

PZG
'98年12月23日／¥4,800
SCE

プランナー佐藤雅彦氏と、デザイナー中村至男氏によるPZG。迫り来るキューブを消したり、くぐり抜けたりして押しつぶされないようにするのだ。2P対戦もできるぞ。

「電撃100ATTACK！」と題して募集した読者参加企画のデータ。佐藤、中村両氏が作成した10問と、読者投稿から厳選した90問の計100問が遊べるデータ。詳しい説明や解答は46ページに載っている。いずれも難問なので、ゲームをクリアした人にオススメだ。


▲答えを見ずに、キミは何問解くことができるかな。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：5

実況パワフルプロ野球 '98開幕版

SPG
'98年7月23日／¥5,800
コナミ

野球ゲームといえばコレというくらい、その地位を不動のものにしている「パワプロ」の最新データ版。高校球児をプロ入りさせるサクセスモードは、プレイする人をとりこに！

電撃PSで募集した「DPSリーグ'98」の優勝チームの全選手データと上位6チームのデータを収録。自分のセ・パ両リーグで使えるので、自分の好きなチームで対戦が可能だ。キミのチームは、この優勝チームに勝てるか!!


▲全国の強者たちの頂点に立つチームにチャレンジしてみよう!!

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

XI[sai]

PZG
'98年6月18日／¥4,800
SCE

サイコロの目を、目の数だけ隣接させれば消えるという単純なルールのPZG。チェインやハッピーワンなどのテクニックを使えば高得点だ！　4人まで同時対戦が可能。

PUZZLEモードで100面すべてをクリアしたデータを収録。「GALLERY」にあるすべてのグラフィックが選択可能で、AQUIちゃんのスピードも最高速度まで選べるようになっている。スピードを上げれば、それだけ高得点をゲットしやすくなるぞ！



▲GALLERYのグラフィックは、ゲーム中のフィールドに使える。

▼コンプリート、スペシャル　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1～3

新日本プロレスリング 闘魂烈伝3

SPG
'98年4月29日／¥5,800
トミー

ポリゴンプロレスゲームの最高峰「闘魂烈伝」シリーズの最新作。人気選手が実名で登場、500以上の技をリアルに再現など、プロレスファンにはたまらない内容。

ベビーフェイス蝶野やタイガーマスクなど、隠しキャラを含む総勢43名のレスラーを使用できるシステムデータと、開発者がエディットモードで作成したレスラーのデータを収録。2つのデータを合わせて使えば、選べるレスラーが増えるのでおトクな感じがするぞ。


▲開発者が精魂こめて作ったオリジナルレスラーだ。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：9

倉庫番ベーシック2

PZG
'98年8月6日／¥3,480
アンバランス

新たな100の難問が、キミの頭脳を悩ませる「倉庫番」の最新作。エディットモードに加え、自分のプレイを辿れるリプレイモード、音楽CDをかけながらプレイなど、機能が充実。

開発者が腕によりをかけて作ったオリジナルマップを20面分を収録したデータ。いずれも難問揃いなので、ゲームをクリアした人はこれに挑戦しよう！　受験も終わって、すっかりなまけてしまった頭を、スッキリさせるにはちょうどいい？


▲荷物を押すだけの単純ルールなのに、問題は死ぬほど難しい！

▼コンプリート、スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

スマッシュコート2

SPG
'98年11月12日／¥5,800
ナムコ

簡単な操作で奥深いプレイが楽しめる「スマッシュコート」。FCから続くナムコのテニスゲームのPS第2弾は、ストリートをテーマにキャラたちが熱い戦いを繰り広げる!!

平八、パックマン、ワルキューレなど、おなじみのナムコキャラから、前作にも登場していたサプライズやブンブンまで、24もの隠しキャラがはじめから使えるデータ。エキシビジョンのキャラ選択時に、L2、R2の同時押しで使えるぞ。



▲キャラごとの特長を把握して、スマッシュ！

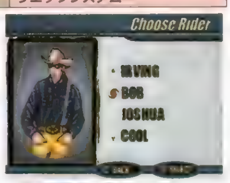
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

COOL BOARDERS3

SPG
'98年11月26日／¥5,800
ウエップシステム

白銀の世界をスノーボードでカッコよく滑走する「COOL BOARDERS」シリーズの最新作。空中でクールなトリックを決めることで、高得点をゲットするのだ。

隠しを含む全34コース、21キャラ、さらに23種類のボードが選択可能なこのデータ。隠し要素を使うには、まずトーナメントモードを選択し、そこでデータをロードする。そして、トーナメントモードをキャンセルし、メニュー画面に戻ればOK。



▲滑走するコースによって、キャラやボードを選択しよう。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

FIFA WORLD CUP 98 ～フランス総集編～

SPG
'98年11月5日／¥5,800
エレクトロニック・アーツ・スクウェア

世界172カ国、4,200人以上の選手が実名で登場、16カ国の実在するスタジアムでプレイできるなど、何から何までフランス大会を忠実に再現しているサッカーゲームだ。

世界が熱狂するワールド。その歴史に残る決勝戦の中から8試合をチョイスした「ワールドカップクラシックモード」が最初からプレイできるデータ。記念すべき第1回大会をはじめ、サッカーファン涙モノの試合が組まれているぞ。



▲ペレをはじめ、往年の名選手をキミが操れるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

リベログランデ

SPG
'98年11月26日／¥5,800
ナムコ

あたかも自分がフィールドに立っているような視点でプレイできる1人称視点のサッカーゲーム。カップ戦をはじめ、ミニゲーム集的なチャレンジ9などのモードで遊べるぞ。

アーケードモードをクリアしたり、カップ戦で優勝するなど、条件を満たさないと使えない10人の隠しキャラが、いきなり使用可能になるデータを収録。隠しキャラはどれも能力が高いが、自分のプレイスタイルに合ったキャラを選ぼう。



▲能力が高い隠れキャラを使えば、カップ戦で優勝できる……かも。

▼リプレイ ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

季節を抱きしめて

AVG
'98年7月23日／¥4,800
SCE

「やるドラ」シリーズ第2弾。主人公は、記憶喪失の少女「麻由」と出会う。彼女か、それとも高校時代からの友人「トモコ」か、どちらと仲良くなるか？　それはキミ次第。

「麻由編」「トモコ編」「桜の精編」「ベリーグッド！」、4つのグッドエンディングをクリアしたデータと、「桜伝説編」その1～3のバッドエンディングをクリアしたデータの2種類を収録。リプレイでストーリーを見られるし、継続プレイをすることも可能だ。

収録データ内容

「麻由編」「トモコ編」「桜の精編」「ベリーグッド！」の4つのグッドエンディングをクリアしたデータ。
バッドエンディング3つ（「桜伝説編」その1～3）をクリアしたデータ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ～ファイナルヴァージョン～

SPG
'98年11月26日／¥5,800
コナミ

しゃべりまくりの実況でおなじみ「ウイニングイレブン」のワールドカップ・フランス大会エディション。公式ライセンスを受けているので、日本代表が実名で登場するぞ！

日本をはじめ、世界中に感動を与えたフランス・ワールドカップ。その本選と同じく、全員が金髪になったルーマニアチームをはじめ、「ワールドA.S.」「ユーロA.S.」「F.C.ディーボ」の4つの隠しチームが最初から使えるデータを収録。



▲ルーマニアの金髪軍団。これを見るとあの時の感動が…

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

久遠の絆

AVG
'98年12月3日／¥5,800
フォグ

数々の時代を越え、主人公と3人のヒロインたちとの運命が交差する、輪廻転生をテーマにしたAVG。選択肢によって感情パラメータが蓄積され、ストーリーが変化する。

CGモードですべてのグラフィックを見られ、BGMモードですべての曲が聞けるようになるこのデータ。さらに、ほぼ全編でメッセージスキップが可能になっているので、ストレスを感じることなくゲームを進められる。メッセージが待てない短気な人にオススメだ。



▲ゲーム中に表示されたCGをすべて見られるぞ。

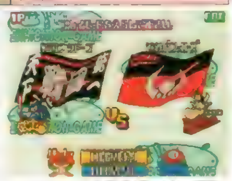
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ワールドスタジアム2

SPG
'98年4月29日／¥5,800
ナムコ

元祖野球ゲームの流れを組む「ワールドスタジアム」のPS版第2弾。12球団を戦国時代の国に見立てた「戦国！　国盗リーグ」を搭載。野球の勝敗で領地を奪う！

国盗リーグに登場する武将選手だけを集めた「戦国チーム」をリーグ戦や対戦モードでも使用えるデータ。パラメータがパワフルな選手が多いので、ホームランをガンガン、パーフェクトピッチングでビュンビュンな豪快な試合を楽しめるのだ。



▲このチームを使えば、リーグ戦を制覇するのも夢じゃない！

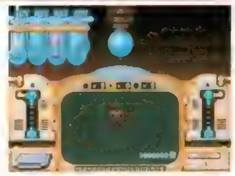
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クリックメディック

AVG
'99年1月28日／¥5,800
SME

プレイヤーはVBマシンという原子サイズまで小さくなれるマシンに乗り、人間の体内へ入り、病原体「バクルス」を退治する。企画・開発はあのゲームフリークだ。

手に入りにくい3種類のバクルスが入ったデータを収録。このバクルスを使うには、まず、研究所が使用可能になるまでゲームを進めたデータが必要。研究所に入ったら、バクルスデータをロードして、自分のプレイデータに移し替えればOKだ。



▲どんなバクルスなのかは、実験で確認しておこう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

Echo Night

AVG
'98年8月13日／¥5,800
フロム・ソフトウェア

24年前に消えたはずの客船に閉じこめられた主人公・リチャード。当時の乗客たちの魂を解放しながら、船に秘められた謎を解くが……。リアルタイムで進行する3D・AVG。

最初から回復アイテム、カジノチップ引換券を50個ずつ持った状態のデータを収録。体力をあまり気にせずに船の探索ができ、カジノのイベントにも困らないので、サクサクとストーリーを進められるぞ。なかなかゲームをクリアできない人にオススメだ。



▲ダメージを受けすぎて死にそうになったら回復アイテムを使おう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クロックタワー ゴーストヘッド

AVG
'98年3月12日／¥5,800
ヒューマン

『クロックタワー』シリーズの第3弾。今回は章仕立てで構成され、章ごとに襲ってくるキャラが違う。また、主人公はもう1つの人格が現われ、その状態だと攻撃できるのだ。

全エンディングリストを確認できるセーブデータを収録。EXTRAメニューも選択可能だ。ちなみにタイトル画面で、L1＋R2＋△＋セレクトを押しながらスタートすると、セーラー服姿で、△のかわり□を押しながらだとサルスーツでプレイできるぞ。



▲エンディングは全部で8種類。ムービーを見られるものもある。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：1

お嬢様特急

AVG
'98年7月30日／¥6,800
メディアワークス

日本縦断特急「ヴェガ」に乗っている15日間で、何人もの女の子と出会い、恋愛を楽しむAVG。女の子と仲良くなれるかどうかは、主人公の対応にかかっているぞ。

収録された4つのデータを使えば、すべての女の子のグッドエンディングと、バッドエンディングが見られる！　特殊な状況でエンディングに突入するのは以下の2人。風音は阿蘇駅で誘いに来る。エレナ2はロードした直後に、列車を降りればイベントが発生するぞ。

収録データ内容

車掌さん、その子、けさみ、ちひろ、しのぶのグッドエンディング直前（以下G）、及びバッドエンディング直前データ。小麦、エレナ1、エレナ2、菜々子、静花のGデータ。真美、つばさ、愛、みらい、秋子、風音のGデータ。星奈、さとみ、緑のGデータ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

サーカディア

AVG
'99年1月14日／¥5,800
SCE

超能力者として覚醒した仲間たちとともに、物質界の危機を救うAVG。キャラには友好度があり、親しくなれば仲間になる。逆に疎遠なキャラは、敵として登場するのだ。

すべてのムービー、9つのミニゲームが最初から選択できるデータを収録。オプションを選択してからデータをロードしよう。ゲーム中で見た、あのムービーや、楽しかったミニゲームを好きなだけ堪能できる。まだクリアしていない人もとりあえず見ておく？



▲ムービーのクオリティに注目。何度でも繰り返して見よう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ザ・キング・オブ・ファイターズ京

AVG
'98年8月27日／¥5,800
SNK／夢工房

対戦ACT『ザ・キング・オブ・ファイターズ』の世界を、存分に味わえるAVG。プレイヤーは主人公・草薙京となり、大会に出場するメンバーを捜して旅をする。

対戦モードで全キャラが使用可能なデータを収録。セーブされているデータのうち、一番上のものを選択しよう。キャラを選ぶときに、一定のコマンド押しながら決定する（右図参照）と、隠しキャラになるものもいるぞ！

隠しキャラ出現方法

社、シェルミー、クリスでR2＋L2＋○
京でR1＋◎
京でL1＋◎
リョウ、ロバート、ユリでR1＋◎
八神でL1＋◎
クリスでL1＋R1＋L2＋R2＋◎

▼リプレイ ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：1

ダブルキャスト

AVG
'98年6月25日／¥4,800
SCE

「やるドラ」シリーズ第１弾。映画研究部に所属している主人公は、ひょんなことから記憶喪失の少女「美月」と同居生活をする。美月が映画の主演女優に抜擢されるが……。

収録したこの４つのデータを使えば、グッドエンディングが４つ、ノーマルエンディングが６つが見られる。見たいエンディングが入ったデータを、メモリーカードにコピーして使おう。エンディングは、リプレイモードで鑑賞でき、継続データとしても使えるぞ。

収録データ内容

1.グッドエンディング4つ「ダブルキャスト」「志穂」「美月」「とらわれた心」が見られるデータ。2.ノーマルエンディング「翔子」が見れるデータ。3.ノーマルエンディング「映研」「親友」の２種類が見られるデータ。4.ノーマルエンディング「麻由」「マリア」「花織」の３種類が見られるデータ。

▼リプレイ ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：1

サンパギータ

AVG
'98年10月15日／¥4,800
SCE

「やるドラ」シリーズ第３弾。主人公は、記憶をなくしたフィリピンの女性、「マリア」に出会うが……。拳銃やマフィアなど、わりとバイオレンスな内容になっているぞ。

すべてのグッドエンディングをクリアしたデータと、バッドエンディング１～20までを収録されているもの、計５種類のデータを収録。バッドエンドは１つのセーブデータに５つ分が収録されている。リプレイを見たり、継続でプレイすることができるぞ。

収録データ内容

すべてのグッドエンディングをクリアしたデータ。
バッドエンディング1～5。
バッドエンディング6～10。
バッドエンディング11～15。
バッドエンディング16～20。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

探偵 神宮寺三郎 夢の終わりに

AVG
'98年4月23日／¥5,800
データイースト

「探偵　神宮寺三郎」シリーズ第6弾。前作に引き続き、１つの事件を４人の登場人物の視点で追う「ザッピングシステム」を採用。「謎の事件簿」も健在だ！

バーかすみのミニゲームで得られるコイン1,000枚で、入手できる「ボトル」を持っているデータを収録。この状態でバーかすみに行けば、おまけグラフィックが見られるぞ。ギャンブルになかなか勝てなかった人は、このデータを使っちゃえ！


▲バーかすみへは、神宮寺探偵事務所から行けるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

ジオメトリーデュエル

AVG
'98年10月29日／¥5,800
タカラ

ジオメトリクスと呼ばれる駒を戦わせる遊び「ジオメトリーデュエル」。偶然、伝説のジオメトリクス「精霊王」を入手した主人公は、大きな争いに巻き込まれていく……。

精霊王、神童を除く197種類のジオメトリクスを、すべて所有しているデータを収録。このデータをロードすると、オープニング直後からゲームがスタート。強力なジオメトリクスを使えば、スムーズにゲームを進められるが、必要召喚ポイントが多いので注意。


▲まずはデュエルに使うジオメトリクスを編成しよう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

トゥームレイダー2

AVG（ザ・ベスト）
'99年2月4日／¥2,800
ビクターソフト

「トゥームレイダー」の続編。女性冒険家レイラ(現ララ)・クロフトを操作し、古代遺跡に眠る秘宝を求めて世界中を旅する。アクション要素が強い3D・AVGだ。

全ステージを自由に遊べて、しかも武器とトーチが無制限に使えるデータを収録。これを使えば、ちょっと難しかったアクションも、余裕をもってプレイできるはず。暗い場所では、どんどんトーチを使ってアイテムを探そう！　謎解きに専念したい人にオススメ。


▲強力な武器を撃ちまくって、ジャマな敵を倒そう！

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア

AVG
'98年4月9日／¥6,800
ジャレコ

大人気麻雀ゲーム『スーチーパイ』のキャラたちが登場する、恋愛ＡＧＶだ。好きなあのキャラと、デートできるかどうかは、キミの行動次第。

DISC2のデートモードで、全キャラとのデートを見ることができるデータを収録。13人の人気キャラはもちろん、新キャラ２人ともバッチリデートできるのだ。意中のキャラとデートして、恋人気分を満喫！　ファンにはたまらないデータなのだ。


▲意中のキャラだけじゃなく、すべてのキャラとデートしたい？

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：2

東京魔人學園 剣風帖

AVG
'98年6月18日／¥5,800
アスミック・エース エンタテインメント

８つの感情で会話するシステムが新しいAVG。東京で起こるさまざまな怪奇事件を解決できるかどうかは、キミの腕にかかっているぞ。

主人公、京一、美里、醍醐、小蒔のパラメータがＭＡＸ、仲間になるキャラもLv99で、さらに如月骨董品屋に全アイテムが並んでいて、所持金もＭＡＸという最強データと、美里と小蒔、両者とのデートが成功する夢のようなデータ(第21話から始まる)を収録。


▲レベルを上げる必要がないので、会話とストーリーだけを楽しめる。

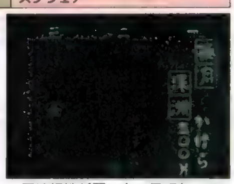
▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

双界儀

AVG
'98年5月28日／¥6,800
スクウェア

大異変によって崩壊が始まった日本を救うため、６人の戦士たちが戦う。攻撃や必殺技などが、４つのボタンに割り当てられているので、初心者でも安心してプレイできるぞ。

収録データは2つ。第一章の初めから「現世の柱のカケラ」が500個揃っているデータと、ムービーシーンだけを続けて見られるデータを収録。「現世の柱のカケラ」をステータスに振り分けると、ほぼMAXまで強くできるので、アクションが苦手な人にオススメだ。


▲属性相性が悪いキャラでも、ステータスをMAXにすれば大丈夫。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

御神楽少女探偵団

AVG
'98年9月17日／¥6,800
ヒューマン

大正時代の東京、次々と起こる猟奇的な事件を解決するのが、このゲームの目的だ。相手に不審な言動があったらボタンを押す「推理トリガーシステム」を搭載している。

すべてのミニゲームとムービーが選択可能なデータを収録。ムービーを見たいときは“スペシャルDISC”の「ムービーを見る」を、ミニゲームで遊びたいときは、“インターミッションDISC”の「探偵の休日」を選択しよう。DISCが違うので注意。


▲ムービーは30分以上あるので、TVアニメを見ているようだ。

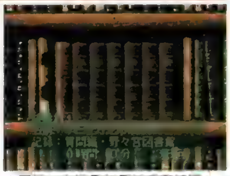
▼コンプリート　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

夜想曲

AVG
'98年7月16日／¥5,800
パック・イン・ソフト

人気作家、赤川次郎氏の小説が原作になっている、サウンドノベルタイプAVG第2弾。図書館で起こる不思議な事件を、男性、女性どちらかの主人公で体験できる。

最初から完結編、質問編をプレイできるデータを、男性,女性それぞれの主人公ごとに収録。選択肢の選び方、登場人物の出現達成率などで出現する完結、質問編は、事件の核心を知ることができるシナリオだ。これをプレイして、より背筋が凍る思いをしてほしい!



▲男性、女性それぞれの完結編、質問編が用意されている。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

テナントウォーズ

TBL
'98年2月11日／¥5,800
キッド

ショッピングモールのようなマップ上を、サイコロを振り進む。止まったマスに店舗を作れば、他のプレイヤーがその店舗に止まったときに買い物をし、それが収入になる。

隠しキャラ3体を使用できるデータを収録。既存のキャラのカタチが影響して、ライバルに勝てなかった人や、たまには違ったキャラでプレイしたい人にオススメ。隠しキャラといっても、サイコロの出る目がよくなるといったことはないのでよろしく。



▲対戦に使って、見た目でも友だちに差をつけろッ！

▼リプレイ、スペシャル　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

雪割りの花

AVG
'98年11月26日／¥4,800
SCE

「やるドラ」シリーズ第4弾。隣に住む憧れの女性「花織」の、失われた記憶を取り戻すため、死んだフィアンセに扮する主人公。記憶を取り戻すべきかどうかはキミが決める。

5つのグッドエンディングをすべて見ることができるデータと、スペシャルムービーが見れられるデータを収録。ただし、スペシャルムービーを見るには、エンディング達成率が80%を超えたデータが必要。リプレイデータの方は、もちろん継続プレイが可能。



▲グッドエンディングのデータを使えば、達成率43.78%になるが。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：3

闘神伝 カードクエスト

TBL
'98年4月2日／¥5,800
タカラ

対戦ACT「闘神伝」のキャラが登場するボードゲーム。ルーレットの出た目だけマスを進み、止まったマスによってさまざまなイベントが起きるぞ。もちろん、戦闘はカードバトルだ。

全324種類のカードが、すべて揃っているデータを収録。このデータを使えば、苦労してイベントを見なくても、カンタンにカードコンプリートできる。「カードアルバム」モードでキャラクターカードを選ぶと、そのキャラの声を聞くこともできるぞ。



▲すべてのカードが、キミのものになるデータだ。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

サイドポケット3

TBL
'98年4月16日／¥5,800
データイースト

本格派ビリヤードゲーム「サイドポケット」シリーズ最新作。すべて3Dポリゴン化している。ビリヤードプロのモーションをキャプチャーし、リアルさを追求した作品だ。

配置されたボールをワンショットでしずめなければならないトリック問題を、開発者が新たに20問作成したデータを収録。ゲームのトリック問題をすべて解いてしまった人にオススメだ。バンクやマッセなどの、高等テクニックを駆使してクリアしよう！



▲打つ角度や強さなどを、微妙に調節してショットだ！

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

グルーヴ地獄V

ETC
'98年1月10日／¥4,800
キューン・ソニーレコード

「電気グルーヴ」が企画したおバカなミニゲーム集。7つのバイト(ミニゲーム)でお金を貯め、「音ネタ」を「ガチャガチャ」で買う。集めた音ネタを使って、ミキサーで曲を作れるのだ。

192種類の音ネタがすべて集まっていて、貴重なオタカラまで見られるデータと、「電気グルーヴ」のピエール瀧本人がエディットモードで作成した2曲をそれぞれのデータに収録した3つのデータ。収録の曲名は「FMY」と「PIG」。



▲変な音ネタを効果的に使ってこそ、クールな曲が作れるのだ。

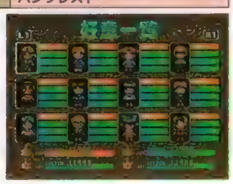
▼コンプリート　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

センチメンタルジャーニー

TBL
'98年10月15日／¥5,800
バンプレスト

TVアニメ「センチメンタルジャーニー」のキャラが、デフォルメされてボードゲームに登場。止まったマスや、カードによって、女の子と仲良くなれるのだ。

おまけモードを楽しめる完全クリアデータと、女の子全員の好感度がMAXのデータを収録。目的に応じて、データをメモリーカードに保存しよう。意中のキャラとのエンディングを、なかなか見られない人にオススメだ。



▲ボードゲームでも、彼女のハートをゲットしよう！

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

STOLEN SONG

ETC
'98年5月21日／¥6,800
SCE

「Vpick」対応のギター演奏ゲーム。布袋寅泰氏の曲を、彼といっしょにセッションできる。さらわれた布袋アニキを救出する、ストーリーモードはまさにホテイワールド!!

全ステージオールクリアしているデータを収録。このデータは、すべてのムービーを見ることができるほか、すべての曲をフリープレイできるようになるぞ。これで、あの難曲「POISON」もガンガンに練習できるのだ！



▲布袋のアニキと、アツいステージを楽しもう!!

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

タワードリーム2

TBL
'98年12月23日／¥5,800
アクセラ

止まったマスに会社や建物を建設して、他のプレイヤーが止まるとお金が入るタイプのボードゲーム。会社の合併や、ランドマークタワーの増築をすれば、一気に収入アップ！

隠しステージである14面と15面が、「フリー」「れんしゅう」どちらのゲームモードでも使用可能になるデータを収録。まずは、1人で練習して、それから友だちを呼んで本番!! ビルを建てて、会社を合併、誰よりもお金を稼ぎまくれ。



▲好きなモードで、ビルや会社を建てまくれ！

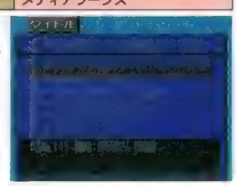
▼読者投稿　▼収録データ数：83　▼使用MC数：15

電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ！

ETC
'98年6月25日／¥5,800
メディアワークス

上から落ちてくる物体をくっつけて消す、いわゆる「落ちゲー」を自分で作れてしまうというソフト。消し方はもちろん、キャラや連鎖のしくみまで自由に設定できるぞ。

「落ちゲーグランプリ」の第3回に応募してくれた作品83タイトルを収録。詳しいゲームの説明やコンテストの結果はP.42に掲載されている。そこを見て、遊びたいタイトルをメモリーカードに保存しよう。



▲良くできた作品から、イっちゃってる作品まで、種類は豊富。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

天仙娘々～劇場版～

ETC
'98年2月26日／¥6,800
TimePoint

パソコンからの移植作で、麻雀で勝負をして世界を救うのが目的。術を使った必殺技（いかさま）があるので、初心者でも大丈夫！　敵も自分もかわいい女の子だぞう。

ストーリーモードをクリアしているデータを収録。このデータを使えば、麻雀に勝てない人でも、いきなりすべてのゲームモードをプレイできるのだ。出現したモードで、麻雀の腕を磨いて、ストーリーモードをクリアしよう！　リベンジだッ!!



▲かわいい女の子だらけなので、どのモードを選んでも満足。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

beatmania

ETC
'98年10月1日／¥5,800
コナミ

アーケードの客層をガラリと変えてしまった、偉大なリズムゲーム『beatmania』の移植作。5つの鍵盤とターンテーブルを巧みに操り、リズムに合わせて演奏する。

フリープレイ＆トレーニングで、すべての曲が選択できるようになるデータを収録。ハイスコアをゲットしないと出現しなかった曲も当然練習できるぞ。これで、たっぷり練習したら、アーケードにデビューしよう。みんなの視線を釘付けにできる、かも!?



▲オートプレイやフレーズ練習を使って、曲をマスターしよう。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ナムコアンソロジー2

ETC
'98年9月23日／¥5,800
ナムコ

「ナムコアンソロジー」シリーズ第2弾。「ワルキューレの冒険」、「キングオブキングス」、「バックアタック」、「ナムコクラシックⅡ」の4本が収録されている。

すべてのニュースインフォメーションが、オープンになっているデータを収録。ホームページ風のメニュー画面で、さまざまな情報を見られるようになるぞ。ここでウラワザ情報や、攻略情報を見れば、きっとゲームをクリアできるはずだ。


▲ゲームを進めないと"？"だった場所が、すべて出現。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

beatmania APPEND 3rd MIX

ETC
'98年12月23日／¥2,800
コナミ

少し前までアーケードで稼働していた「3rdMIX」の曲をメイン集めたアペンドDISC（『beatmania』のDISCがないとプレイできない）。

フリープレイ＆トレーニングで、すべての曲が選択できるようになるデータを収録。一定の条件を満たさないと出現しない「area code」や「nine seconds」を、好きなだけ練習できるのだ。ただし、前作のデータと共有できないので、注意して使おう。



▲オートプレイやフレーズ練習を使って、曲をマスターしよう。

▼エンディング直前　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

NOëL　-La　neige-

ETC
'98年2月26日／¥6,800
パイオニアLDC

テレビ電話を通じて、女の子と会話のキャッチボールをする「NOëL」シリーズ第2弾。スキー場で知り合った女の子たちと、仲良くなるのが目的だ。

エンディング直前のデータを収録。ただし、エンディングを見るためにはある条件が必要なので、自分で探そう。でも、どうしてダメな困ったちゃんもいると思うので、少しだけヒント。各キャラとも3月21日に、"2回"VPをかけてみよう！


▲あと少しでエンディング。でも何もしない人は見られないぞ。

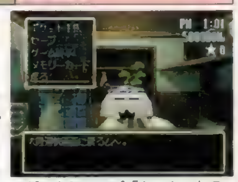
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ポケットムームー

ETC
'99年2月4日／¥4,800
SCE

ポケットステーションのゲームとツールがてんこもりのソフト。ゲームでお金を貯めて、別のゲームを買ったり、ムームーパークのアトラクションを作ったりするのだ。

最初からお金を500,000Mu持っているデータを収録。アトラクションを充実させてもいいし、「カップめんタイマー」や「サイコロ」といったツールを買って散財するのも自由だ。お金を貯めるのに時間がかかるだけに、このデータはありがたいムー。


▲ゲームショップ「ムームー」の商品を買い占めるのだムー。

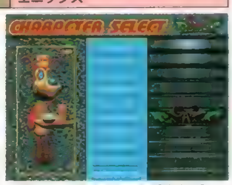
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

Bust A Move Dance&RhythmAction

ETC
'98年1月29日／¥5,800
エニックス

リズムに合わせてボタンを押して、キャラを踊らせるダンスACT。一流ダンサーをモーションキャプチャしたり、エイベックスが全面協力していたりと、本格的な作りになっている。

隠しキャラ「ロボZ」、「カポエラ」、「バーガードッグ」、「コロンボ」の4人を使えるようになるデータを収録。「ロボZ」は、ゲームのラスボスとして登場する時とは違い、普通のサイズで登場する。これらのキャラを使って、激しいダンスバトルを繰り広げよう！



▲隠しキャラも、コンボやおジャマ技を使えるぞ。

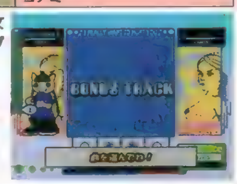
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ポップンミュージック

ETC
'99年2月25日／¥4,800
コナミ

リズムに合わせて9つのボタンを押す、キャラがかわいい女の子向けなリズムゲーム。『beatmania』とは違い、ポップな曲ばかり収録しているぞ。

隠し曲である「RAVE」と「BONUS TRACK」の2曲が、フリープレイ＆トレーニングモードで選択できるようになるデータを収録。難易度が高いので、何人かで各ボタンの担当を決めて、プレイするのがオススメ。一人でクリアできれば言うことナシ！



▲専用コントローラを使えば、みんなでワイワイできるね。

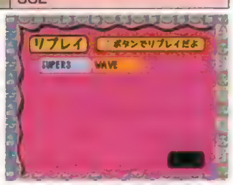
▼コンプリート、リプレイ　▼収録データ数：2　▼使用MC数：1

パラッパラッパー

ETC（ザ・ベスト）
'98年7月9日／¥2,800
SCE

CMでおなじみのパラッパくんが活躍するリズムアクション。先生の演奏の通りに、ラップにリズムに合わせてボタンを押そう!!

サニー＆ケイティのダンスショーを見られるデータと、プロデューサーの松浦雅也氏による、ステージ3のスペシャルリプレイデータをを収録。ケイティは「パラッパラッパー」の続編、「ウンジャマ・ラミー」にも出演しているので、まだ見たことのない人はぜひ。



▲ロックの前に、ラップを極めたい人はこれを見よう！

付録CD-ROM「セーブデータ大倉庫」内で以下の内容が間違っていました。検索の際、ご注意ください。
『ウェルトオブ・イストリア』のジャンルがSLGとなっていますが、正しくはRPGです。
『グレイトヒッツ』のジャンルがETCとなっていますが、正しくはRPGです。
『テーマアクアリウム』のジャンルがETCとなっていますが、正しくはSLGです。
『デストレーガ』のジャンルがETCとなっていますが、正しくは対戦ACTです。
『封神演義』のジャンルがACTとなっていますが、正しくはS・RPGです。
『モンスターファーム（ザ・ベスト）』の発売日が'97年7月24日となっていますが、正しくは'98年11月19日です。

電撃プレイステーション PlayStation D18

リーダーズ・アンケート

日ごろの感謝を込めて、今号は大プレゼント。キミとボクとのしあわせのために、意見を書いて編集部へ、ついでにプレゼントGET!!

このページに付いているハガキに、欲しい賞品（8～11ページのプレゼント記事を参照）の番号とアンケートを書いて、オモテの必要事項をもれなく記入の上、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは、5月28日（当日消印有効）です。

【1】今号で、よかった記事を1つ下から選んで書いてください。
①CD-ROMはじめて物語Vol.18　②読者大プレゼント　③ポケットステーション体験講座　④セーブデータ管理ツール 活用ガイド　⑤メモリーカードシール　⑥セーブデータ大倉庫 完全解説　⑦CDの奴隷　⑧「落ちゲーやろうぜ!」第3回グランプリ結果発表　⑨「I.Q FINAL」電撃100ATTACK CLUB　⑩新作ソフトスケジュール　⑪CD-ROMレーベル

【2】今号で、つまらなかった記事を1つ設問【1】の選択肢から選んで書いてください。無い場合は、ナシ と書いてください。

【3】今号のCD-ROMの収録内容で、よかったものを1つ下から選んで書いてください。
⑫セーブデータ大倉庫　⑬ポケステ体験データ　⑭セーブデータ管理ツール　⑮D's BGM集

【4】今号で、つまらなかったCD-ROMの収録内容を1つ設問【3】の選択肢から選んで書いてください。ない場合は、ナシ と書いてください。

【5】今号の記事、CD-ROMの中で、何を読みたくて、またはプレイしたくてこの本を買いましたか。設問【1】【3】の選択肢から1つ選んで書いてください。

【6】今回収録のセーブデータ大倉庫の中にあなたの欲しかったデータは何タイトルありましたか。

【7】今後もこのようなセーブデータ特集号があった方がいいですか。
①あったほうがいい　②いらない　③わからない

【8】どんなジャンルのセーブデータがほしいですか（複数回答可）。
①アクション　②対戦格闘　③シューティング　④シミュレーション　⑤ロールプレイング　⑥アクション・ロールプレイング　⑦シミュレーション・ロールプレイング　⑧レースゲーム　⑨パズル　⑩スポーツ　⑪アドベンチャー　⑫テーブル　⑬その他

【9】どんな種類のセーブデータがほしいですか（複数回答可）。
①メーカー特製の製品にないキャラやアイテムのデータ　②読者による投稿データ　③開発者によるリプレイデータ　④ステージセレクトデータ　⑤エンディング直前データ　⑥隠しキャラや隠しアイテム、隠しステージデータ　⑦序盤から有利に進められるデータ

【10】メモリーカードとポケットステーションをそれぞれ何個持っていますか。

【11】今号の表紙について、どう思いますか。
①最高　②よい　③ふつう　④よくない　⑤最悪

【12】今号の価格について、どう思いますか。
①すごく高い　②高い　③ふつう　④安い　⑤すごく安い

【13】電撃プレイステーションDの購入状況を書いてください。
①すべて買っている　②はじめて買った　③ある号からすべて買っている（何号から買っているか数字を書いてください）　④ときどき買っている

【14】今後。電撃プレイステーションDに望むことを1つ選んで書いてください。
【CD-ROM】①体験版の数を増やす　②体験版のプレイ時間をのばす　③ムービーの収録数を増やす　④オリジナル企画を増やす　⑤セーブデータの収録数を増やす　⑥その他（具体的に）⑦今のままで十分
［誌面］⑧ページ数を増やす　⑨オリジナル企画を増やす⑩読者参加企画を増やす　⑪その他（具体的に）　⑫今のままで十分

【15】今後、体験版＆ムービーとして収録して欲しいタイトルをＰ50,51のスケジュールから選んで、それぞれの番号を3つまで、収録して欲しい順番に書いてください。

【16】購入してプレイしたいと思っているタイトルをＰ50、51のスケジュールから選んで、それぞれの番号を3つまで、欲しい順番に書いてください。

【17】今後、CD-ROMに収録して欲しいセーブデータのタイトル名を書いてください。また、希望がある場合は、どんな内容のデータが欲しいかも書いてください。

【18】定期的に購読しているゲーム誌があれば、その番号を書いてください（複数回答可）。
①電撃プレイステーション　②電撃王　③電撃G's マガジン　④ファミ通　⑤ファミ通PS　⑥プレイステーションマガジン　⑦HYPERプレイステーション　⑧THEプレイステーション　⑨HYPERプレイステーションRe-mix　⑩ファミ通wave　⑪その他

【19】ゲームをプレイする際、攻略本を買いますか。
①すべて買う　②ゲームによっては買う　③買ったことがない

【20】設問【18】で①か②と書いた方に質問です。電撃の攻略本を買ったことがありますか。
①買った　②買ったことがない

【21】設問【18】で①か②と書いた方に質問です。複数ある攻略本の中からあなたが攻略本を選ぶ基準は何ですか。
①目立つ表紙　②表紙のキャッチコピー　③ブランドイメージ（メーカー名）　④べつにない　⑤内容　⑥本の厚さ　⑦「公式」や「公認」の文字

【22】電撃プレイステーションDへの意見や感想があれば書いてください。

メモリーカードシール クレジット

イラスト／伊藤勇太、岩瀬さとみ、祥人、C次郎、鈴城芹、猫有馬、六堂秀哉、山師

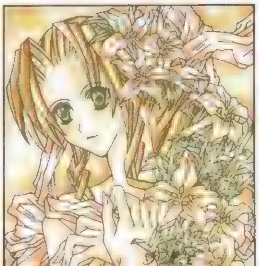
CDの奴隷

どんなことにも負けないくらい強い気持ちでつながりあってしまう新世代のハガキ読者参加型コミュニケーションページです(仮)



まんが/岩瀬さとみ

D9に引き続き(って覚えてる人いないだろうけど)! 特別バージョン! たったの3ページ(DPS及びDPS-Dの読者ページ「PSの奴隷」「CDの奴隷」は、通常11ページあります)! いえ~! なんちゅうか、いえ~! あ、怒ってる? そ、そ、そんなことないよね。みんなやさしいもん……ね?



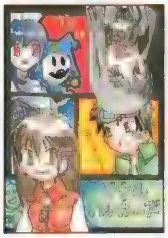
▲群馬県　月の柩さん:淡い赤がいい感じです。なんていうか似合います。彼女に。茶も大地の色って言うか……。イロイロはかない花売りですからね。1ギルは安いですけど。



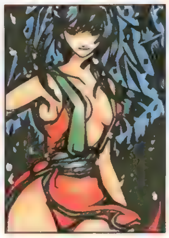
▲大阪府　秋月枯都さん:すくすくのびのびな冒険者です。明るく真っ直ぐに成長する過程が楽しいですよね。



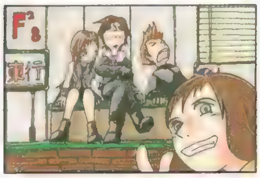
▲岡山県　のぶすけさん:背中のハネはコスプレとかしやすそうですよね。恋の相手は選べても良かったですよね。



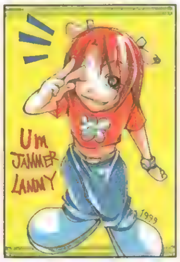
▲秋田県　タバさん:なんとなく悪魔も楽しげな「ソウルハッカーズ」です。モコイさんもいらっしゃいますし。



▲北海道　暮新さん:この娘のはだけっぷりはかなり深いですよね。というかカッコイイです。実際は……いないでしょうねぇ。



▶大阪府　竹さん:記念写真はこうでないとでしょう? セルフィの写り方がなんだからしくていい感じです。



◀京都府　SMILEさん:彼女、羊さんですからね。ピアスが似合うっていうか。



◀群馬県　エリオさん:アルガスの言い分もわかるんですが……傲慢ですかね。かなり。

今回はセーブデータ号ということで、奴隷のページが少ないのです。でも……付録CD-ROMにはあんなデータやそんあ企画までいっぱい詰め込まれているので、楽しめてるでしょ? かなり。むう。

奴隷のど

CDの奴隷は本誌(電撃プレイステーション)読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、PS及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単。ハガキを買って、何か書いて(描いて)あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもOKです。CGは本誌でも受付可能になりました! 絶好調発売中のPZG作成ソフト「落ちゲーやろうぜ!」は作ってよし、グランプリ参加作品で遊んでよし。Dを買ったらセットで買おう! 以上続宣伝でした。

郵便はがき

おそれいりますが
(切手をおはりください)

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1－8
東京YWCA会館5F

電撃PlayStation D18 プレゼント係

キリトリ線

〒	ー	ここにはなにも書かないでください→
住所	都道府県	
		TEL （ ）
氏名	ふりがな　男・女	生年月日　年（西暦）　月　日
職業		1 小学3年以下　2 小4　3 小5　4 小6　5 中1　6 中2　7 中3　8 高1　9 高2　10 高3　11 短大・専門学校生　12 大学・大学院生　13 予備校生・浪人　14 会社員　15 アルバイター　16 無職　17 主婦　18 その他

「セーブデータ特集号 読者大プレゼント」
（P8〜P11）でほしい賞品は

【1】 【2】 【3】
【4】 【5】 【6】
【7】 【8】
【9】
【10】 ポケステ 個 メモリーカード 個 【11】
【12】 【13】 D 号
【14】 具体的に
【15】
【16】
【17】 タイトル 内容
【18】
【19】 【20】 【21】
【22】

キリトリ線

奴隷のど

「ハガキの書き方、描き方」：イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いたり、傷ついてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（奴隷関係ならコーナー混在OK）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみOK。ただ、厚い紙でたくさんだと重量超過で送り返されたりするからちと注意です。あと管理の際、封筒は処分されてしまうので、１枚ごとに、最低県名とTEL、名前（PNも）を書いて下さい。イラストなど、鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。基本的にハガキ全面コピーでの参加は×です。「CDの奴隷」でのみ募集していたCGはD16から本誌にも応募可能です。必ず、ハガキ大サイズにプリントアウトして送って下さい。





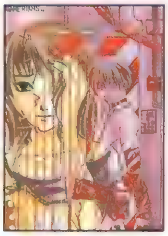
▲青森県　くめた夏緒さん：10代の女の子ですから、こんな感じでワイワイしてても不思議じゃないのです。



▲徳島県　宇海遊さん：カードから生み出される沢山の悪魔たち。戦うために必要な「力」です。仲魔ではないんでしょうか？



▲埼玉県　高橋まさるさん：幸せそうです。なんていうかテレテレっていうか。２人で巻きたいんですよね。



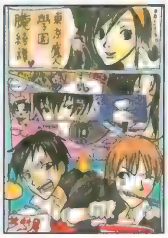
▲大阪府　水上陽平さん：ポリゴンキャラも原画キャラも、バリバリホラー系の雰囲気バッチリなのです。



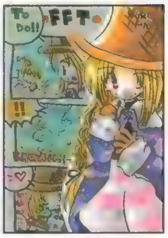
▲新潟県　BANGさん：この２人の組み合わせもなんだかいいですよね。仲間にいると冒険が妙に楽しそうです。



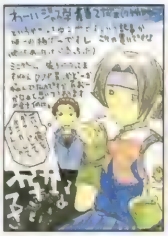
▲東京都　スティーブンさん：恋愛ＳＬＧのような楽しみ方もできるのがこのゲームの特徴なのです。あ、本当はＡＶＧです。



▲大阪府　くるみさん：ニャーっていうのがもう（笑）。さりげなくドララーもダメージきてそうですよね。



▲宮城県　白河風華さん：カエルにして仲間を持ち歩くのはちょっと便利かナァって。かさばらなくていいですよね。



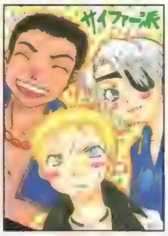
▲長崎県　にいさまさん：ポリゴンキャラもカワイイですよね。パンツバリバリ（ドバーン）に見えちゃいますけど。



▲埼玉県　四上ハルオさん：ガウガウオレガウ。ザクザクに斬られてもすぐ忘れちゃうんですよ（笑）。それがまた○です。



▲茨城県　CUSTOMさん：背景がまたパワーアップしてますよね。マナの木にまつわる王道ファンタジーですから。



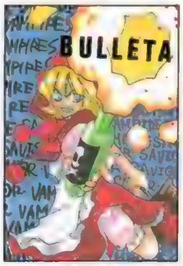
▲福岡県　菊地弥さん：肝心のサイファーが困り顔なのが彼らの結びつきを表している気がします。心配なんですよ。多分。



◀滋賀県　さくらあつさん：「サガFII」の音楽、確かにコレまでのシリーズとは違いますよね。



◀岩手県　ののきさん：彼女の妖しい魅力にくらくらな仲間は多いはずです。



◀福岡県　琴平日生さん：無邪気で残酷な彼女のその後……知りたいですよね。



◀三重県　東本夕夜さん：この調子で続々と前作キャラが登場すると良いんですが…。セーブデータ継承とかないですかね？



◀東京都　ばらスィーさん：彼の背負っている過去……カッコヨスギです。ナニよりも前向きですし。



▲大阪府　砂月壱菜さん：今気づいたんですが首のリボン……実際にいたらちょっとHな気もします。しません（笑）？

▼東京都　ゆきこさん：UFOキャッチャーにありそうな、２人のデフォルメヌイグルミです。本当あってもカワイイですよね。



◀東京都　野々海ちなさん：魔導アーマーで登場したとき……感動しましたよねぇ。音楽も良かったですし。



◀東京都　スティーブンさん：全キャラエンディングはもう、ファン待望ですよね。フラグ立て大変ですが。



▶大阪府　昭直利さん：白い学生服をハクランというんですが、さらに裾を長くしたチョウラン。今から20年くらい前のツッパリ御用達ですが……最近では全く見ません。





▲大阪府　キノピコンさん：彼女の身体のどこに、ビームとかミサイルとか臭い息とかをしまっておけるスペースがあるんでしょう……って臭い息はありますね（笑）。

奴隷のど

「CDどのポイント制について」：ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると５ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです。ポイントが手に入るコーナーは本誌「PSの奴隷」「４色奴隷」増刊Dの「CDの奴隷」の３つ。どのコーナーで採用されてもOK。良いこと＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は右ページを見てね！　もうできるよん。100号からは心機一転！　ポイントリセットで気持ち新たに次の決算を目指します（次の決算号はまだ未定です）！　ハガキを送って楽しい毎日。さらにオマケ付きってワケでいかがでしょう？　住所もカンタンになってますし。ね？　描こう？

電撃床部 ライター リスト

■魔王32才くん：爆裂バカライター。職業ムダ使い。PSの奴隷はこんなバカたちが書いてます。

■犬くん：働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。ハードの知識は超クール。

■バオウ中里くん：自分の好みのゲームなら怖いモノ知らず。エロからエロまで完璧です。

■ほやへ田島くん：卑劣なゲームプレイなら天下一。書けというとすぐ上げてくれる変な人見知り。

■うききくん：お金が尽きるまで使いまくるオサルさん。最近は旅が好きで好きでもう……。

■さとちーくん：実はギャルゲーからRPGまで、なんでも来いなオールランドタイプのライター。

■ちくちりくん：皮肉を言うのが大好き。つぶやき系。アニメと音響AV関係に強い。というか好き。

■平吉くん：かなり寂しがりやさんな釣りベスト好きなライター。最近は疲れているっていうか。

■ハム彦くん：元は編集の宮田さん。エロ好き、エロマニア。エロゲバ、エロエロ～ン。ち こ。

■だいめいくん：元は編集の中川さん。電撃N64の読者ページ担当。なんていうか古畑任三郎。

お笑い 4コマ劇場

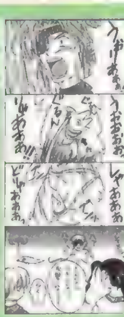
特別版4コマはこんな感じなのです。え？ 少ない？ ガンバってるのにぃ。（魔）

DPSど、及びCDどはゲーム専門誌最強の4コマ掲載誌です（自称）。ネタを思いついたらハガキで送って下さい。ナイスな作品はPSの奴隷、CDの奴隷毎ページ隅に輝きます。しかもその場合は5ポイントに加え、DPS規定の採用商品券もプレゼント！ あんなネタもこんなネタもイロイロ載ってるのがステキでしょ？ 思いついたらスグに描く！ 速い者勝ちです。

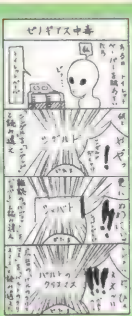
◀大阪府 水上陽平さん：けっこうわかりにくいグラフィックありますから……って泣いてちゃ。



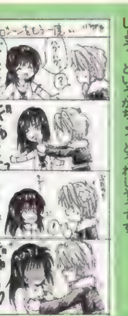
◀大阪府 ゲーム一家さん：魚が嫌いだったんでしょう。若ですから……許してください。



◀栃木県 羽陣さん：というよりも私がグレイなのがスゴク気になります。



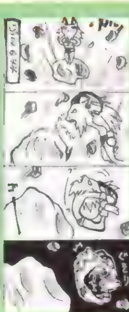
◀福岡県 いちがやまみさん：きっとされても怒らないでしょう。というかちょっとうれしそうです。



◀岩手県 おばさん：変でしょうっていうか、ナナミにしれたら大変です。お仕置きですかね。



◀徳島県 槻月さららさん：えびぞりハイジャンプですからね。グキっていったらアウトです。



◀岩手県 おばさん：かなりリズムとってきそうっていうか。まあ、羊は羊ですが。



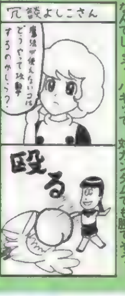
◀長崎県 透太さん：いくらアレでも食べられるモノと食べられないモノが……ですよね。



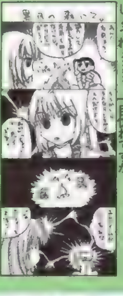
◀福岡県 いちがやまみさん：コレくらいわかりやすい形状記憶合金だとステキなんですが。



◀兵庫県 128さん：よっちゃんはそれで全然OKなんでしょう。バキッて。対ガンダムでも勝てそう。



◀岡山県 稜子さん：名前が知りたかっただけなんでしょうねえ……。一目惚れですか。



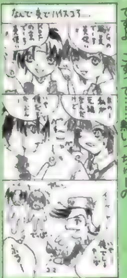
◀青森県 くめた夏緒さん：真似したくなるときってありますよね。多分。で～す。



◀東京都 まじんさん：男らしいです。コレくらいキッパリ言わないとね。

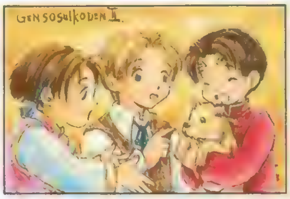


◀長野県 朱理さん：炎が出ますから。しかも摩擦熱ですよ。こすって……熱いっちゅーの。



◀山形県 日野晴火さん：説明しなくてOKですね。読み方はまあ、一緒ですけどね。





▲山形県 日野晴火さん：犬とか拾ってきたら……3人で可愛がって、隠してでも飼っちゃいそうですよね。それともいじくりまわして犬に嫌われる？

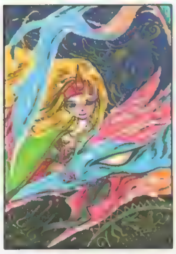
◀東京都 風間アラシさん：赤く血に染まった羽と無邪気な笑顔。怖いかもです。



◀北海道 あずまことねさん：彼女、コレくらい肉ついてても……ちょっと細いです。



◀愛知県 名古屋の妹さん：プワッとなっているとカワイイですよね。



◀愛知県 近衛かなたさん：バッドEDとグッドED違いすぎなのです。



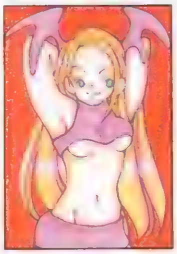
◀埼玉県 松本翔太さん：ギュって。セルフィもスコールが好きっぽかったんですけどねぇ。





▲岡山県 樹宮匡平さん：スネ毛のない足は男でも女でも重要です。いや多分。女の子ラムザも人気ありますけど、カワイイ男の子ラムザも大人気です。というか元々は男なワケだし。ねぇ（笑）。

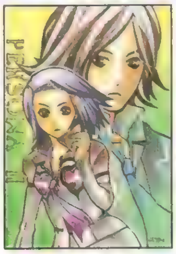
◀徳島県 長尾叶矢さん：この手の下乳服はムチャですよね。ヤッパリ。



◀愛知県 ポリンポリさん：何だか可哀想です。というか、子供の頃の思い出です。



◀埼玉県 晶さん：ネクタイの首もとをゆるめるとたんにリラックスなのです。



◀徳島県 槻月さららさん：顔を前に出して、何々？ って覗き込まれてます。



◀高知県 真崎桐夜さん：気になる人は気にしているタイトルです。



◀静岡県 南さつきさん：シンプルだけど、判別しやすいいい顔ですよね。



◀？県 ？さん：★を付けてあげたくなりますよね。マスターにするの楽しいですし。



◀福井県 有栖川恭さん：草原を駆ける風を感じるRPGです。なにかと。



◀長崎県 朱理さん：彼女のパンチラぶりもスサマジイですよね。ドバーンと。

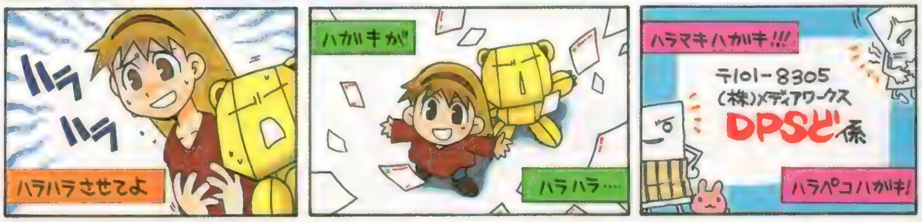


◀栃木県 ゆきえさん：無邪気なだけに怖いです。謎は解けぬままのようですが……。



ハガキの道はイバラの道とか

皇帝はその日ごきげんナナメだった。「何か……面白いコトはないのか！」大地が割れんばかりの怒号に臣下たちが一斉に震え上がる。「陛下、コレを！」そういって玉座の前に躍り出たのは……なんと一介のハガキ描きだった。ハガキ描きごときにナニが出来る、というささやき声の中、ハガキ描きは皇帝の目を見つめこう話し始めた。「大いなる席に座る人よ！ このちっぽけな紙をよく見たまえ！」サラサラサラ～ハガキ描きはみるみるうちにはがきを描き上げてゆく。「コレが貴方だぁ！」そのハガキには……なんと半乳のハゲカツラ付きカトちゃんが描かれていました。「処刑」。当然でした。



賞品説明でーす。各賞品が何ポイント獲得でもらえるか等はまだ未定。とりあえず、ランキングは毎回、次々と加算されています。今回も上位の人には以下の賞品以外にもイロイロ差し上げますので、みなさん奴隷の王を目指してみて下さい。●ポイント累積によるプレゼント対象基本賞品●（1：奴隷手帳：岩瀬さとみ描き下ろしマンガ付き豪華手帳。（2：奴隷テレカ：ポリタン＆お姉さんが愛らしい。（3：奴隷シール：奴隷オリジナルシール。ナンバー付きで全部集めるとダブルチャンス！ その他にもテレカや豪華なアイテムがもらえると思われます！ みなさんガンバってみたり、みなかったりすると、楽しかったり楽しくなかったりするかもよ（どっちじゃぁ）！

電撃コンストラクション

落ちゲーやろうぜ!



ついに最後のコンテスト発表を向かえた「落ちゲーグランプリ」。今回は第3回コンテストで、上位に輝いた3タイトルの発表と、第3回応募作品のうち、収録4回目として残り83タイトルの紹介をドバーンと写真付きで掲載。

電撃コンストラクション
落ちゲーやろうぜ!

発売中 ETC	▶¥5,800 ▶メディアワークス
	▶MC(3~15ブロック)、マウス、MT、2P対戦可

お待たせしました! 第3回コンテスト結果発表!

応募したみんなも、これだけの数になるとは予想しなかったであろう第3回落ちゲーコンテスト。応募総数じつに173本の中から選ばれた受賞作は、この3本だ!! 第3回の審査ともなると、受賞の候補に上がるのは、ポイントとなる部分のアイデアや出来のよさはもちろん、バランス、操作性など、気持ちよくプレイできるように調整された作品であることが前提となってくる。この3本は、それでもかなりの数がピックアップされた中から、さらに審査委員の厳しい目で選びぬかれた作品なのだ。今回おしくも選にもれた作品にも、受賞してもおかしくないレベルのものが多数あるので、これから最終審査に投稿する人も、いろんな作品を試してみてほしい。

総合グランプリはD20で発表

次号は審査期間ということでいったんお休みをいただいて、6月中旬発売予定のD20で、いよいよ総合グランプリの審査結果発表となる。第1回から第3回までの応募作品から、読者投票の結果を合わせて、最高の落ちゲーが選ばれるぞ!

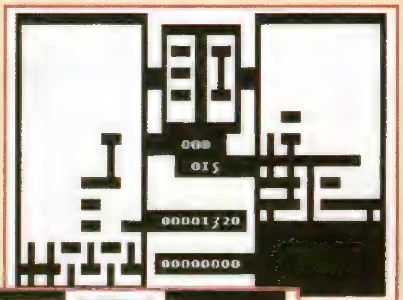
応募作をプレイして投票しよう

No.164『オチ』 愛知県 高木常作さん

第1位

タテ・ヨコのラインをつなげて、4ブロック分の直線を作れば消える。白と黒のだけで描かれた画面に配置されていく直線が、幾何学的な美しさをかもし出す作品だ。ブロックの種類はタテ・ヨコのラインとT字の組み合わせで、線のつながりに矛盾が出ないように設定されているのがうまい。勝敗画面でのアニメーションが、キャラごとに違うなど、芸の細かさもなかなかのもの。

受賞のポイント
とてもシンプルな画面構成がまず目を引いた作品だが、見た目のインパクトだけでなく、わかりやすくバランスのいいルール設定も評価が高かった。



▲ヨコ↓タテとつなげるのが連鎖の基本。攻撃は上昇妨害だ。



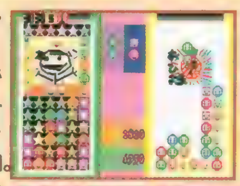
◀某伝説の木を思わせる勝ち負けのアニメーション。

No.093『RAKUGAKI』 神奈川県 末森幸彦さん

第2位

子供のクレヨン画のようなアニメーションキャラが楽しい作品。ルールは、丸いブロックは同じ色を2個。小さい四角は中の色と同じに変化する。簡単なルールで、グラフィックのイメージどおり、誰でも気楽に遊べるような、わかりやすいゲームに仕上がっている。

受賞のポイント
とにかく、可愛いの一言につきる。コントローラだけで描いたとのことなので、おつかれさまでした。



◀後半のCPUキャラはけっこう強いぞ。



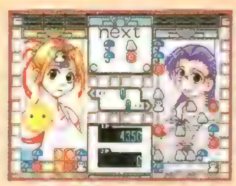
▲大連鎖や勝ち画面のアニメーションは、画面全体を使って演出。

No.052『Weather Break』 千葉県 ゆうはさん

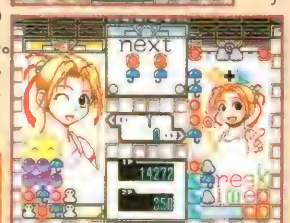
第3位

天気をテーマにしたブロックで、いろいろなルールを組み合わせてある。メインになる太陽と傘はそれぞれ3個で赤・青のブロックに変化し、赤・青がペアで消える。ルールの違うブロックを混ぜながら、わかりにくくならずにバランスよくまとまっているのがポイントだ。

受賞のポイント
全体にていねいな作りと、いろいろなタイプの連鎖が組めるブロック設定、バランスのよさが評価された。



◀背景キャラの女の子がカワイイぞ。



▲1Pモードの3面はボーナスになっているなど、構成にも工夫が。

  ◎なお、第3回コンテスト電撃王賞はNo.131の「GART LAND」(東京都 橘煌輝さん作)に決定しました。おめでとうございます。

落ちゲー総合グランプリ読者審査募集!

以前からお知らせしてきたとおり、最終審査にはみんなの投票が大きく反映されることになる。D11から今回までに収録された落ちゲーグランプリ応募作品をプレイして、投票する作品を決めてほしい。全作品をプレイしてくれるのが望ましいけれど、プレイできた範囲からでもOK。また、これまでの受賞作にこだわる必要もないぞ。投票はハガキで、キミの住所、氏名、年齢、グランプリにふさわしいと思う作品1つのナンバー(例：第2回のNo.012)、タイトル、選んだ理由を書いて、下記のあて先まで！しめ切は5月28日（当日消印有効)。

あて先 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 (株)メディアワークス「DPS落ちゲーグランプリ読者審査」係

第3回コンテスト応募作作品リスト▶PART4

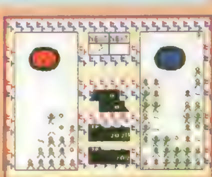
[illegible]

セーブデータの利用方法

15ブロック空いているメモリーカードを1P側のスロットへ。選んだデータをコピーしたら、「落ちゲーやろうぜ！」を立ち上げ、「サンプル」→「メモリーカード1」→「実行」でプレイできる。

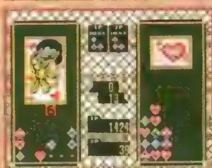
●No.091「ヒューマン」
●静岡県／よこめさん

手、足、頭のパーツは、同じ色の人とペアで人に変化。人は同色3個で消える。軽快な雰囲気がいい。



●No.092「JoKER」
●静岡県／よこめさん

同じ色を3個で消える。おじゃまが通常ブロックより消えやすいので、対戦のバランスに難。グラフィックはいい感じだ。



●No.093「RAKUGAKI」
●[illegible]さん

同じ色のブロックが2個で消える。タイトルどおり落描き風に描かれた背景アニメが、いい味を出しているぞ。



●No.094「やじるしれんさ」
●神奈川県／[illegible]さん

タテ・ヨコの矢印は、お互いの側面に相手の先端が当たると消える。ファンシーな色使いの背景がカワイイ。



●No.095「ペンギン君II」
●[illegible]さん

宝箱は、中身のペンギンと同じ色のカギとペアで消える。中身が見えるのは着地の一瞬だけなので、記憶力が重要だ。



●No.096「ペンギン君外伝 太」
●群馬県／[illegible]さん

色の合成をテーマにしたブロックのルールがユニーク。赤・青・緑を元に、1色ずつ加えていって白を作る。



●No.097「[illegible]」
●東京都／土屋[illegible]さん

ナスのブロックを3個くっつけて消す。シリーズ第3弾というオリジナルキャラクターの個性が強烈。



●No.098「ぱぴぽん[illegible]」
●東京都／土屋[illegible]さん

No.097の作品の続編。相変わらずキャラクターが強烈。同じブロックを3個くっつけて消していく。



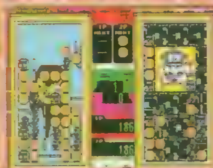
●No.099「[illegible]」
●東京都／土屋[illegible]さん

爆弾は、同じ数字のものをくっつければカウントダウンして消える。1作ごとに新しいキャラを作るバイタリティはスゴイ。



●No.100「[illegible]」
●東京都／土屋[illegible]さん

タテ・ヨコの棒ブロックと、ナス・顔のブロックを組み合わせて消す。串団子をイメージしたという作品。



●No.101「めてお」
●東京都／[illegible]さん

同色のビン3個で消すと、周囲の怪物ブロックがビンに変化する。慣れないと詰まりがちだが、バランスはいい。



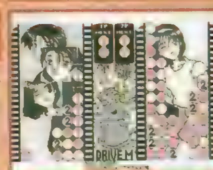
●No.102「ロシロ」
●[illegible]さん

同じ色をタテ・ヨコ・ナナメに5個で白い顔に。白い顔は丸い顔でまとめて消える。見た目は地味だが、大量消しが楽しい。



●No.103「DRIVE.M」
●神奈川県／吉田[illegible]さん

1と6、2と5、3と4のペアで7に変化。7は3個で消える。連鎖アニメの見せ方がセンスよくまとまっていて◎。



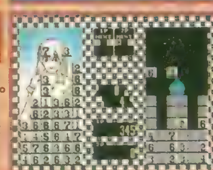
●No.104「JELLY POP」
●[illegible]さん

オーソドックスな「パズルだま」系ルール。淡い色づかいで描かれたアニメーションキャラがカワイイ。



●No.105「スリーセブン」
●静岡県／[illegible]さん

足して7になるペアで消える。7はタテかヨコに3個並べ、消す。ピースの設定やバランスが問題で詰みやすいのが難点。



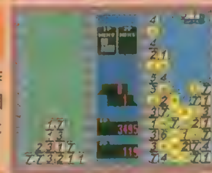
●No.106「Angel」
●群馬県／金田[illegible]さん

同じ色を、タテ・ヨコ・ナナメにくっつける。キャラによっておじゃまブロックの種類が違うが、どれもルールは同じ。



●No.107「777(スリーセブン)」
●埼玉県／[illegible]さん

足して7になるペアで7を作り、タテ・ヨコ・ナナメに3個並べて消す。思考性を重視したタイプの作品。



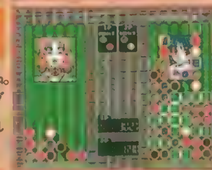
●No.108「セレナーデ」
●山梨県／[illegible]さん

白紙とペンで楽譜になり、楽譜と音符（アイデア）で曲が完成する。難易度は高めで、かなり考えて積まないといけない。



●No.109「MIX MAX」
●[illegible]さん

色の混合をテーマにした作品。赤と青で紫、黒と白で灰色のブロックになり、紫、灰色はそれぞれ4個くっつけると消える。



●No.110「Twilight Stage」
●福井県／獅子王[illegible]さん

同じ色のビンとアイテムをペアにして消す。キャラは原画を描いたラップを画面に貼って、それをなぞったとのこと。



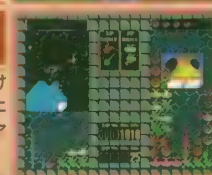
●No.111「[illegible]」
●[illegible]さん

同じキャラクターが2個で消える。丸いブロックはおじゃまで、キャラクターに変化。攻撃ブロックが大連鎖になりやすい。



●No.112「[illegible]」
●埼玉県／[illegible]さん

同じブロックを4個くっつけると、おたまじゃくしからカエルまで成長して消える。連鎖アニメのカエルがカワイイ。



●No.113「[illegible]」
●東京都／[illegible]さん

月と星は、それぞれ同じ黒いブロックとペアで消える。画面が見づらいのが難点。CPU戦は1ステージのみ。



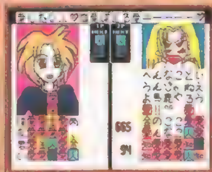
●No.114「[illegible]」
●東京都／代美乃のののさん

同じ色をタテ・ヨコに3個くっつけて消す。中に別の色が入っているものは、消すとそのブロックに変化するぞ。



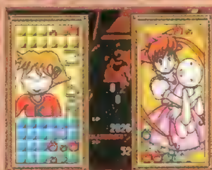
●No.115「[illegible]」
●[illegible]／ゲーム[illegible]さん

恋愛がテーマ。同じブロックをタテ・ヨコ・ナナメに3個で消える。おじゃまの「愛」が消せないのがツライところ。



●No.116「Fantasy」
●群馬県／高野祐樹さん

ペアブロックをくっつけて消していくが、組み合わせや変化するブロックのルールがわかりにくいのが難点。



●No.117「[illegible]」
●[illegible]さん

カエル、ニワトリ、蝶をそれぞれの卵から成長させて消す。第1回の応募作から大幅リニューアル、バランスもよくなった。



●No.118「CALCULATION」
●宮城県／星野公佑さん

1～6の数字ブロックをペアで足して7を作り、7は3個で消える。デジタル風のデザインがカッコイイ。



●No.119「[illegible]」
●[illegible]さん

同じ色の三角のブロックをくっつけると、丸いブロックをまとめて消せる。全体にバランスよくまとまった作品。



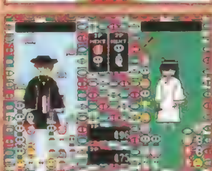
●No.120「きゃっぴーイェイ」
●鳥取県／[illegible]さん

通常ブロックは同じ色を3個、×はナナメに2個で消える。背景キャラは、シュールなものから女の子までいろいろ。



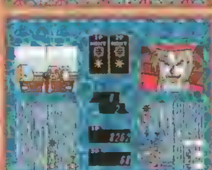
●No.121「ゴーストバンター」
●[illegible]さん

同じブロック3個で、人間かゾンビが骨になって消える、カウントダウン型。ホラーっぽいルールの作品。



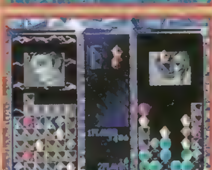
●No.122「[illegible]」
●埼玉県／北村[illegible]さん

雲は太陽で竜巻に、舵輪はイカリで船に変化。消えたあとのブロックは横がつながっていると落下しないぞ。



●No.123「[illegible]バースト」
●[illegible]さん

赤、青、黄は2個で四角ブロックになり、四角はヨコに5個で消える。独自の連鎖が組めるルール、テンポのよさが秀逸。



●No.124「[illegible]」
●[illegible]さん

同じブロックをタテ・ヨコ・ナナメに3個くっつけて消す。独特の迫力のあるドットで描かれた背景が凄い。



●No.125「Buster Blade G3」
●新潟県／いおりんさん

同じ色のブロックをタテ・ヨコに3個くっつけて消す。グラデーションを多用したグラフィックが、なかなかキレイ。



●No.126「[illegible]」
●[illegible]さん

同じブロックをタテ・ヨコに4個くっつけて消す。別のブロックに変化するおじゃまなど、ブロックの種類が多め。



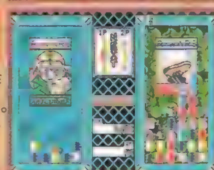
●No.127「FANTASYCAL」
●新潟県／ろっしいさん

赤と剣、青と盾のブロックをヨコに6個並べればまとめて消える。赤、青だけでは消えないのがポイント。



●No.128「R-WARS」
●東京都／[illegible]さん

リサイクルをテーマにした作品で、おじゃまはいろんなゴミ。同じ色の空缶をタテ・ヨコ・ナナメに4個くっつけて消す。



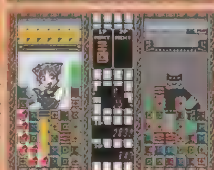
●No.129「まくらなげ強化合宿」
●東京都／佳月さん

同じ色の枕を3個くっつけて消す。じつは時限爆弾という目覚し時計は、周囲の枕も一緒に消すことができる。



●No.130「[illegible]Ver.5.5」
●[illegible]さん

茶色の箱は、Eブロックとペアで Eブロックに変化。箱を大量に集めてEをくっつけると簡単に大連鎖になる。



●No.131「GART LAND」
●東京都／[illegible]さん

黒い羽根は、周囲のブロックをすべて消す白い羽根に変化。キャラクターのグラフィックがキレイ。



●No.132「WEPON WARS」
●[illegible]さん

武器のブロックは2個くっつけると消える。六角形は4個くっつけないといけないが、得点が高くなっている。



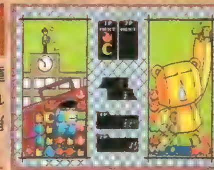
●No.133「Oil Shock」
●大阪府／郵便屋さん

水色と茶色の玉を、炎のブロックとペアで消す。ブロック、背景のアニメーションのなめらかな動きは必見。



●No.134「一週間」
●愛媛県／[illegible]さん

一週間の曜日に対応した7種類のブロックがあり、それぞれ自分の前の曜日のブロックを消すことができる。



●No.135「ヒーローのもと」
●[illegible]さん

赤と青の炎は黄色の試験管とペアでそれぞれの色のビンに変化し、ビンは試験管で消すことができる。



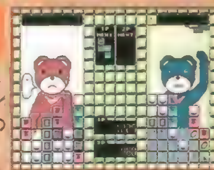
●No.136「tell monsta」
●神奈川県／[illegible]さん

同じ色をタテ・ヨコ・ナナメに3個並べて消す。背景のデザインは、トレーディングカードゲームをイメージしたもの。



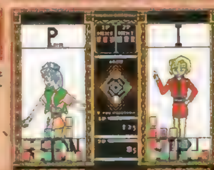
●No.137「[illegible]」
●[illegible]さん

同じ色のブロックを、4個くっつけて消す。アニメパターンをうまく使いまわした色違いの背景アニメが愉快。



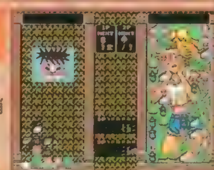
●No.138「[illegible]」
●北海道／シオンさまさん

4色のブロックは赤→緑→黄→茶→赤の順で相手を消す。さらに白・黒のペアも2種類あり、対応を覚えるのがタイヘン。



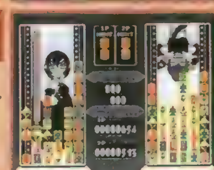
●No.139「ことわざ大[illegible]」
●[illegible]さん

猿と木、猫と小判、犬と棒、河童と川のブロックがペアで消える。ことわざの組み合わせというのがおもしろい。



●No.140「Demerit・Hour」
●長野県／G.N.Aさん

裏のカードはダイヤで絵札に変化。絵札は3個で消える。ダイヤは、タテ・ヨコ・ナナメに3個並べれば消えるぞ。



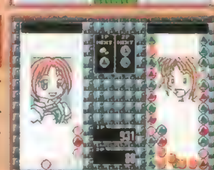
●No.141「[illegible]」
●[illegible]さん

同じ色のロボットを4個くっつけて消す。背景の下の方の色違いキャラ表示は、ちょっと見づらい。



●No.142「[illegible]」
●新潟県／[illegible]さん

同じブロックを2個くっつけるだけで消えるので連鎖が組みにくいが、おじゃまのみかんを使えば、大連鎖も可能。



●No.143「[illegible]」
●[illegible]さん

同じ色をタテ・ヨコに3個くっつけて消す。おじゃまは1カ所で消すとまとめて消えるので、連鎖しても反撃が怖い。



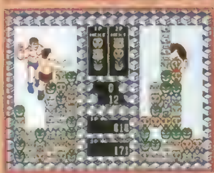
●No.144「美末工房物語」
●福井県／[illegible]さん

同じブロック２個で消える。おじゃまが勝手に消えて必ず大連鎖になるので、なかなか決着がつかない。キャラは魅力的。



●No.145「マスク[illegible]」
●[illegible]さん

プロレスをテーマにした背景アニメがイカス。覆面レスラーのマスクをタテ・ヨコに４個くっつけて消そう。



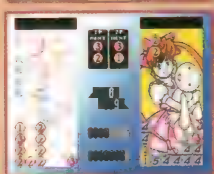
●No.146「COLOR COLOR」
●鳥取県／ねこ[illegible]さん

丸は同じ色を３個、白は４個で消える。おじゃまは白をヨコにくっつければ白になるぞ。背景キャラが抜群にカワイイ。



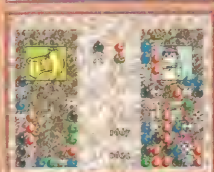
●No.147「[illegible]」
●[illegible]／ひいはみさん

同じ数字ブロックを４個くっつければ、カウントダウンして消える。反撃で大連鎖を作りやすいのがポイント。



●No.148「床部ライター[illegible]」
●福岡県／じゅんカンパニーさん

いろんなルールのブロックが混ざっているので、消すのが大変。キャラクターはＤＰＳ床部のメンバーだ。



●No.149「ナキ！ NASU」
●[illegible]さん

なぜかナスにこだわった作品。カタカナはタテ・ヨコに３個並べて、漢字の茄と子はペアにして消す。バランスが厳しい。



●No.150「まるっこいの」
●神奈川県／いぬたさん

同じ色をタテ・ヨコ・ナナメに３個並べる。おじゃまブロックは、さまざまなタイプのものがあるぞ。



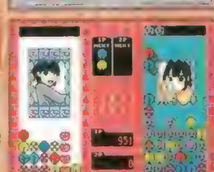
●No.151「SLG」
●[illegible]さん

青系、赤系に分けられた兵士は、剣→魔法→盾→剣の強弱で敵軍の兵士を白旗兵に変える。細かいアニメーションは必見。



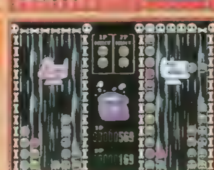
●No.152「パイ作り」
●神奈川県／[illegible]さん

同じ色の木を４個くっつけるか、２種類の花をペアで消す。グラフィックのタッチが個性的でいい感じ。



●No.153「ナイトメア」
●[illegible]さん

同じ色の顔を３個くっつけて消す。ドクロのブロックはおじゃま。ルールにもう少しオリジナリティがほしかった。



●No.154「クマンゲリオン」
●[illegible]／[illegible]さん

上昇してくる３色のおじゃまブロックは、それぞれ同じ色のドリルでのみ通常ブロックに変化させられる。



●No.155「CAN缶KAN」
●大分県／せいしょうただまささん

４色の缶をタテ・ヨコ・ナナメに３個並べて消す。青いおじゃまブロックは、桃缶をくっつけると桃缶に変化。



●No.156「[illegible]」
●秋田県／[illegible]さん

牛に調理道具を順番につけてステーキまで変化させ、４個くっつけて消す。バランスがかなり厳しい。



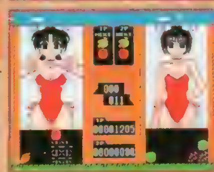
●No.157「数字パズルムー」
●三重県／矢田[illegible]さん

ブロックの組み合わせによって、消えたりほかのブロックに変化する。組み合わせがわかりにくく、難解になっている。



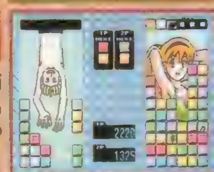
●No.158「[illegible]」
●埼玉県／[illegible]さん

おじゃまブロックは、ウサギのブロックでまとめて消せる。女の子のプロポーションの描き分けに気合いを感じる。



●No.159「SIN-PIN」
●東京都／小[illegible]弘子さん

同じ色を３個くっつけると消える。主人公キャラは、あだ名がタイトルになっている作者の友だちとのこと。



●No.160「[illegible]」
●[illegible]さん

顔は同じ色を４個、白と紫のクリスタルはペアで消える。攻撃のブロックが簡単に連鎖になるので、反撃しやすい。



●No.161「[illegible](アユミキューブ)」
●愛知県／高木常作さん

将棋の駒がブロック。玉はヨコに６個、他は２個並べれば消える。隣接ブロックの消去を利用して下のブロックを消す。



●No.162「[illegible]」
●愛知県／高木常作さん

視力検査でおなじみだが名前は知られていないフンボルト環がブロック。同じ向きの組み合わせをくっつけて消す。



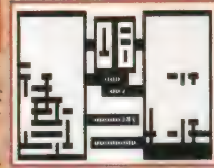
●No.163「[illegible]」
●愛知県／高木常作さん

同じ色を３個くっつけて消す。おじゃまは同じ色のブロックで通常ブロックに。シンプルなデザインのセンスがいい。



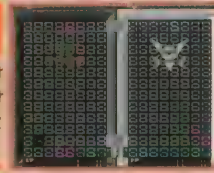
●No.164「オチ」
●愛知県／高木常作さん

タテ・ヨコに線を４ブロックつなげれば消える。シンプルな画面に秘められたルールのアイデアが見事。



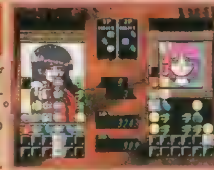
●No.165「ONE・SEVEN」
●愛知県／[illegible]さん

ブロックを数字と同じ数だけタテ・ヨコ・ナナメにくっつけて消す。上昇妨害の７は、１とペアでしか消せない。



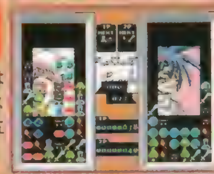
●No.166「RING」
●高知県／[illegible]さん

５種類のブロックは、それぞれペアになっている相手を消す。妨害のブロックも複数種類があり、なかなか複雑。



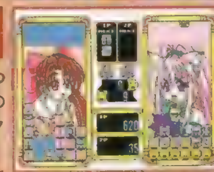
●No.167「Fantastic Puzzle」
●[illegible]さん

剣や泥人形などのアイテムは３個でそれぞれの属性のクリスタルに変化し、クリスタルは五行相克で勝つ相手を消す。



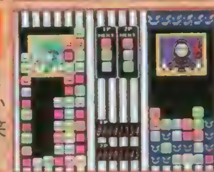
●No.168「悠久幻想曲ミス・[illegible]」
●富山県／野上[illegible]さん

「悠久幻想曲」のキャラがかわいく描かれた作品。ゲーム中のアイコンのデザインのブロックを３個くっつけて消す。



●No.169「WINDOWS'98」
●[illegible]さん

同じ色の顔ブロックを３個くっつけて消す。おじゃまの恐い顔は、隣でブロックを消せば笑顔に変化するぞ。



●No.170「ドラゴンパズル」
●福岡県／[illegible]ハッピーさん

ドラゴンはタテ・ヨコに４個くっつけて、ピンクのキューブはヨコ一列に並べれば消える。マスコット風のキャラがいい。



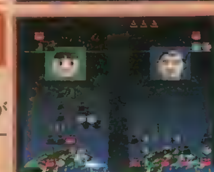
●No.171「[illegible]」
●[illegible]さん

同じ色をタテ・ヨコに４個くっつけて消す。赤、水色はオレンジ、緑に変化。シンプルにまとめられた作品だ。



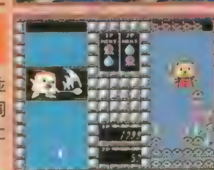
●No.172「ゴミ処理物語２」
●千葉県／[illegible]祐世さん

ナナメに２個くっつければ、つながっている同じブロックがまとめて消える。キャラクターがなかなかシュール。



●No.173「プリンスオブプリン」
●[illegible]さん

タテ・ヨコ・ナナメに３個並べる。おじゃまの火星人は、同色のブロックに変化。キャラに愛敬があって楽しい。



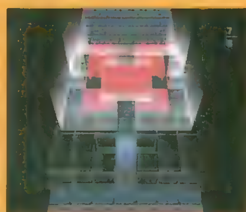
I.Q FINAL

電撃100ATTACK CLUB

難問奇問の全100問、その解法を伝授!!

読者から送られてきた『I. Q FINAL』のオリジナル問題がギッシリ詰め込まれた「電撃100ATTACK」がついに完成！ どの問題も本作の問題に負けないくらいの難問ばかりだぞ!!

『I. Q FINAL』ファンの皆さまから送られてきた526問もの問題。その中から選りすぐりのモノを集めた「電撃100ATTACK」。頭を掻きむしるような難しい問題から、ビジュアル的に美しい問題まで幅広く集めてみました。問題がどうしても解けなくて、悔しい思いをしている人のために、全100問の解法も伝授しよう！



◀難問ばかりではなく、中にはスカッと爽快に解けるような簡単な問題も織り交ぜてみたぞ。

収録データの利用方法

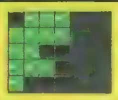
まず、メイン画面で「Save Data大倉庫」を選びます。その中にある『I. Q FINAL』のデータを選択し、メモリーカードに転送します。製品版『I. Q FINAL』を起動させ、「CREATE」を選択。その後、「START」、「EDIT」と選択。あとは、各「SIZE」ごとのNO:1〜NO:10までに入っている問題が「電撃100ATTACK」です。問題を選択したら「TEST PLAY」を選択することによって、その問題を遊ぶことができます。

I. Q FINAL

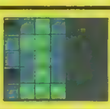
発売中 PZG	▶¥4,800 ▶SCE ▶MC(1ブロック)、AC(DS対応)、PS(4ブロック)



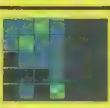
【4×5：NO:1】[illegible]
⓿:B1 /❶:B1 /❷:△,C-0 /❸:C-0 /❹:待ち/❺:△



【4×5：NO:2】大阪府:鈴木康之さん
⓿:C1 /❶:待ち/❷:C1 ,A3 /❸:A3 /❹:待ち/❺:△



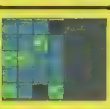
【4×5：NO:3】兵庫県:原野和也さん
⓿:A1 /❶:A1 ,D2 /❷:D2 ,A2 /❸:△/❹:A2 ,△,A2 /❺:A2



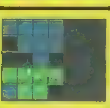
【4×5：NO:4】愛知県:くれあささん
⓿:D1 /❶:D1 ,B2 /❷:B2 ,B2 /❸:待ち/❹:B2 ,△,△,D4 /❺:△,D4



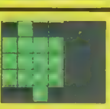
【4×5：NO:5】愛知県:くれあささん
⓿:B1 /❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:B1 ,D6 /❻:△,D6 ,△,△



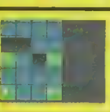
【4×5：NO:6】兵庫県:山田崇さん
⓿:A1 /❶:A1 ,D2 /❷:△,D2 /❸:待ち/❹:△



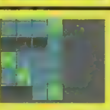
【4×5：NO:7】大阪府:鈴木康之さん
⓿:B1 /❶:B1 ,△/❷:待ち/❸:C2 /❹:C2 ,D5 /❺:△/❻:D5



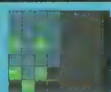
【4×5：NO:8】大阪府:鈴木康之さん
⓿:B1 /❶:待ち/❷:B1 ,D3 /❸:△/❹:D3 ,C5 /❺:C5 ,D4 /❻:D4 ,B3 /❼:B3 ,D5 /❽:D5



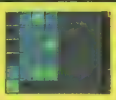
【4×5：NO:9】神奈川県:前田孝紀さん
⓿:A1 /❶:A1 ,D2 /❷:D2 ,△,D1 /❸:D1 /❹:待ち/❺:△



【4×5：NO:10】茨城県:長神勝広さん
⓿:D7 /❶:D7 ,B8 /❷:△/❸:B8 ,△,D7 /❹:D7 ,D7 /❺:D7 /❻:△



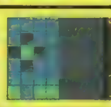
【4×6：NO:1】[illegible]
⓿:B1 /❶:B1 /❷:待ち/❸:△/❹:待ち/❺:△



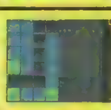
【4×6：NO:2】北海道:マス大山さん
⓿:D1 /❶:待ち/❷:D1 ,A3 /❸:△/❹:△,△,A3 ,A5 /❺:A5



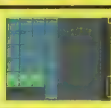
【4×6：NO:3】愛知県:くれあささん
⓿:B1 /❶:B1 ,A2 /❷:待ち/❸:A2 ,D4 /❹:D4 ,A5 /❺:△,A5



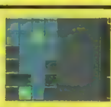
【4×6：NO:4】大阪府:鈴木康之さん
⓿:A1 /❶:A1 ,△,C2 /❷:C2 ,△,B1 /❸:待ち/❹:B1 ,A3 /❺:A3 ,A3 /❻:待ち/❼:A3 ,△,C6 /❽:C6 ,D7 /❾:D7 ,D7 /❿:D7



【4×6：NO:5】大阪府:鈴木康之さん
⓿:A1 /❶:A1 ,B2 /❷:B2 ,C3 /❸:C3 ,D4 /❹:△/❺:D4 ,D6 /❻:△,D6 ,D5 /❼:D5 ,D5 ❽:D5 ,D5 /❾:D5



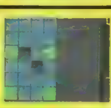
【4×6：NO:6】神奈川県:夢人さん
⓿:B1 /❶:待ち/❷:B1 ,D3 /❸:△,D3 ,D3 /❹:D3 ,D3 /❺:D3 /❻:△



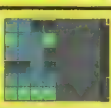
【4×6：NO:7】愛知県:島田あかねさん
⓿:B1 /❶:B1 ,C2 /❷:C2 ,B2 /❸:待ち/❹:B2 ,C4 /❺:C4 ,C4 /❻:△,△,C4



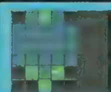
【4×6：NO:8】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:A1 /❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:A1 ,△,C5 /❺:C5 ,△,C4 /❻:待ち/❼:待ち/❽:C4 ,△,D7 /❾:D7



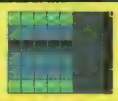
【4×6：NO:9】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:A1 /❶:A1 ,D2 /❷:D2 ,△,A0 /❸:A0 ,D2 /❹:待ち/❺:△,D2 ,D4 /❻:△,D4



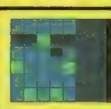
【4×6：NO:10】北海道:伊藤正晴さん
⓿:C1 /❶:C1 ,△,△,C0 /❷:C0 ,C0 /❸:C0 ,C0 /❹:C0 ,D3 /❺:△/❻:待ち/❼:D4



【5×6：NO:1】[illegible]
⓿:C1 /❶:C1 /❷:待ち/❸:△,C0 /❹:待ち/❺:C0◎,△



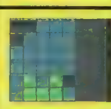
【5×6：NO:2】大阪府:田中祐輔さん
⓿:C1 /❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:C1 ,△,△,C7 /❼:C7 ,△/❽ :△



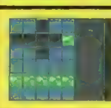
【5×6：NO:3】愛知県:くれあささん
⓿:B1 /❶:B1 ,D2 /❷:D2 ,A3 /❸:A3 ,△,C1 /❹:待ち/❺:C1 ,E3 /❻:E3 /❼:△



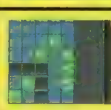
【5×6：NO:4】愛知県:くれあささん
⓿:D1 /❶:D1 ,C2 /❷:C2 ,B3 /❸:B3 ,D3 /❹:D3 ,C4 /❺:C4 ,B5 /❻:B5 ,△



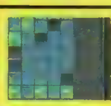
【5×6：NO:5】愛知県:くれあささん
⓿:D1 /❶:D1 ,C2 /❷:C2 ,D2 /❸:D2 ,B4 /❹:B4 ,E5 /❺:E5 ,△/❻:△



【5×6：NO:6】神奈川県:夢人さん
⓿:C1 /❶:待ち/❷:C1 ,△,△,B0 /❸:B0 ,D1 /❹:D1 ,A2 /❺:A2 ,E3 /❻:E3 ,E3 /❼:△,E3



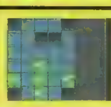
【5×6：NO:7】愛知県:島田あかねさん
⓿:E1 /❶:待ち/❷:E1 ,△,△,A3 /❸:A3 ,△/❹:待ち/❺:待ち/❻:△



【5×6：NO:8】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:A1 /❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:A1 ,E6 /❻:△,E6 ,C7 /❼:C7 ,D8 /❽:D8 ,A9 /❾:A9 ,△,C6 /❿:待ち/⓫:C6 ,E7 /⓬:E7



【5×6：NO:9】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:C1 /❶:C1 ,D2 /❷:D2 ,B3 /❸:B3 ,E4 /❹:E4 ,E4 /❺:E4 ,△



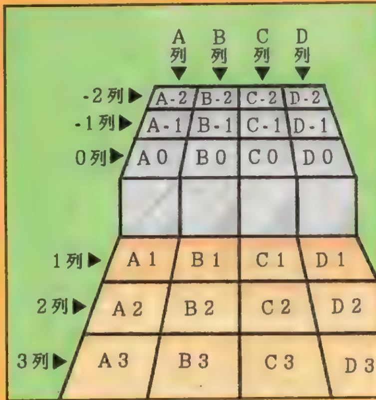
【5×6：NO:10】北海道:伊藤正晴さん
⓿:E1 /❶:待ち/❷:E1 ,C3 /❸:C3 ,△,△,A4 /❹:待ち/❺:A4 ,E2 /❻:E2 ,C4 /❼:C4 ,△

※囲み内の色が青色の問題は「I. Q」の生みの親、佐藤雅彦氏と中村至男氏が考えてくれたDPS-Dオリジナル問題です。

全100問の解法の見方

黒い丸の中に書かれた数字は、キューブの回転数を示しています。つまり、０の場合はキューブの回転する前に行う行動を、そして１の場合ならキューブが１回転した後に行う行動を意味します。その数字の後に書かれた英字や数字、そして記号はプレイヤーが行う行動と、その行動をすべき位置を意味します。

英字はプレイヤーから見て一番左からA、B、C～と横軸を示します。そして数字は、キューブが設置されている手前から１、２、３～と縦軸を示します。○はマーク、◎は爆破、△はアドバンテージゾーンの爆破を、そして「待ち」と書かれたところは、その回転時に何もしないことを意味します。ちなみに「／」は、回転の区切りを示しています。また、キューブが１回転する間に複数の行動をしなければならない場合は、「,」で区切ってあります。



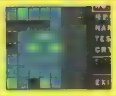
例：【4×5：NO：1】の場合

⓿：B1○／❶：B1◎／❷：△，C-1○／❸：C-1◎／❹：待ち／❺：△

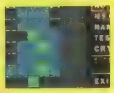
- まず、キューブが回転し始める前にB1の場所をマーク。
- キューブが１回転したらマーク部を爆破。
- キューブの２回転目に△ボタンを押して、アドバンテージゾーンを爆破。その後、C-1の場所（「-1」とは、キューブが最初に設置してあった１つ奥の場所を示す）をマーク。
- キューブの３回転目にマーク部を爆破。
- キューブの４回転目には何もしないで待つ。
- キューブの５回転目には、２回転目のアドバンテージゾーンの爆破と３回転目の爆破でできたアドバンテージゾーンを△ボタンで爆破。



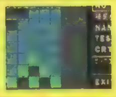
【5×7：NO：1】[illegible]
⓿:D1 /❶:待ち/❷:D1 ,A3 /❸:A3 ,△,C0 /❹:待ち/❺:C0 /❻:△



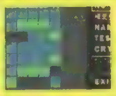
【5×7：NO:2】愛知県:くれあざさん
⓿:D1○/❶:D1◎,A2○/❷:A2◎,E3○/❸:E3◎,△,△,B-1○/❹:待ち/❺:B-1◎,E1○/❻:E1◎,△



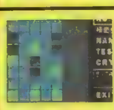
【5×7：NO:3】愛知県:くれあざさん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:D1◎,C3○/❸:△,△,C3◎,A4○/❹:待ち/❺:A4◎,△



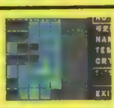
【5×7：NO:4】愛知県:くれあざさん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:D1◎,C3○/❸:C3◎,A4○/❹:A4◎/❺:E6○/❻:△,E6◎/❼:待ち/❽:△



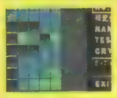
【5×7：NO:5】愛知県:くれあざさん
⓿:E1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:E1◎,E4○/❹:E4◎,△,△,△,A5○/❺:△,A5◎/❻:待ち/❼:△,A4○/❽:△/❾:A4◎,△



【5×7：NO:6】愛知県:くれあざさん
⓿:E1○/❶:E1◎,A2○/❷:A2◎,C3○/❸:C3◎,△,A1○/❹:A1◎,C3○/❺:待ち/❻:待ち/❼:C3◎,B5○/❽:B5◎,△



【5×7：NO:7】静岡県:千田陽佑さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,C4○/❹:C4◎/❺:△,E6○/❻:待ち/❼:E6◎,A5○/❽:待ち/❾:A5◎,△



【5×7：NO:8】秋田県:福岡深さん
⓿:D1○/❶:D1◎,△/❷:△,B-1○/❸:待ち/❹:B-1◎,E0○/❺:E0◎,C2○/❻:待ち/❼:C2◎,△



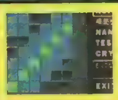
【5×7：NO:9】北海道:伊藤正晴さん
⓿:D1○/❶:D1◎,△,△,A2○/❷:A2◎,A2○/❸:A2◎,E1○/❹:E1◎/❺:△



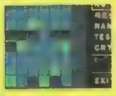
【5×7：NO:10】北海道:伊藤正晴さん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:D1◎,△,B4○/❹:B4◎,C5○/❺:C5◎/❻:△,B3○/❼:B3◎,D4○/❽:D4◎/❾:待ち/❿:△



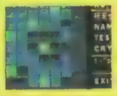
【6×7：NO:1】[illegible]
⓿:A1 /❶:待ち/❷:A1 ,E3 /❸:E3 ,△,C4 /❹:待ち/❺:C4 ,A2 /❻:A2 ,E5 /❼:待ち/❽:△,E5 ,C7 /❾:△/❿:△/⓫:C7 ,C7 /⓬:C7



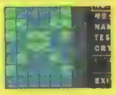
【6×7：NO:2】静岡県:鈴木和和さん
⓿:F1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:F1◎,△,△,△,△,△/❼:待ち/❽:待ち/❾:待ち/❿:待ち/⓫:待ち/⓬:△



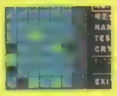
【6×7：NO:3】愛知県:くれあざさん
⓿:D1○/❶:D1◎,A2○/❷:A2◎,F3○/❸:F3◎,△,B1○/❹:△,B1◎,C1○/❺:待ち/❻:C1◎,D3○/❼:D3◎,△



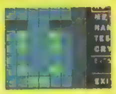
【6×7：NO:4】千葉県:清水剛さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:A1◎,F3○/❸:待ち/❹:△,F3◎,D5○/❺:D5◎,△,D4○/❻:待ち/❼:D4◎,C6○/❽:C6◎,F7○/❾:F7◎,F7○/❿:△/⓫:F7◎,△



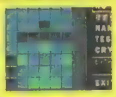
【6×7：NO:5】熊本県:宮下米理子さん
⓿:C1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:C1◎,△,△,△,△,C5○/❺:C5◎,D6○/❻:D6◎



【6×7：NO:6】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,C4○/❹:C4◎,E5○/❺:E5◎,A6○/❻:A6◎,△,E4○/❼:E4◎,C4○/❽:C4◎/❾:△



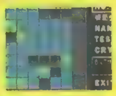
【6×7：NO:7】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:B1○/❶:待ち/❷:B1◎,△,△,△,B0○/❸:△,B0◎,△,F5○/❹:F5◎,C1○/❺:C1◎,D2○/❻:D2◎,△



【6×7：NO:8】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:A1◎,D5○/❺:D5◎,△/❻:△/❼:B2○/❽:B2◎,F3○/❾:F3◎,A3○/❿:A3◎,△



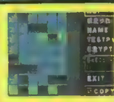
【6×7：NO:9】北海道:伊藤正晴さん
⓿:F1○/❶:F1◎,D2○/❷:D2◎,A3○/❸:A3◎,B4○/❹:B4◎,D4○/❺:D4◎,D4○/❻:D4◎,△,B2○/❼:△,B2◎,D2○/❽:D2◎/❾:△



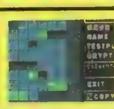
【6×7：NO:10】北海道:伊藤正晴さん
⓿:B1○/❶:B1◎,△,D2○/❷:待ち/❸:△,D2◎,B0○/❹:B0◎,F5○/❺:F5◎,F5○/❻:F5◎,△,F5○/❼:F5◎,E8○/❽:E8◎/❾:△



【6×8：NO:1】[illegible]
⓿:E1 /❶:E1 ,D2 /❷:D2 ,C3 /❸:C3 ,B4 /❹:B4 ,A5 /❺:A5 /❻:A6 /❼:A6 /❽:△,A3 /❾:待ち/❿:A3 ,△



【6×8：NO:2】静岡県:鈴木秀和さん
⓿:A1○/❶:A1◎,C2○/❷:C2◎,E3○/❸:E3◎,D4○/❹:待ち/❺:D4◎,C5○/❻:C5◎,△,F2○/❼:F2◎,A1○/❽:A1◎,A8○/❾:A8◎,△



【6×8：NO:3】愛知県:くれあざさん
⓿:F1○/❶:待ち/❷:F1◎,D3○/❸:△/❹:D3◎,B5○/❺:B5◎/❻:△,F1○/❼:待ち/❽:F1◎,D3○/❾:D3◎,C7○/❿:待ち/⓫:C7◎,△



【6×8：NO:4】長崎県:五反田政治さん
⓿:C1○/❶:C1◎,F2○/❷:F2◎,C2○/❸:C2◎,F3○/❹:△,F3◎/❺:待ち/❻:B2○/❼:待ち/❽:B2◎,△



【6×8：NO:5】神奈川県:夢人さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,△,F4○/❹:F4◎/❺:待ち/❻:△,E3○/❼:E3◎,△



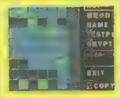
【6×8：NO:6】神奈川県:夢人さん
⓿:F1○/❶:F1◎,B2○/❷:B2◎,△,A1○/❸:A1◎,C2○/❹:C2◎,C2○/❺:△/❻:C2◎,B1○/❼:△,B1◎,B1○/❽:B1◎



【6×8：NO:7】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:C1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:C1◎,F4○/❹:F4◎,△,A5○/❺:A5◎,C6○/❻:C6◎,△,C4○/❼:待ち/❽:C4◎,△,D5○/❾:待ち/❿:D5◎,D5○/⓫:△/⓬:D5◎



【6×8：NO:8】北海道:柳堀慎吾さん
⓿:E1○/❶:E1◎,A2○/❷:A2◎,A2○/❸:△/❹:待ち/❺:△,A2◎,C6○/❻:C6◎,F0○/❼:△,F0◎



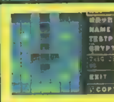
【6×8：NO:9】北海道:伊藤正晴さん
⓿:B1○/❶:B1◎,D2○/❷:D2◎,F3○/❸:F3◎,F3○/❹:F3◎,F3○/❺:△,F3◎,A0○/❻:待ち/❼:△,A0◎,C2○/❽:C2◎,D4○/❾:D4◎,E4○/❿:E4◎,△



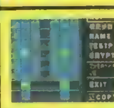
【6×8：NO:10】北海道:伊藤正晴さん
⓿:B1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:B1◎,F4○/❹:F4◎,△,F4○/❺:△/❻:F4◎,△,A7○/❼:待ち/❽:A7◎,A9○/❾:△,A9◎



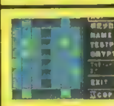
【7×8：NO:1】[illegible]
⓿:B1 /❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:B1 ,A6 /❻:A6 ,C7 /❼:△,△/❽:C7 ,F9 /❾:待ち/❿:F9 ,D11 /⓫:△/⓬:D11 ,E9 /⓭:E9 /⓮:△



【7×8：NO:2】北海道:マス大山さん
⓿:D1○/❶:D1◎,△,△,△/❷:待ち/❸:△,△,E-3○/❹:E-3◎,C-2○/❺:C-2◎



【7×8：NO:3】石川県:佐藤健太朗さん
⓿:B1○/❶:待ち/❷:B1◎,F3○/❸:F3◎,F3○/❹:△,F3◎,B5○/❺:B5◎/❻:△/❼:待ち/❽:△

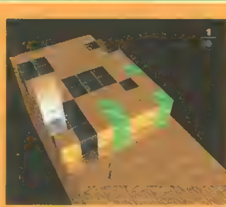


【7×8：NO:4】神奈川県:荒堀裕太さん
⓿:F1○/❶:F1◎,B2○/❷:B2◎,E3○/❸:待ち/❹:E3◎,△,△,△,△,F-2○/❺:F-2◎,B-1○/❻:B-1◎

解法は次のページにも続きます ➡

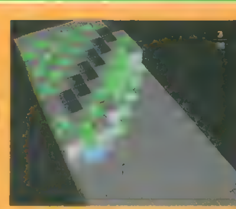
難問を解くためのワンポイントアドバイス

【ポイント1】フォービドゥンキューブのうしろにノーマルキューブが配置してあったら要注意！　このような位置に配置されたノーマルキューブは、マークした場所からフォービドゥンキューブが通り過ぎるまで爆破することができない。つまりその回転する分、歩数がムダになるのだ。このような場合は、最初の1手目でこのノーマルキューブを消すようにしよう。そうすれば、フォービドゥンキューブが通過するまでの歩数を省略できるようになるぞ。

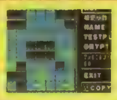


▲連なったフォービドゥンキューブがあるときは1手目がポイント。

【ポイント2】通常の爆破と、アドバンテージゾーンの爆破の手順は、問題を解くうえで重要なポイントとなる。特に〝あわせ〟(並んだアドバンテージキューブを後方にあるキューブ陣に合わせて、ずらせて爆破すること）や〝たいら〟(アドバンテージゾーンを横一列に並べるように、ずれたアドバンテージキューブを同じ横軸で爆破すること）と呼ばれるテクニックを使って解くような問題の場合は要チェック。その手順がカギとなっている場合も多いぞ。



▲◎ボタンと◬ボタンの2種類の爆破はよく考えてから実行しよう。



【7×8：NO:5】群馬県:佐藤寛之さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,D4○/❹:D4○,G5○/❺:G5◎,△,A6○/❻:A6◎,G5○/❼:G5○,G6○/❽:待ち/❾:G6○/❿:△,F5○/⓫:F5○



【7×8：NO:6】神奈川県:渡辺祐子さん
⓿:B1○/❶:待ち/❷:B1◎,D3○/❸:△/❹:D3○,A5○/❺:A5◎,G6○/❻:△,G6○,△,△,F7○/❼:△,△,△/❽:F7○/❾:△/❿:△

【7×8：NO:7】神奈川県:関戸泰彦さん
⓿:A1○/❶:A1◎,△,D2○/❷:待ち/❸:D2◎,G4○/❹:G4◎,A3○/❺:△/❻:A3◎,G4○/❼:G4○,G4○/❽:△/❾:G4◎,△,△,△



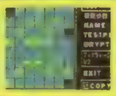
【7×8：NO:8】神奈川県:石森孝志さん
⓿:G1○/❶:G1◎,A2○/❷:A2◎,D3○/❸:D3◎,F4○/❹:△,F4○,G0○/❺:G0◎,B2○/❻:B2○/❼:待ち/❽:△

【7×8：NO:9】神奈川県:西村直樹さん
⓿:G1○/❶:待ち/❷:G1◎,A3○/❸:A3◎,△,△,△,G0○/❹:G0○,A2○,△,△,△/❺:A2○,△



【7×8：NO:10】神奈川県:夢人さん
⓿:D1○/❶:D1◎,A2○/❷:A2◎,G3○/❸:G3◎,E4○/❹:E4◎,△/❺:待ち/❻:待ち/❼:△

【7×9：NO:1】佐藤氏&中村氏
⓿:D1○/❶:D1◎,C2○/❷:待ち/❸:C2◎,E4○/❹:待ち/❺:E4○,D5○/❻:D5○,D5○/❼:D5○,△,△,△,D5○/❽:D5○



【7×9：NO:2】神奈川県:小八重貴裕さん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:D1◎,A4○/❹:A4○,G5○/❺:△,G5○,D6○/❻:D6◎,△,D6○/❼:D6○,△



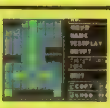
【7×9：NO:3】岐阜県:山口勇太さん
⓿:G1○/❶:G1◎,A2○/❷:A2○/❸:待ち/❹:待ち/❺:D6○/❻:待ち/❼:D6○/❽:△,△,△,△,△,△



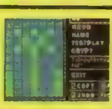
【7×9：NO:4】京都府:西村玄さん
⓿:A1○/❶:A1◎,G2○/❷:G2○,D3○/❸:D3◎,△,△,△,△,△,△,△,△



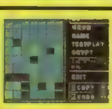
【7×9：NO:5】愛知県:徳倉元久さん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:D1◎,F5○/❺:F5○,E6○/❻:E6○,A7○/❼:A7◎,△,F7○/❽:F7◎,D9○/❾:D9◎,D9○/❿:D9◎,△,G6○/⓫:G6○,D10○/⓬:D10○,A7○/⓭:△,A7○



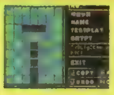
【7×9：NO:6】北海道:NEKOさん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:待ち/❼:D1○/❽:待ち/❾:待ち/❿:△,△,△,△,△,△,△,△,△,△,△



【7×9：NO:7】静岡県:千田陽佑さん
⓿:B1○/❶:B1◎,F2○/❷:F2◎,G3○/❸:G3◎,△,△,△,△,△,B0○/❹:B0○,B0○/❺:待ち/❻:△,B0◎,△,△,A3○/❼:△,A3○



【7×9：NO:8】神奈川県:西村直樹さん
⓿:D1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:D1◎,△,△,△,D4○/❹:D4○,D1○/❺:D1○,D1○/❻:待ち/❼:D1◎,△,B4○/❽:待ち/❾:待ち/❿:B4◎,F7○/⓫:待ち/⓬:待ち/⓭:F7○



【7×9：NO:9】広島県:矢野隆平さん
⓿:D1○/❶:D1◎,D2○/❷:待ち/❸:D2◎,D2○/❹:D2◎,D2○/❺:D2◎/❻:待ち/❼:△,△,△





【7×9：NO:10】神奈川県:夢人さん
⓿:E1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:待ち/❼:待ち/❽:待ち/❾:E1◎,B10○/❿:B10◎,G11○/⓫:待ち/⓬:△,G11◎,C9○/⓭:△,C9◎,A9○/⓮:A9◎,B10○/⓯:B10○/⓰:△,△



【8×9：NO:1】佐藤氏&中村氏
⓿:H1○/❶:H1◎,B2○/❷:待ち/❸:△,B2◎/❹:△,H1○/❺:△/❻:待ち/❼:待ち/❽:待ち/❾:H1◎,A6○/❿:A6◎,△/⓫:△/⓬:△

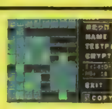
【8×9：NO:2】兵庫県:荒堀裕太さん
⓿:G1○/❶:G1◎,B2○/❷:B2○/❸:△,△,B1○/❹:B1○/❺:G2○/❻:△,G2◎,B1○/❼:B1○/❽:待ち/❾:待ち/❿:△



【8×9：NO:3】神奈川県:小八重貴裕さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,C4○/❹:C4○/❺:H6○/❻:H6◎,A7○/❼:A7○/❽:待ち/❾:△,△,△,△,△,△,△

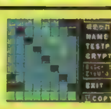
【8×9：NO:4】福岡県:松尾武志さん
⓿:A1○/❶:A1○,B2○/❷:B2○,C3○/❸:C3○,D4○/❹:D4◎,E5○/❺:E5◎,F6○/❻:F6◎,△,H7○/❼:H7◎,A1○/❽:A1◎,A1○/❾:A1◎,B3○/❿:待ち/⓫:B3◎,△,△,△,△,H11○,△/⓬:待ち/⓭:H11○





【8×9：NO:5】熊本県:宮下米理子さん
⓿:H1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:H1◎,A5○/❺:待ち/❻:待ち/❼:A5◎,D8○/❽:D8◎,△,△,△,△,△,△,△,D8○/❾:D8◎,C10○/❿:待ち/⓫:C10◎,E6○/⓬:E6◎,△,C7○/⓭:C7◎,△,A8○/⓮:A8◎,G8○/⓯:G8○





【8×9：NO:6】千葉県:龍健太さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:A1◎,△,F4○/❹:F4◎,F4○/❺:F4○,F4○/❻:F4○,G7○/❼:△,△,△,△/❽:G7○,G3○/❾:G3◎,△,△,△,△,△,△,△,A6○/❿:A6◎,△

【8×9：NO:7】埼玉県:川名孝實さん
⓿:B1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:B1◎,D5○/❺:待ち/❻:△,D5◎,F7○/❼:F7◎,A8○/❽:A8○,△,C2○/❾:C2◎,△,E3○/❿:E3◎,G6○/⓫:G6○



【8×9：NO:8】茨城県:神長勝広さん
⓿:A1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:待ち/❼:A1◎,H9○/❽:待ち/❾:H9○,△,△,△,△,△,△,△,△



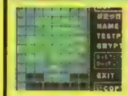
【8×9：NO:9】神奈川県:夢人さん
⓿:G1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:待ち/❺:待ち/❻:待ち/❼:待ち/❽:G1◎,△,△,△,△,△,△,A9○/❾:A9◎,A9○/❿:A9○/⓫:△



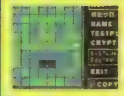
【8×9：NO:10】東京都:ゆきんこさん
⓿:D1○/❶:D1◎,△,△,△,△,△,△,△,△,△,△



【8×10：NO:1】佐藤氏&中村氏
⓿:G1○/❶:G1◎,E2○/❷:待ち/❸:△,E2◎,H0○/❹:H0◎,F1○/❺:待ち/❻:△,F1◎,E5○/❼:待ち/❽:E5◎,H1○/❾:待ち/❿:H1◎,F5○/⓫:F5◎,△,△,△,△,△,△,△,△,△,△,△



【8×10：NO:2】神奈川県:関戸康彦さん
⓿:B1○/❶:B1◎,△,△,△,△,△,△,△,△,△,B-4○/❷:B-4◎,△,△,△



【8×10：NO:3】神奈川県:龍河七丸さん
⓿:E1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:E1◎,△,△,△,△,△,B4○/❹:B4◎,B0○/❺:B0◎,G1○/❻:△,G1◎,B1○/❼:B1◎,H3○/❽:H3○/❾:△



【8×10：NO:4】群馬県:T・パーティさん
⓿:E1○/❶:待ち/❷:待ち/❸:待ち/❹:E1◎,E5○/❺:待ち/❻:E5○,A7○/❼:A7○,△,△/❽:△,△,A5○/❾:A5○,E2○/❿:待ち/⓫:E2◎,M4○/⓬:△,M4◎,M4○/⓭:△,M4◎/⓮:△



【8×10：NO:5】群馬県:T・パーティさん
⓿:B1○/❶:B1○,G2○/❷:G2○,△,G2○/❸:G2○,△,△,G1○/❹:G1○,A-1○/❺:△,A-1○,A-1○/❻:A-1○/❼:H2○/❽:△,△,H2○/❾:H3○/❿:H3○/⓫:△/⓬:△



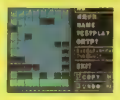


【8×10：NO:6】群馬県:T・パーティさん
⓿:G1○/❶:G1◎/❷:△,△,△,△,△,△,△,C3○/❸:C3◎,△,H1○/❹:H1◎,G2○/❺:G2◎,A6○/❻:A6○/❼:△/❽:待ち/❾:D4○/❿:D4◎,D4○/⓫:D4◎,D4○/⓬:D4○/⓭:△



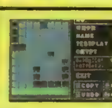


【8×10：NO:7】群馬県:T・パーティさん
⓿:G1○/❶:G1◎,B2○/❷:B2◎,C3○/❸:C3◎,H4○/❹:H4◎,E5○/❺:E5◎,A6○/❻:A6◎,D7○/❼:D7◎,F8○/❽:F8◎,A8○/❾:A8◎,D9○/❿:D9○,F10○/⓫:F10◎,△,E4○/⓬:待ち/⓭:E4○





【8×10：NO:8】茨城県:神長勝広さん
⓿:H1○/❶:H1○,F2○/❷:△,F2○,D3○/❸:△,D3◎,B4○/❹:△,B4◎,A5○/❺:待ち/❻:A5◎,A7○/❼:A7○,B7○/❽:B7○,H2○/❾:H2○,A8○/❿:A8○,△,A8○/⓫:A8○,△



【8×10：NO:9】静岡県:河村真吾さん
⓿:G1○/❶:G1○,C2○/❷:C2○,E3○/❸:E3○,H4○/❹:H4◎,D5○/❺:D5◎,A6○/❻:A6◎,F7○/❼:F7◎,B8○/❽:B8○/❾:待ち/❿:△



【8×10：NO:10】秋田県:小嶋弓太郎さん
⓿:A1○/❶:A1○,C2○/❷:△,C2○,E3○/❸:△,E3○,G4○/❹:△,G4◎,△,G3○/❺:G3◎,E2○/❻:△,E2◎,C1○/❼:△,C1○,A0○/❽:△,A0◎,H0○/❾:H0○



GAME美少女キャラクター専門誌
電撃G's マガジン
ジーズ
DENGEKI
G'S MAGAZINE
6月号
4月30日発売
680円
旬の美少女満載！
ゲーム美少女のことならG'sにおまかせ!!
特集1
G's編集部注目の
DC美少女ソフト大紹介!!
Dreamcast
美少女ゲーム
10選
• BLACK／MATRIX AD
• メルクリウスプリティ end of the century
• REVIVE...〜蘇生〜
• Brave Knight（仮）ほか
センチメンタルグラフティ2
新作
美少女ソフトの
最新情報を紹介
With You SS
〜みつめていたい〜
ワールド ツアー コンダクター PS
PIXY GARDEN PS
ヘキサムーン・ガーディアンズ PS ほか
特集2
ヒロイン10人のキャラ
別イベントガイド!!
To Heart PS
G'sおススメ、超役立ち攻略!!
攻略
フレンズ SS
〜青春の輝き〜
輝く季節へ PS
悠久幻想曲 ensemble2 PS SS ほか
©AQUAPLUS ©NECインターチャネル／マーカス／サイベル／CPU-GO キャラクターデザイン 甲斐智久
©カクテル・ソフト／NECインターチャネル ©フェアリーテール／NECインターチャネル イラスト／水谷とおる
発行●メディアワークス 発売●角川書店
お問い合わせ▶03・3238・8605（角川書店営業部）
メディアワークスのホームページ http://www.mediaworks.co.jp/

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStationD18新作ソフトスケジュール

●4月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	[illegible]	[illegible]	[illegible]タテインメント	[illegible]	STG
2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	TBL
3	[illegible]	テーマパーク(ザ・ベスト)	エレクトロニック・アーツ スクウェア	[illegible]	SLG
4	28日	ルナ シルバースターストーリー(ザ・ベスト)	角川書店 ESP	¥2800	RPG
5	28日	麻雀やろうぜ!	コナミ	¥3800	TBL
6	28日	新時代劇アクション 羅刹の剣	コナミ	¥5800	ACT
7	28日	COTTON ORIGINAL	サクセス	¥4800	STG
8	28日	ファーランドサーガ 時の道標	ティーアイエル	¥6800	S・RPG
9	28日	将棋最強 プロに学ぶ	魔法	¥5800	TBL
10	28日	有限会社 地球防衛隊	メディアリング	¥6800	SLG
11	28日	ARTDINK BEST CHOICE アクアノートの休日 1996	アートディンク	¥2000	SLG
12	28日	NBA Live99	エレクトロニック・アーツ スクウェア	¥5800	SPG
13	28日	テストドライブ オフ・ロード2	カプコン	¥5800	RCG
14	28日	BPS ザ チョイス 松方弘樹のワールドフィッシング	BPS	¥2800	SPG

●5月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
15	1日	カルドセプト エキスパンション	[illegible]	¥5800	TBL
16	4日	A列車で行こうZ めざせ!大陸横断	アートディンク	¥4800	SLG
17	4日	ザ ノベルズ～ゲームセンターあらしR～	ヴィジット	¥5800	AVG
18	4日	モトレーサー2	エレクトロニック・アーツ スクウェア	¥5800	RCG
19	4日	ロックマンDASH～鋼の冒険心～ ザ・ベスト フォーファミリー	カプコン	¥2800	ACT
20	4日	サンコレBEST ゲームの達人	サンソフト	¥2800予定	TBL
21	4日	ポケットダンジョン	SCE	¥2800	RPG
22	4日	チョロQ3(ザ・ベスト フォーファミリー)	タカラ	¥2800	RCG
23	4日	本格麻雀 徹萬SPECIAL(ザ・ベスト)	ナグザット	¥2800	TBL
24	4日	ロジック麻雀 創龍 三人打ち	日本一ソフトウェア	¥5800	TBL
25	4日	SDガンダムGGENERATION(ザ・ベスト)	バンダイ	¥2800	SLG
26	4日	ドラゴンマネー	マイクロキャビン	¥5800	TBL
27	13日	ロボ・ピット～ポップ・コレクション1280円vol [illegible]	アルトロン	¥1280	対戦ACT
28	13日	コナミ80'sアーケードギャラリー	コナミ	¥5800	ETC
29	20日	アイディアファクトリーコレクション [illegible]	アイディアファクトリー	¥2800	RPG
30	20日	[illegible]GAME-TASTE [illegible]	講談社	¥5800	SLG
31	20日	聖少女艦隊バージンフリート	コナミ	¥5800	AVG
32	20日	CINEMA英会話シリーズVol.5 ゾンビ	サクセス	¥6800	ETC
33	20日	金沢将棋 月	セタ	¥6800	TBL
34	20日	たまこDEパズル	SCE	¥4800	PZG
35	20日	マリオネットカンパニー	マイクロキャビン	¥6800	AVG
36	20日	撃王 ～紫炎龍～	童	¥1980	STG
37	26日	ヒューマンベスト ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー	ヒューマン	¥1800	ACT
38	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RPG
39	27日	ルナ2 エターナルブルー	角川書店 ESP	¥6800	RPG
40	27日	ビートマニア APPEND GOTTAMIX	コナミ	¥2800	ETC
41	27日	SuperLite 1500シリーズVol.1 数独	サクセス	¥1500	TBL
42	27日	SuperLite 1500シリーズVol.2 ナンクロ	サクセス	¥1500	TBL
43	27日	SuperLite 1500シリーズVol.3 おえかきパズル	サクセス	¥1500	TBL
44	27日	ブザービーター 前編	SCE	¥2000	ETC
45	27日	ブザービーター 後編	SCE	¥2000	ETC
46	27日	ちびキャラゲーム 銀河英雄伝説限定版	徳間書店	¥5800	TBL
47	27日	ちびキャラゲーム 銀河英雄伝説	徳間書店	¥5800	TBL
48	27日	エースコンバット3 エレクトロスフィア	ナムコ	¥6800	STG
49	27日	倫敦精霊探偵団	バンダイ	¥5800	AVG
50	27日	あすか120%FINAL Burning Fest	ファミリーソフト	¥5800	対戦ACT
51	27日	本格派DE1300円 加藤一二三 九段 将棋倶楽部	ヘクト	¥1300	TBL
52	27日	ますますお得DE2000円 加藤一二三 九段 将棋倶楽部&キャデラック	ヘクト	¥2000	TBL
53	27日	本格派DE1300円 キャデラック	ヘクト	¥1300	PZG
54	27日	本格派DE1300円 麻雀倶楽部	ヘクト	¥1300	TBL
55	27日	ますますお得DE2000円 麻雀倶楽部&キャデラック	ヘクト	¥2000	TBL
56	5月	SD飛龍の拳	カルチャーブレーン	未定	対戦ACT
57	5月	どすこい伝説	ケイエスエス	¥5800	SLG
58	5月	KulaQuest	SCE	¥4800	PZG
59	5月	超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか	バンダイビジュアル	¥6800	STG
60	5月	バーチャパチスロⅣ～オリンピア・北電子・山佐～	マップジャパン	¥6800	SLG
61	5月	All star Tennis '99	UBIソフト	¥5800	SPG
62	5月	スーパー・バトル・レーシング S.C.A.R.S.	UBIソフト	¥5800	RCG

●6月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
63	3日	せがれいじり	エニックス	¥5800	ETC
64	3日	ジェイルブレイカー	NECインターチャネル	¥6800	AVG
65	3日	NBAパワーダンカーズ4	コナミ	¥5800	SPG
66	3日	GUNGAGE(ガンゲージ)	コナミ	¥5800	STG
67	3日	サンコレBEST へべれけステーション ポポイっと	サンソフト	¥2800	PZG
68	3日	麻雀悟空 天竺99	シャノアール	¥1800	TBL
69	3日	リンダキューブ アゲイン(ザ・ベスト)	SCE	¥2800	RPG
70	3日	ちっぽけラルフの大冒険	NEW	¥4800	ACT
71	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RCG
72	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	対戦ACT
73	3日	アトランティス～ザ・ロスト・テイルズ～	ヒューマン	¥4800	AVG
74	3日	PERFECT PERFORMER	ファンハウス	¥6800	ETC
75	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	AVG
76	3日	オーバーブラッド2(ザ・ベスト)	リバーヒルソフト	¥2800	AVG
77	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RPG
78	10日	目指せエアラインパイロット	トワイライトエクスプレス	¥6800	SLG
79	10日	スーパーロボット大戦コンプリートボックス	バンプレスト	¥6800	S・RPG
80	17日	メルティランサー THE 3rd PLANET	コナミ	¥6800	SLG
81	17日	CINEMA英会話シリーズVol.6 愛の果てに	サクセス	¥6800	ETC
82	24日	UFO －A DAY IN THE LIFE－	アスキー	¥5800予定	ETC
83	24日	恋愛講座 RealAge 限定版	イマジニア	¥7800	SLG
84	24日	恋愛講座 RealAge	イマジニア	¥5800	SLG
85	24日	餓狼伝説 WILD AMBITION	SNK	¥5800	対戦ACT
86	24日	ザ・キング・オブ・ファイターズ97(ザ・ベスト)	SNK	¥2800	対戦ACT
87	24日	黒い瞳のノア～Cielgris Fantasm～	ガスト	¥5800	RPG
88	24日	スレイヤーズろいやる2	角川書店 ESP	¥5800	RPG
89	[illegible]	[illegible]	[illegible] ESP	[illegible]	RPG
90	24日	ジャージーデビルの大冒険	コナミ	¥4990	ACT
91	24日	SuperLite 1500シリーズVol.4 カーリング	サクセス	¥1500	SPG
92	24日	SuperLite 1500シリーズVol.6 アステロイド	サクセス	¥1500	STG
93	24日	SuperLite 1500シリーズVol.7 [illegible]	サクセス	¥1500	TBL
94	24日	ACID(アシッド)	たき工房	¥4800	STG
95	24日	クリックまんが 銀河英雄伝説1 永遠の夜の中で	徳間書店インターメディア カンパニー	¥2000	ETC
96	24日	クリックまんが マリーのアトリエ	徳間書店インターメディア カンパニー	¥2000	ETC
97	24日	エースコンバット2(ザ・ベスト)	ナムコ	¥2800	STG
98	24日	ツインズストーリー きみにつたえたくて…	パンサーソフトウェア	¥5800	SLG
99	24日	パチスロ帝王mini～Dr. A7～	Bull's Eye	¥3800	SLG
100	6月	ペルソナ2 罪	アトラス	¥6800	RPG
101	6月	ミスランド～ポップ・コレクション1280円vol.2～	アルトロン	¥1280	PZL
102	6月	ミスティックドラグーン	エクシング エンタテイメント	¥5800	RPG
103	6月	オーバードライビンⅣ	エレクトロニック・アーツ スクウェア	¥5800	RCG
104	6月	ポピュラス～ザ・ビギニング～	エレクトロニック・アーツ スクウェア	¥5800	SLG
105	6月	私立ジャスティス学園 熱血青春日記2	[illegible]	¥5800予定	対戦ACT
106	6月	スーパーチャイニーズファイターEX	カルチャーブレーン	未定	対戦ACT
107	6月	プルムイ プルムイ	カルチュア・パブリッシャーズ	¥5800予定	RPG
108	6月	バーガーバーガー2	ギャップス	¥5800	SLG
109	6月	必殺パチンコステーション5～テラマイッタ&いれてなんぼ～	サンソフト	¥4900	SLG
110	6月	俺の屍を越えてゆけ	SCE	¥5800予定	RPG
111	6月	MediEvil(メディーバル)～甦ったガロメアの勇者～	SCE	¥5800予定	AVG
112	6月	ロード オブ モンスターズ	SCE	¥5800予定	SLG
113	6月	DX社長ゲーム	タカラ	¥5800	TBL
114	6月	[illegible]	ティー・ワイ・オー エンタテインメント	[illegible]	ACT
115	6月	とんでもクライシス!	徳間書店	¥5800予定	ACT
116	6月	[illegible]	徳間書店インターメディア カンパニー	¥2000	ETC
117	6月	パチスロ完全攻略 アルゼ公式ガイドVol.4	日本シスコン	未定	SLG
118	6月	パーラー! プロ・ジュニアVol.1	日本テレネット	¥2900	SLG
119	6月	Cybernetic EMPIRE(サイバネティック エンパイア)	日本テレネット/ウルフチーム	¥5800予定	AVG
120	6月	パカパカパッション	プロデュース	¥5800予定	ETC
121	6月	SPRIGGAN LUNAR VERSE	フロム・ソフトウェア	未定	ACT
122	6月	ABE'99(エイブ'99)	リバーヒルソフト	¥6800	ACT

●春発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
123	春	PANZER FRONT	アスキー	未定	SLG
124	春	70年代風ロボットアニメ ゲッP-X	アローマ	¥6800予定	STG
125	春	SYNCHRONICITY ～シンクロニシティ(仮)	ADM	未定	AVG
126	春	THE RUINS～ルーインズ(仮)	ADM	未定	AVG
127	春	キミにSteady	シーディーブロス	未定	SLG
128	春	レストランドリーム	テイチク	未定	SLG
129	春	パズル DE ボーリング	日本システム	未定	PZG
130	春	時をかける少女	バンダイ	¥5800予定	AVG

●7月以降発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
131	1日	メタルギアソリッド インテグラル	コナミ	¥4990	AVG
132	1日	ブレードメーカー	翔泳社	¥5800	RPG
133	1日	リバーヒルBEST vol1 [illegible]	リバーヒルソフト	¥2800	ACT
134	1日	リバーヒルBEST vol2 ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	¥2800	AVG
135	1日	リバーヒルBEST vol3 ミントン警部の捜査ファイル 道化師殺人事件	リバーヒルソフト	¥2800	AVG
136	1日	リバーヒルBEST vol4 リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～	リバーヒルソフト	¥2800	SLG
137	1日	リバーヒルBEST vol5 卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	¥2800	SLG
138	15日	Little Lovers SHE SO GAME	NTT出版/日経映像	¥6800予定	TBL
139	15日	ヴァンダルハーツⅡ～天上の門～	コナミ	¥4990	S・RPG
140	15日	Lord of Fist	メディアワークス	¥5800予定	RPG
141	7月	アクアノートの休日2	アートディンク	¥5800予定	SLG
142	7月	栄冠は君に4	アートディンク	¥5800予定	SLG
143	7月	シティー ブラボー!～ポップ・コレクション1280円vol.3～	アルトロン	¥1280	SLG
144	7月	マイティヒット～ポップ・コレクション1280円vol.4～	アルトロン	¥1280	STG
145	7月	稲川淳二の怪談物語	ヴィジット	¥5800	AVG
146	7月	バーチャル飛龍の拳2ダッシュ	カルチャーブレーン	¥2800	対戦ACT
147	7月	西陣パチンコ天国 EX(仮)	ケイエスエス	¥5800予定	SLG
148	7月	実況パワフルプロ野球'99開幕版	コナミ	¥5800予定	SPG
149	7月	必殺パチンコステーション6～がきデカ&ジャマイカ～	サンソフト	¥4900	SLG
150	7月	[illegible]	SME	未定	SLG
151	7月	[illegible]	SME	未定	SLG
152	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG
153	7月	海のぬし釣り～宝島に向かって～	パック・イン・ソフト	¥4800	RPG
154	7月	ミラノのアルバイトこれくしょん	ビクターソフト	未定	ACT
155	7月	リモートコントロール ダンディ	ヒューマン	未定	ACT
156	7月	ぱーむたうん	毎日コミュニケーションズ	¥4800	TBL
157	7月	重装機兵ヴァルケン2	メサイヤ	¥5800予定	S・RPG
158	7月	Startling Odyssey －Blue Evolution－	レイ・フォース	¥6800予定	RPG
159	8月26日	クリックまんが くりっくのひ	徳間書店インターメディア カンパニー	¥1800	ETC
160	26日	金田一少年の事件簿3～青龍伝説殺人事件～	講談社	未定	AVG
161	26日	探偵神宮寺三郎 EarlyCollection	データイースト	¥4200予定	AVG

●夏発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
162	夏	マリア2 受胎告知の謎	アクセラ	未定	AVG
163	夏	ガレリアンズ	アスキー	未定	AVG
164	夏	宇宙機動VANARK(ヴァンアーク)	アスミック・エース エンタテインメント	未定	AVG
165	夏	東京惑星プラネトキオ	アスミック・エース エンタテインメント	未定	AVG
166	夏	森の王国	アスミック・エース エンタテインメント	未定	S・RPG
167	夏	アニメチック ストーリーゲーム1 カードキャプターさくら	[illegible]	[illegible]	ETC
168	夏	デジタルアートミュージアム ヒロ・ヤマガタ WINTER	イマジニア	¥3980	ETC

ジャンルの表記 ACT●アクション 対戦ACT●対戦格闘アクション STG●シューティング SLG●シミュレーション RPG●ロールプレイング A・RPG●アクション・ロールプレイング S・RPG●シミュレーション・ロールプレイング RCG●レースゲーム PZG●パズル SPG●スポーツ AVG●アドベンチャー TBL●テーブル ETC●その他

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
169	夏	デジタルアートミュージアム ヒロ・ヤマガタAUTUMN	イマジニア	¥3980	ETC
170	夏	デジタルアートミュージアム ヒロ・ヤマガタ SUMMER	イマジニア	¥3980	ETC
171	夏	デジタルアートミュージアム ヒロ・ヤマガタ SPRING	イマジニア	¥3980	ETC
172	夏	MEREMANOID～マーメノイド	エクシング・エンタテイメント	未定	RPG
173	夏	プラネットライカ	エニックス	未定	RPG
174	夏	ポップン・タンクス！	エニックス	未定	対戦ACT
175	夏	モンスター・コレクション	角川書店／ESP	¥5800予定	RPG
176	夏	ジョジョの奇妙な冒険	カプコン	未定	対戦ACT
177	夏	DINO CRISIS	カプコン	未定	AVG
178	夏	トロンにコブン	カプコン	¥5800	ACT
179	夏	SIMPLE1500シリーズ Vol.11 THEピンボール	カルチュア・パブリッシャーズ	¥1500	TBL
180	夏	SIMPLE1500シリーズ Vol.12 THEクイズ	カルチュア・パブリッシャーズ	¥1500	TBL
181	夏	THE ピストロ	シスコンエンタテイメント	未定	SLG
182	夏	シーバス1-2-3 DESTINY！運命を変える者！	ジャレコ	¥5800	A・RPG
183	夏	聖剣伝説 LEGEND OF MANA	スクウェア	未定	A・RPG
184	夏	フロントミッション サード	スクウェア	未定	SLG
185	夏	グランツーリスモ2	SCE	未定	RCG
186	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ACT
187	夏	どこでもいっしょ	SCE	未定	ETC
188	夏	PAQA	SCE	未定	ETC
189	夏	サイキックフォース2	タイトー	未定	対戦ACT
190	夏	ピノッチアのみる夢	タカラ	未定	SLG
191	夏	ストリートスクーターズ	ティー・ワイ・オー・エンタテインメント	未定	RCG
192	夏	フォーミュラ・ニッポン'99～レーシングドライバーになろう！～	ティー・ワイ・オー・エンタテインメント	未定	RCG
193	夏	ルングルング～ドロシーの大冒険～	ティー・ワイ・オー・エンタテインメント	未定	AVG
194	夏	ワールドツアーコンダクター ～世界夢紀行～	ティー・ワイ・オー・エンタテインメント	¥5800予定	AVG
195	夏	マイガーデン	テクノソフト	¥5800予定	SLG
196	夏	Lの季節 A piece of memories	トンキンハウス	未定	AVG
197	夏	FISH EYES Ⅱ	パック・イン・ソフト	未定	ETC
198	夏	SDガンダム G GENERATION－0	バンダイ	¥6800予定	SLG
199	夏	一撃 鋼の人	バンダイ	¥5800	SLG
200	夏	PATLABOR the GAME(仮)	バンダイビジュアル	未定	AVG
201	夏	マクロス VF-X2	バンダイビジュアル	未定	STG
202	夏	クイズ キャラおけドン！ 東映特撮ヒーローPART1	バンプレスト	未定	ETC
203	夏	PART'S DIK	バンプレスト	¥5800	ACT
204	夏	プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール	バンプレスト	¥5800予定	SPG
205	夏	エターナル チェイン	ビクターソフト	未定	RPG
206	夏	かえるのえほん(仮)	ビクターソフト	未定	RPG
207	夏	建設機械シミュレーター KENKIいっぱい！	富士通パソコンシステムズ	¥5800	SLG
208	夏	ECHO NIGHT #2 ～眠りの支配者～	フロム・ソフトウェア	未定	AVG
209	夏	99甲子園	魔法	¥5800予定	SLG
210	夏	花火2 スターマイン	魔法	¥5800予定	SLG
211	夏	～ミスタープロスペクター～ほりあてくん	リズミックス	¥2800	RPG
212	夏	クロス探偵物語	ワークジャム	¥6800予定	AVG

●9月以降発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
213	9月	マジカルドロップF～大冒険もラクじゃない！～	データイースト	¥5800予定	PZG
214	11月	探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に	データイースト	¥5800予定	AVG
215	秋	ゲートキーパーズ	角川書店 ESP	¥5800予定	S・RPG
216	秋	眠ル繭	アスミック・エース エンタテインメント	未定	RPG
217	秋	BOYS BE… 2nd Season	講談社	¥5800	SLG
218	秋	Zill O'll	コーエー	¥6800予定	RPG
219	秋	アークザラッドⅢ	SCE	未定	RPG
220	秋	スプーキー・ブーキー!!～おばけのドキドキ大作戦～(仮)	ティー・ワイ・オー・エンタテインメント	未定	ACT
221	秋	COUNTDOWN VAMPIRES カウントダウンヴァンパイアーズ	バンダイ	¥6800予定	AVG
222	秋	Silent Bomber	バンダイ	¥5800予定	ACT
223	秋	青の6号(仮)	バンダイビジュアル	¥6800予定	AVG
224	秋	ゲッターロボ大決戦！	バンダイビジュアル	¥6800予定	SLG
225	秋	超謎王	バンダイビジュアル	¥5800予定	ETC
226	秋	星神(ほしがみ)-沈みゆく蒼き大地-(仮)	マックスファイブ	未定	未定

●12月以降発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
227	12月	閉鎖病院(仮)	ヴィジット	未定	ETC
228	冬	ヘキサムーン・ガーディアンズ	インクリメントP	¥6800予定	AVG
229	冬	鬼武者(仮)	カプコン	未定	未定
230	冬	機動戦士ガンダム ギレンの野望～ジオンの系譜～	バンダイ	¥6800予定	SLG
231	冬	星界の紋章(仮)	バンダイビジュアル	未定	SLG

●1999年発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
232	1999年	ウィザードリィ～DIMGUIL～	アスキー	¥6800	RPG
233	1999年	Knights of GENESIS	エスコット	未定	S・RPG
234	1999年	NEUES(ノイエス)	エスコット	未定	AVG
235	1999年	PIXY GARDEN	エスコット	未定	SLG
236	1999年	White Diamond(ホワイトダイアモンド)	エスコット	未定	S・RPG
237	1999年	ドラゴンクエストⅦ	エニックス	未定	RPG
238	1999年	ロビン・ロイドの冒険	ガスト	未定	AVG
239	1999年	ジャングル パトロール	カルチュア・パブリッシャーズ	未定	STG
240	1999年	鬼眼城	講談社	¥5800	AVG
241	1999年	NHL BLADE OF STEEL	コナミ	未定	SPG
242	1999年	fun！fun！Pingu～ようこそ南極へ～	SME	未定	AVG
243	1999年	ガンホーブリゲイド	トミー	未定	SLG
244	1999年	STAR IXIOM(スターイクシオン)	ナムコ	未定	STG
245	1999年	ドラゴンヴァラー	ナムコ	未定	A・RPG
246	1999年	逮捕しちゃうぞ(仮)	パイオニアLDC	未定	AVG
247	1999年	Dear Friends	ビジュアルアーツ	¥5800	SLG
248	1999年	蜃気楼回廊	プレステージ	¥5800	AVG
249	1999年	バトルシップヤマト	ロックウェル・インターナショナル	¥3800	STG

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
250	未定	厄惨	アイディアファクトリー	¥5800予定	AVG
251	未定	シルバー事件	アスキー	未定	AVG
252	未定	トリフェルズ魔法学園 初等部	アスキー	未定	AVG
253	未定	魔道霊士シュオン	アスキー	¥6800	RPG
254	未定	リングライズ	アスキー	¥5800	ACT
255	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800	TBL
256	未定	最強の将棋	アンバランス	¥7800予定	TBL
257	未定	KOUDELKA(クーデルカ)	サクノス SNK	未定	RPG
258	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定	SLG
259	未定	メイン・ローター(仮)	エフコンピュータエンターテイメント	¥5800	STG
260	未定	Jリーグ エキサイトステージV1	エポック社	未定	SPG
261	未定	サーキットの狼Ⅱ モデナの剣	[illegible]	未定	RCG
262	未定	ガイアマスター(仮)	カプコン	未定	TBL
263	未定	カプコンアドベンチャー(仮)	カプコン	未定	AVG
264	未定	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	カルチャーブレーン	未定	RPG
265	未定	飛龍の拳コレクション(仮)	カルチャーブレーン	¥5800予定	ACT
266	未定	ARKS1000	クレフ インベンション	未定	AVG
267	未定	MAXサーフィン2000(仮)	ケイエスエス	¥5800予定	SPG
268	未定	DANGAN～弾丸～(仮)	ケイエスエス	¥5800	ACT
269	未定	あいたくて…～your smiles in my heart～	コナミ	未定	SLG
270	未定	グリントグリッター	コナミ	未定	AVG
271	未定	ときめきメモリアル2(仮)	コナミ	未定	SLG
272	未定	ハーレムビート	コナミ	未定	未定
273	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定	SLG
274	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定	RCG
275	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定	SLG
276	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定	STG
277	未定	SuperLite 1500シリーズVol.5 アルムプレスト	サクセス	¥1500	TBL
278	未定	HEART OF DARKNESS	サミー	¥5800	ACT
279	未定	キメろ！ヒーロー学園!!	CSCメディアアート	¥5800	SLG
280	未定	Dinobreeder another progress	J・ウイング	¥7800予定	ACT
281	未定	バーチャルリモコン(ヘリパートⅠ)	スリーディ	未定	ETC
282	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定	ACT
283	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
284	未定	ワンダラーショーク～1950アメリカンドリームズ～	SCE	未定	TBL
285	未定	ラグナキュール・レジェンド	SME	未定	RPG
286	未定	闘神伝 昴	タカラ	未定	未定
287	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定	AVG
288	未定	Q極クイズ こたえてプリ～ズ	Tears	未定	PZG
289	未定	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)	Tears	未定	AVG
290	未定	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～(仮)	Tears	未定	SPG
291	未定	俺のヨット がんばれニッポンチャレンジ	トミー	未定	SPG
292	未定	ガンコンゲーム(仮)	ナムコ	未定	STG
293	未定	よしもとの名探偵(仮)	ナムコ	未定	AVG
294	未定	人鳥流(じんちょーる)	日本システム	未定	ETC
295	未定	タイブレーク	バディ	未定	SPG
296	未定	リアルロボット戦線	バンプレスト	¥6800予定	S・RPG
297	未定	オーガリアン～亜人伝～(仮)	ビジュアルアーツ	未定	RPG
298	未定	LIPROS(仮)	ビジュアルアーツ	未定	ACT
299	未定	クロックタワー3	ヒューマン	未定	AVG
300	未定	バックガイナー ～よみがえる勇者たち～飛翔編「そして明日へ」	ピング	¥5800	SLG
301	未定	猿田彦の暗号	フォーソーソー	未定	AVG
302	未定	ばいるあっぷ まーち	プロシードユニ	¥5800	SLG

黒い行のタイトルは、プレイステーション ザ・ベスト（フォーファミリーを含む）のものです。緑色の行のタイトルは、ポケットステーション対応のものです。価格はすべて税別です

次号予告 NextIssue

次号のDは、通常号。体験版&ムービーが目白押し!! みんなが気になるあのタイトルがミニムービー&体験版でついに登場!! ズバリ『スーパーロボット大戦 CB』。もちろん完全独占収録!!

電撃PlayStation D19 Vol.108は、

5月15日(土)発売

体験版

『スーパーロボットCB』
『サルゲッチュ』
『ロード オブ モンスターズ』
『クーラクエスト』
『ルームメイト～井上涼子～』
『たまごDEパズル』
『カルドセプト エキスパンション』
『金沢将棋 月』

ムービー

『闘神伝 昴』
『スプリガン ルナバース』
『レーシングラグーン』
『重装機兵ヴァルケン2』
『マリア2 受胎告知の謎』
『モンスターコンプリワールド』
『ABE'99』



C O V E R

【イラスト】●猫有馬
【アートディレクション】●元良志和(designCREST)
【ロゴデザイン】●朝倉哲也(designCREST)

電撃PlayStation Vol.109は、

5月21日(金)発売

1週休んでリフレッシュ&パワーアップの109号は、『サガフロII』と『ソウルハッカーズ』などの徹底攻略大作戦。そして、『グランツーリスモ2』『聖剣伝説』ほか、注目度120%の最新情報も盛りだくさん。

電撃PlayStation臨時増刊Vol.107
電撃PlayStationD18
1999年6月4日発行 第5巻 第14号 通巻103号

■発行人 塚田正晃
■編集人 渡部雅人
■発行所 メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話（編集）03-5281-5216
（広告）03-5281-5205

■発売元 角川書店
〒102-8177 東京都千代田区富士見町2-13-3
電話（営業）03-3238-8605

■印刷所 大日本印刷
■写植 東海創芸

S T A F F

【編集長】 江口聡
【デスク】 藤原保
【編集】 羽岡義晴、松崎啓太郎、田島勝、中川大明、宮田公彦、藤平吉和、萩原嘉博
【ライター】 清水拓、城イドム、井上和則
【アシスタント】 山田恵子、山口暁史
【デザイナー】 デザインクレスト、クスコムーチョ、マイクロフィッシュ
【写真】 インタニア
【CD-ROM制作】 岩崎啓真、羽岡義晴、青木健一
【CD-ROM制作協力】
アークシステムワークス、アートディンク、アイディアファクトリー、アイレムソフトウェアエンジニアリング、アクセラ、アスキー、アスミック・エース エンタテインメント、アトラス、アンバランス、イースリースタッフ、イマディオ、インクリメントP、ウエップシステム、SNK／夢工房、エニックス、NECインターチャネル、エレクトロニック・アーツ・スクウェア、ガスト、角川書店／ESP、カプコン、カルチュア・パブリッシャーズ、キッド、キューン・ソニーレコード、ケイエスエス、元気、講談社、コーエー、コナミ、サミー、サンソフト、GMF、シスコンエンタテイメント、ジャレコ、小学館プロダクション、スクウェア、Spike、ゼネラル・エンタテイメント、SCE、SME、TimePoint、タカラ、T&Eソフト、テイジイエル、データイースト、データウエスト、テクモ、東芝EMI、トミー、トリップス、トレジャー／ESP、トンキンハウス、ナムコ、日本一ソフトウェア、日本システム、日本物産、ネクサスインターラクト／ダズ、パイオニアLDC、パック・イン・ソフト、ハドソン、バンダイ、バンプレスト、ビクターソフト、ヒューマン、ピング、フォグ、FPS、フロム・ソフトウェア、毎日コミュニケーションズ、魔法、メサイア、メディアワークス、ユークス、リバーヒルソフト、ローカス

お た よ り の あ て 先

〒101-8305 ㈱メディアワークス
電撃PlayStationD編集部○○○係

ホ ー ム ペ ー ジ ア ド レ ス

URL:http://www.mediaworks.co.jb/

※次号発売日、予告の内容は変更になる場合があります。

DPS-D

CD-ROM レーベル

いつものお約束。D専用のCD-ROMレーベルです。今号も、いつものようにオモテ用、ウラ用にも使える2倍お得なこのレーベル。これで、空のケースを買ってきてバッチ・グー（死語）。キリトリ方は、お姉さんとポリタンのマンガを見てね。





次号D19は、何はなくても『スパロボCB』の体験版。ミニムービーも付いたスグレもの。そんでもって、D20は、なんて、先走ると大変なことになるから、それは、ヒ・ミ・ツだけど、すんご～いんだぞ。これホント。



PlayStation
格闘家、育成中。
みんなで闘うか、育てて闘うか
戦いながら成長していくのは、
テクニックだけではない。
君が選んだキャラは
ストーリーが進むにつれ、
小さな子供から
たくましい格闘家に。
格闘ゲームとRPGの融合が、
新たな感動を生み出す。
伝説は、君の手で創れ。
Lord of Fist
ロード・オブ・フィスト
7/15 発売予定
「L.O.F」店頭トーナメント大会に参加して豪華賞品をGETしよう!
「L.O.F」のトーナメント大会が全国約400店舗のゲームショップで開催されるぞ。勝者には特製Tシャツやメダルなどが与えられる!
開催店や参加方法などは、お近くのゲームショップで確認しよう!
MEDIAWORKS
(株)メディアワークス
東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館
ユーザーサポート TEL052-773-7083
URL http://www.mediaworks.co.jp/
複数同時対戦格闘RPG ● 希望小売価格 ¥5,800 (税別) ● デュアルショック対応/マルチタップ対応
©1999 Polygon Magic/Media Works Inc. "PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
ラジオドラマON AIR中!! 「電撃大賞~Lord of Fist~」
●文化放送/毎週土曜日 26:00~26:30
●ラジオ大阪/毎週日曜日 25:00~25:30



電撃PlayStation D18
6/4増刊号 Vol.107
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1999年6月4日発行
第5巻第14号通巻103号
発行人／塚田正晃 編集人／渡部雅人
発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業
定価980円 本体933円
T1124486060989

印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24486-6／4
Ⓛ-6／26